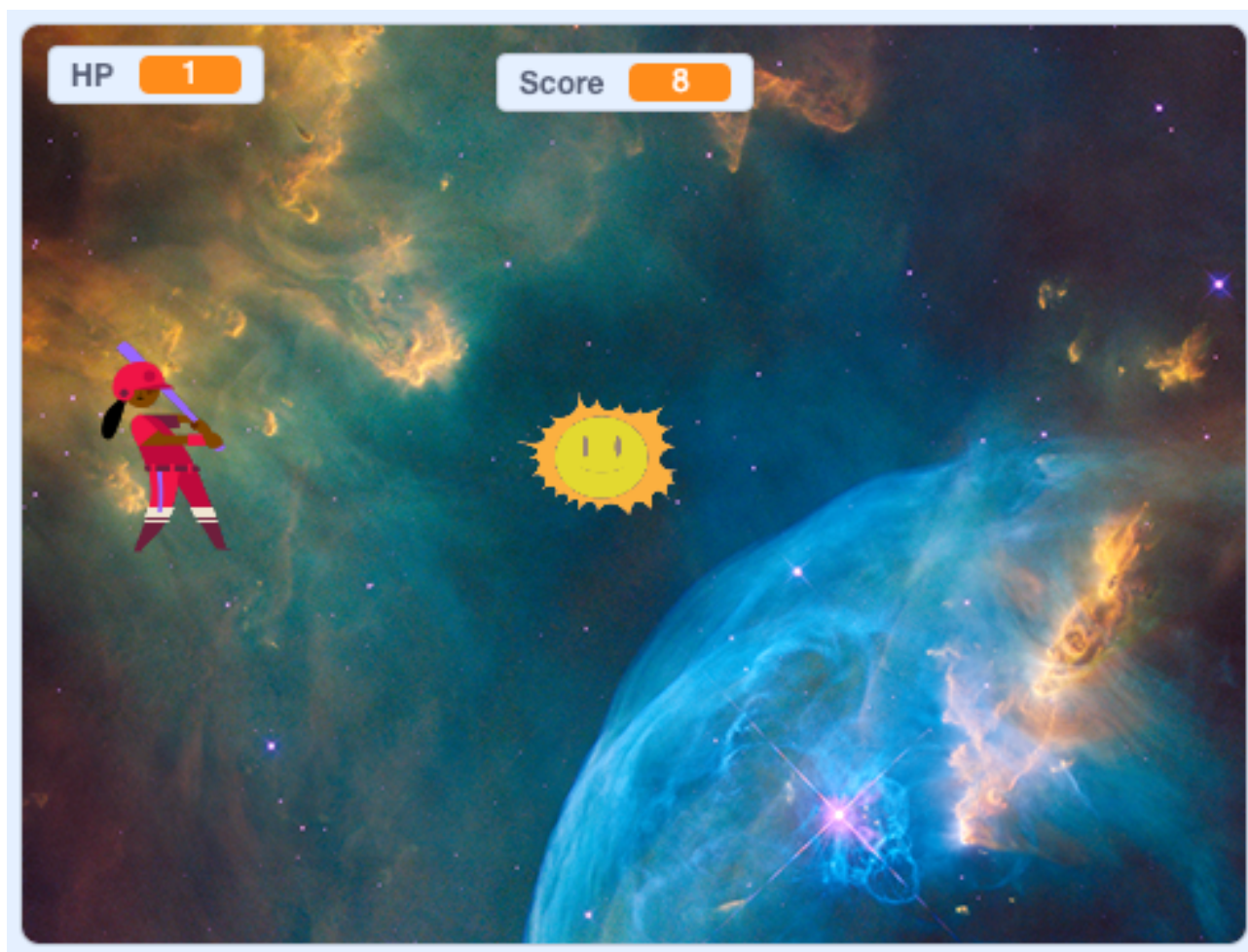


# 太陽を撃ち落とせ！



ZERONE studio

この作品は、ゼロワンスタジオの生徒さんが作ったオリジナル作品です。

## キャラクターを準備する。

- ①ねこを消します。
- ②ステージと、Batter（バッター）、Sun（太陽）を追加します。
- ③GAME OVERを自分で作ります。※日本語でもよいです。



