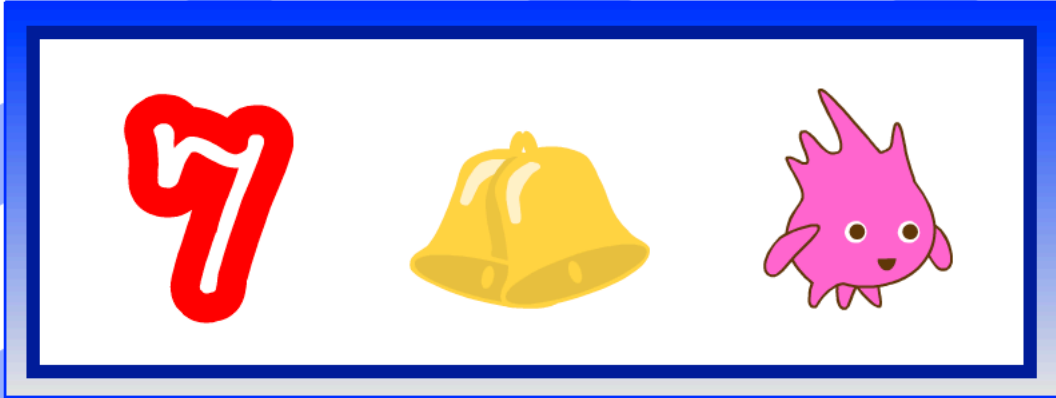


スロットゲーム SLOT GAME

メダル 115

スロット ざんねん



かけ金 15



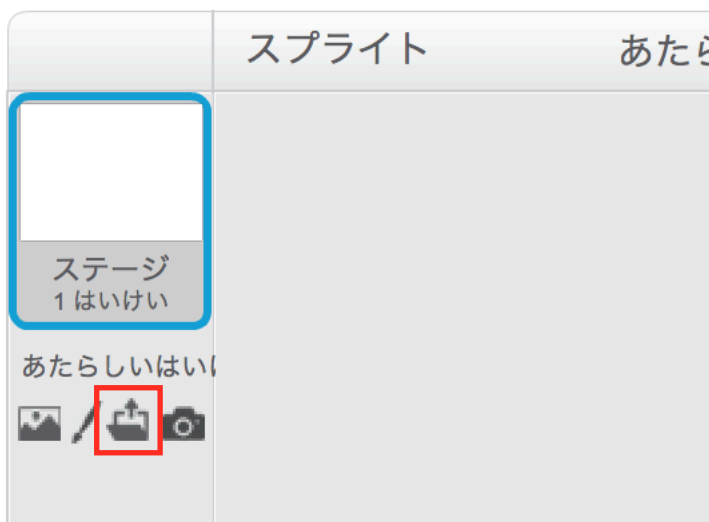
ZERO◇◇NE studio

この作品は、ゼロワンスタジオの生徒さんが作ったオリジナル作品です。

ねこのキャラクターをけす。

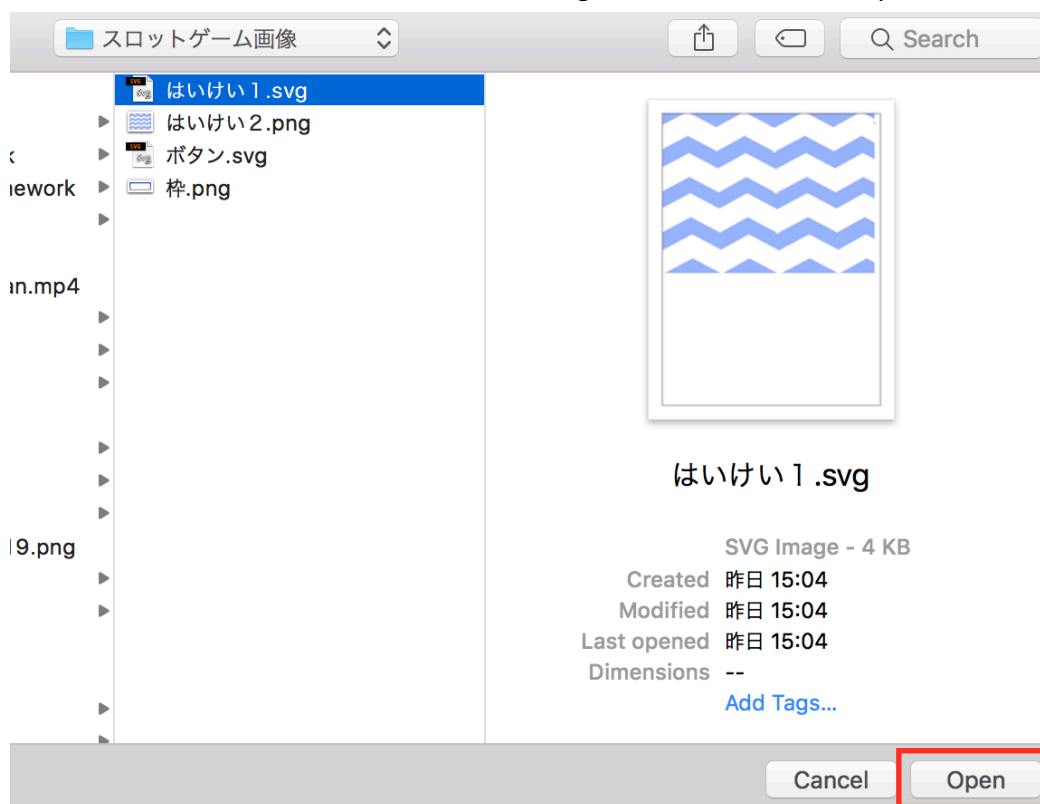
ねこのキャラクターを、けします。

はいけいを、アップロードする。



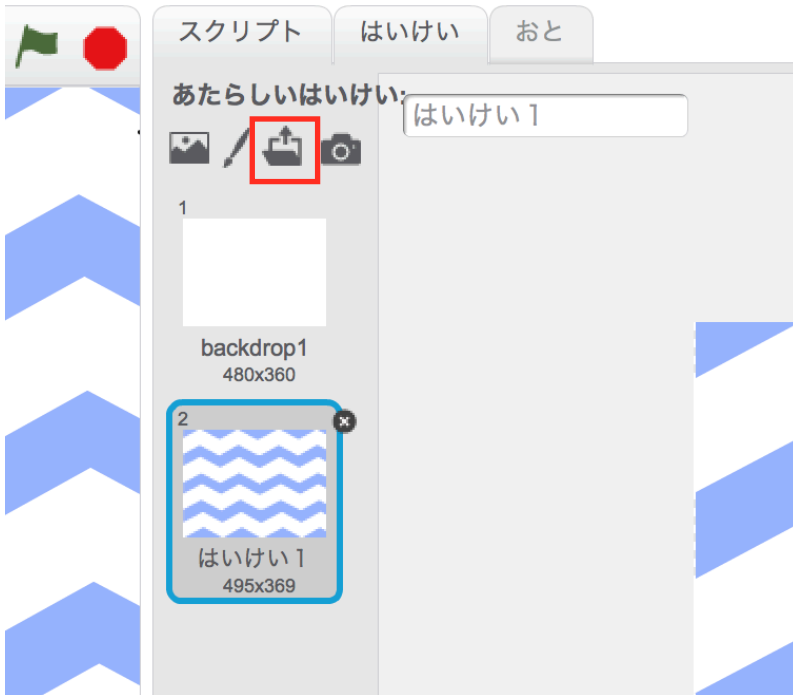
