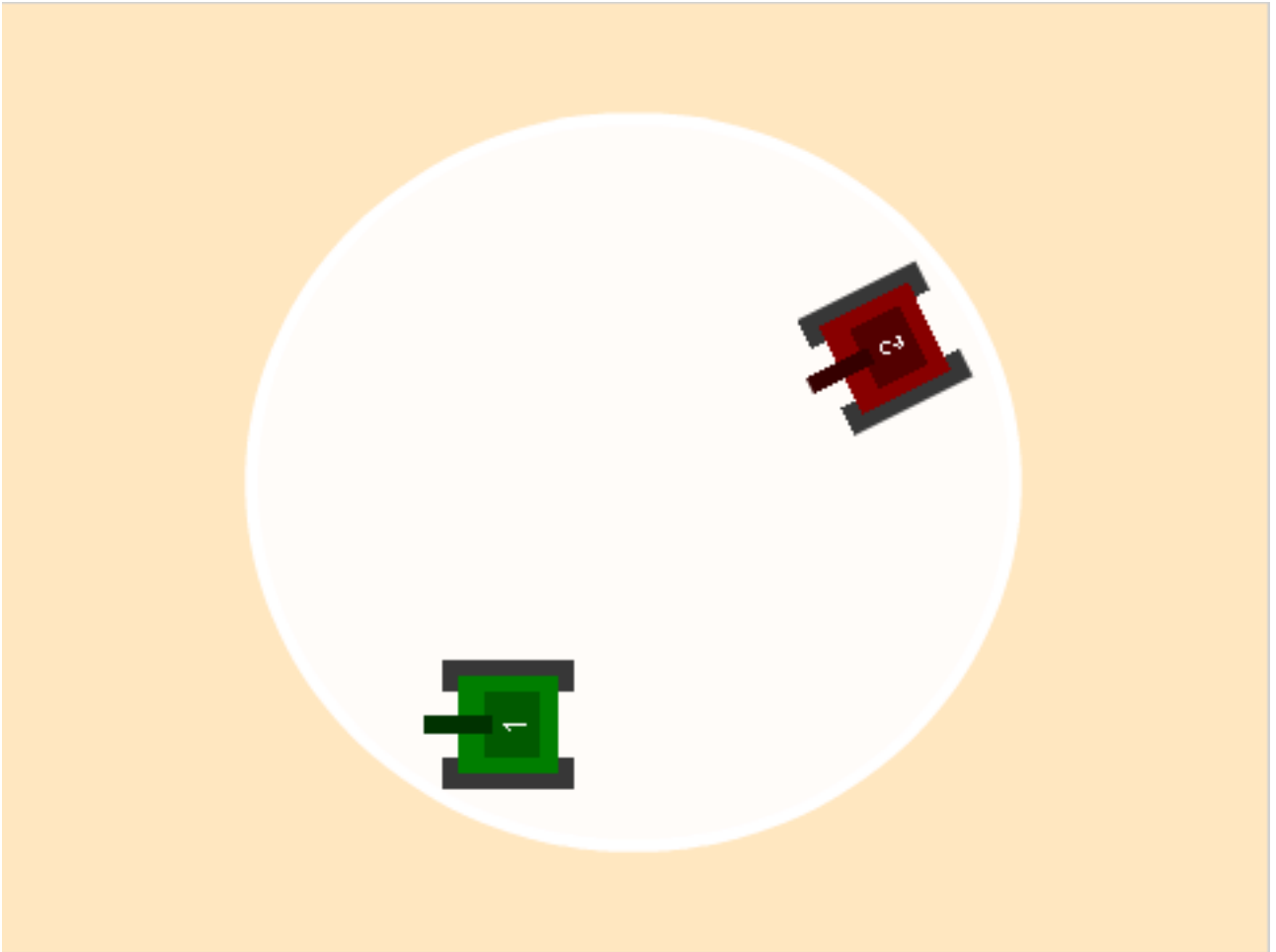


タンクでGO



ZERONE studio

ねこのキャラクターを消す。

「ハサミ」のボタンをクリックし、「ハサミ」になったマウスカーソルで「ねこ」をクリックします。



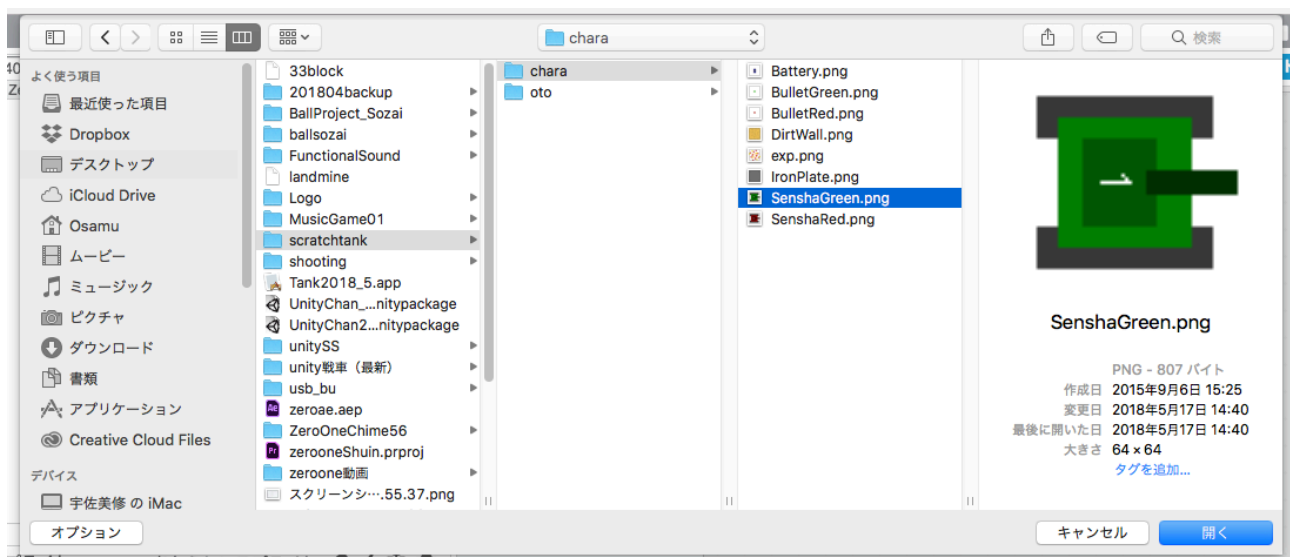
タンク（みどり）をついかする。

①アップロードのボタンをクリックします。



②デスクトップ→scratchtank→chara→SenshaGreenとクリックします。

③開く (Open) をクリックします。