## 変数を準備する。



HP : Batterの体力

Score : 得点

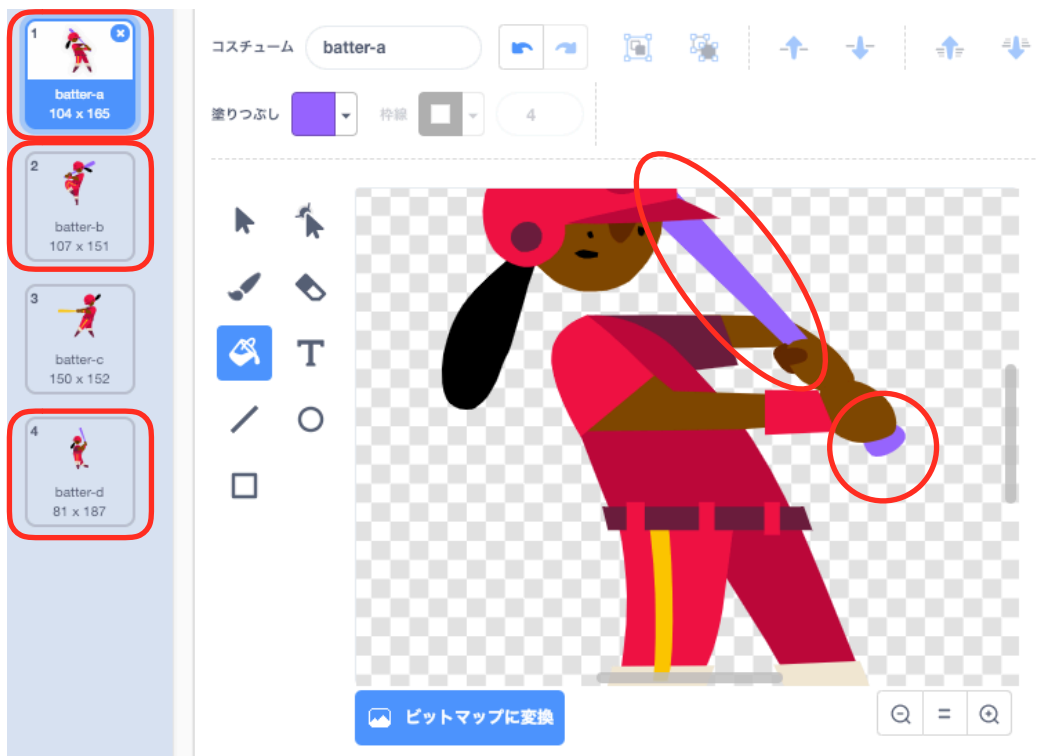
## 音を準備する。

Sunに、Crunchの音を追加します。効果のカテゴリにあります。

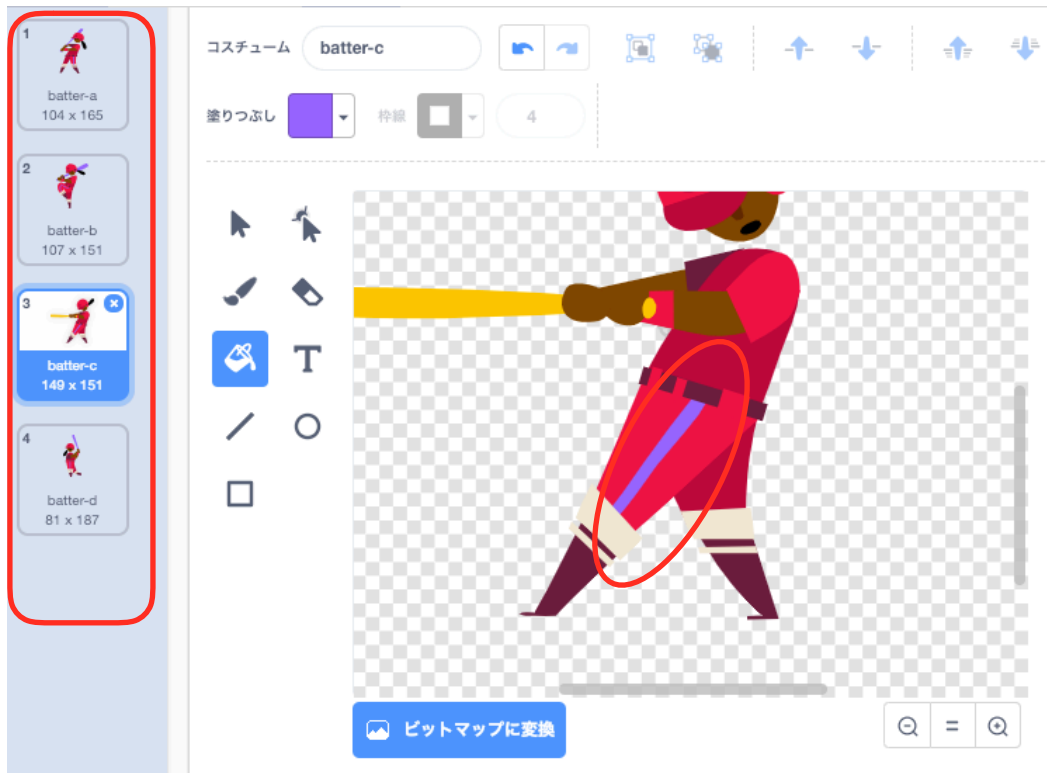
ステージに、Dance Energeticの音を追加します。ループのカテゴリにあります。

## Batterのコスチュームを変更する

①batter-a、batter-b、batter-dの3枚の画像のバットの色を黄色以外の色に変更します。



②4枚の画像のすべてでユニフォームのラインの色を黄色以外の色に変更します。



## Batterのプログラムを作る（上下に動かす）



実行して動くかどうか確かめてみましょう。

## Batterのプログラムを追加する（バットを振る）



実行して動くかどうか確かめてみましょう。

## Batterのプログラムを追加する（初期化）



## GAME OVERのプログラムを作る



## ステージのプログラムを作る



## Sunのプログラムを作る



実行してみましょう。

うまく動いたら、改造してみましょう。