ステージのしたのアップロードボタンをクリックします。

スロットゲーム^{がぞう}画像の中の「はいけい1.svg」をせんたくして、Openをおします。

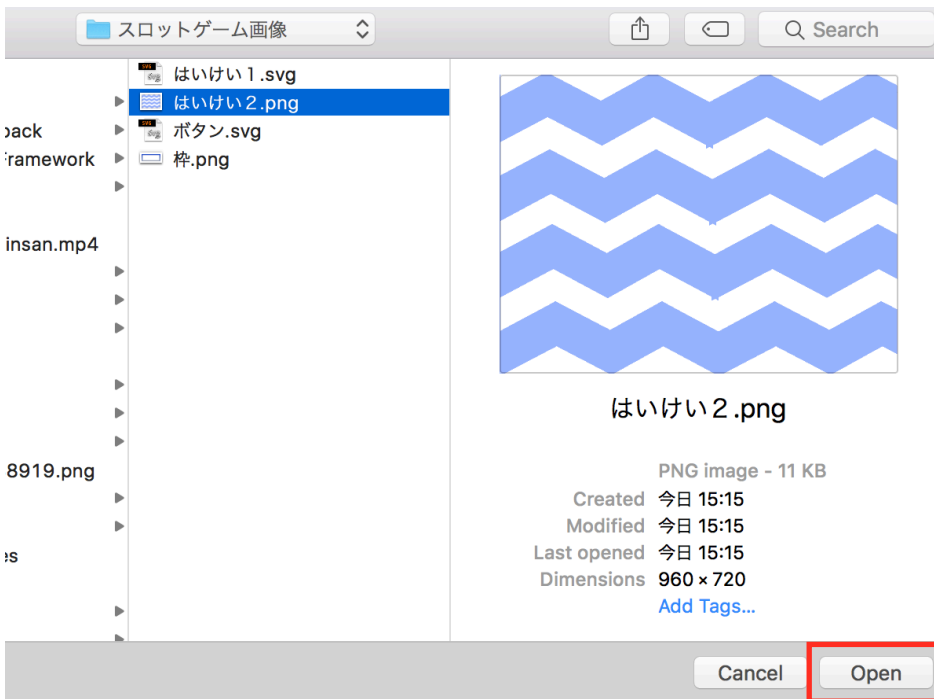


もう一つ、はいけいをアップロードする。

あたらしいはいけい、のしたのアップロードボタンをおします。



はいけい2.pngをせんたくして、Openをおします。



はいけいに、スクリプトをつける。

はいけいを、へんこうします。



BGMをつけます。



ルール1をつくる。

あたらしい spriteの「かお」ボタンからキャラクターをえらびます。



つぎに、コスチュームをついかします。

