

た ざん 足し算でGO



ZERONE studio

この作品は、ゼロワンの生徒さんが作ったオリジナル作品です。

キャラクターを準備する。

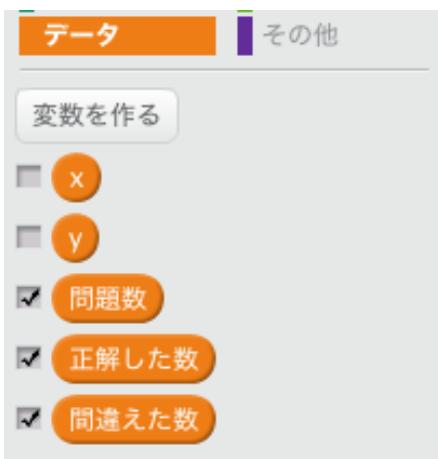
- ①ねこを消します。
- ②ステージと、好きなキャラクターを追加します。



変数を準備する。

データから変数を作ります。

x、y、問題数、正解した数、間違えた数の変数を作ります。



キャラクターにスクリプトを付ける。

キャラクターに次のようにスクリプトを付けます。

The image shows a Scratch script for a character. The script is organized into two main event triggers: 'when clicked' and 'when message 1 is received'.

When clicked:

- Reset 'Correct count' to 0.
- Reset 'Wrong count' to 0.
- Reset 'Problem count' to 0.
- Set x-coordinate to -120 and y-coordinate to -90.
- Say '問題です' for 2 seconds.
- Repeat 'ずっと' (forever) loop:
 - Set 'x' to a random number between 1 and 10.
 - Set 'y' to a random number between 1 and 10.
 - Ask 'x と + と y と =何でしょう (やめたい場合はendと入力してください)' and wait for input.
 - If '答え' (answer) is 'end':
 - Say 'これで終わりです。ありがとうございます' for 2 seconds.
 - Send 'メッセージ1'.
 - If '答え' is 'x + y':
 - Say '正解!' for 2 seconds.
 - Increase 'Correct count' by 1.
 - Otherwise:
 - Say '残念...' for 2 seconds.
 - Increase 'Wrong count' by 1.
 - Set '問題数' to 'Correct count' + 'Wrong count'.

When message 1 is received:

- Click 'すべて' (all) to stop the script.

改造してみましょう

- ①引き算の問題にしてみましょう。
- ②掛け算の問題にしてみましょう。
- ③割り算の問題にしてみましょう。
- ④正解率が表示されるようにしてみましょう。