あたらしいコスチュームの「かお」ボタンをおして、をついかします。

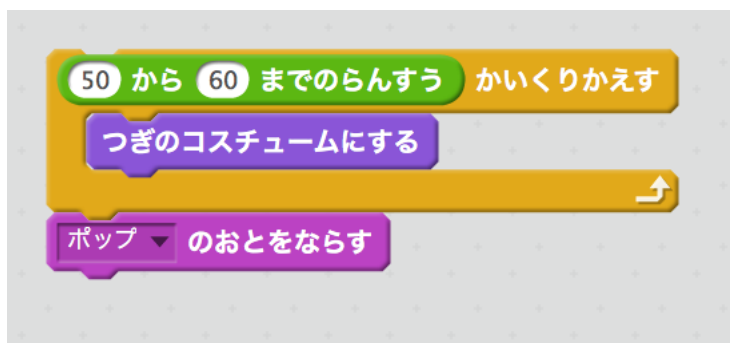


スプライトの名まえを、「リール1」とします。



リール1にスクリプトをつける。

つぎのように、スクリプトをつけます。



実行してみましょう。

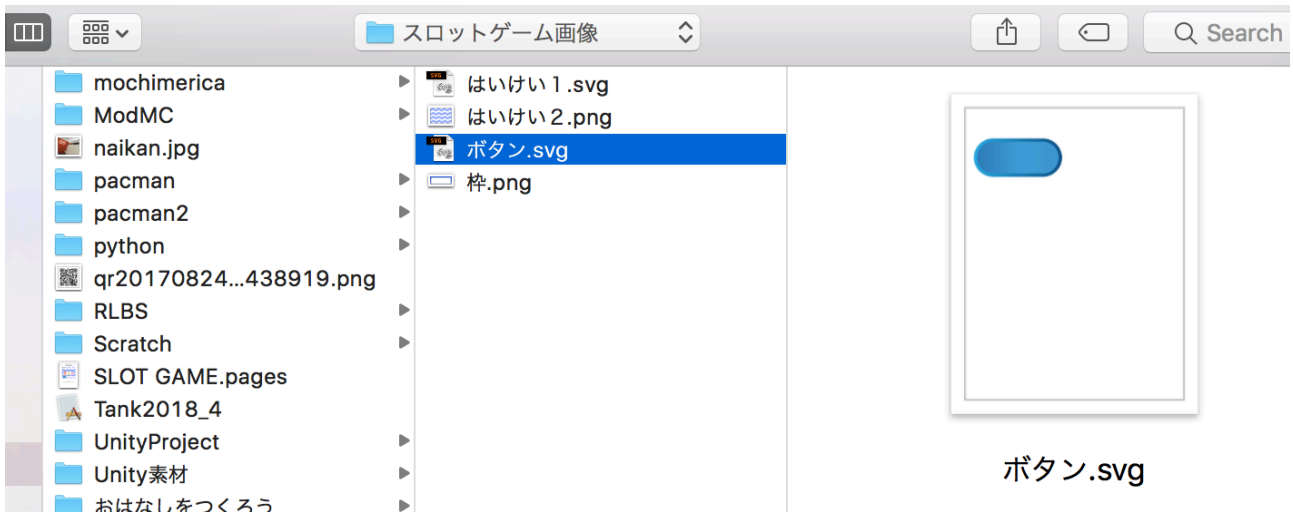
ルール1のスク립トをへんしゅうする。

あたらしいメッセージ「スタート」をつくります。
へんすう「ストップ」をつくります。
つぎのように、スク립トをへんしゅうします。



スタートボタンを、アップロードする。

あたらしいSpriteの「かお」ボタンをおして、ボタン.svgをアップロードします。



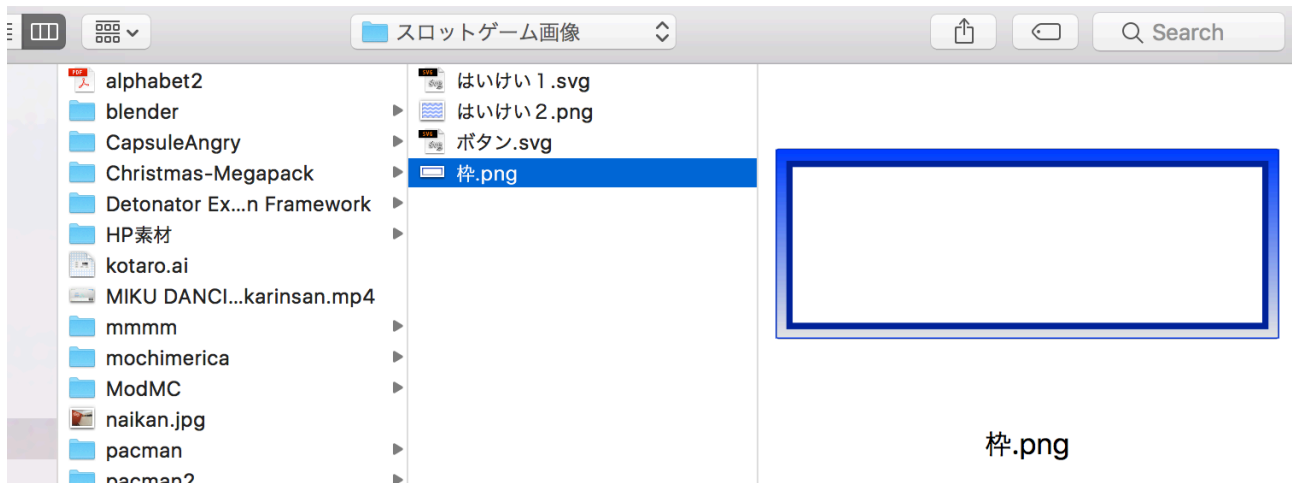
スタートボタンのスク립トをつくる。

つぎのように、スク립トをつくります。



わくをつくる。

あたらしいスプライトの「かお」ボタンをおして、枠.pngをせんたくします。



リールをふやす。

リール1をふくせいして、リール2、リール3をつくります。

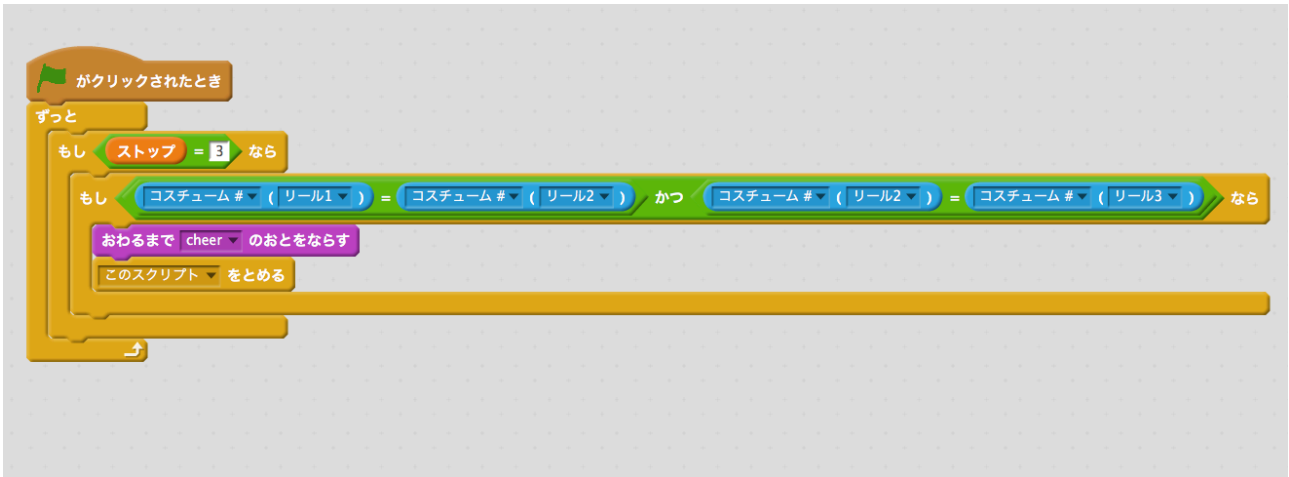
スタートボタンのスクリプトを、へんしゅうする。



スタートボタンは、はたをクリックして、でてくるようにする。



ステージのSCRIPTをつくる。



したのように、ふたつのしきを、かつ、のりょうがわへいれます。