タンク（みどり）にスクリプトをつける。



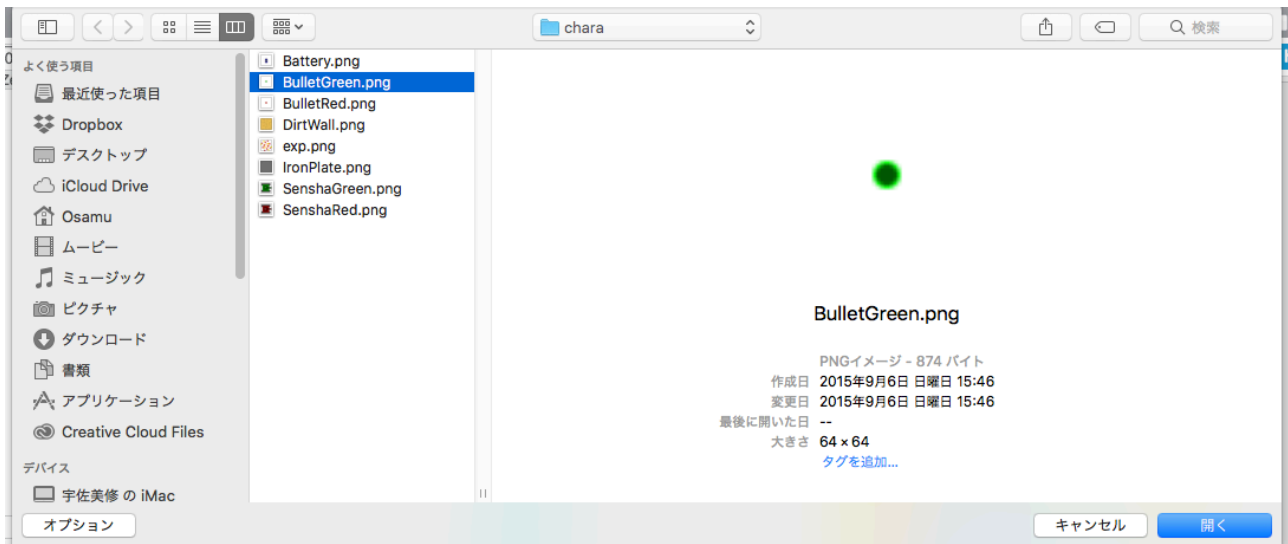
実行してみましょう。

みどりのたまをついかする。

①アップロードのボタンをクリックします。



②BulletGreen(バレットグリーン)を選択し、開くをクリックします。



みどりのためにスクリプトをつける。



タンク（みどり）にスクリプトをついあする。

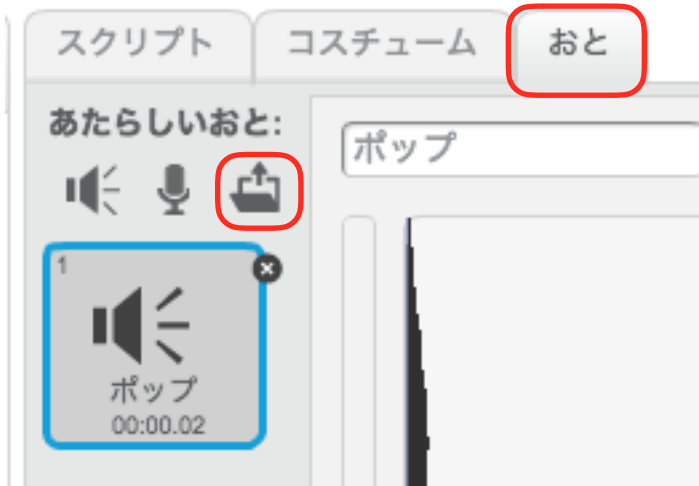


みどりのたまに「おと」をついかする。

①みどりのたまをせんたくします。

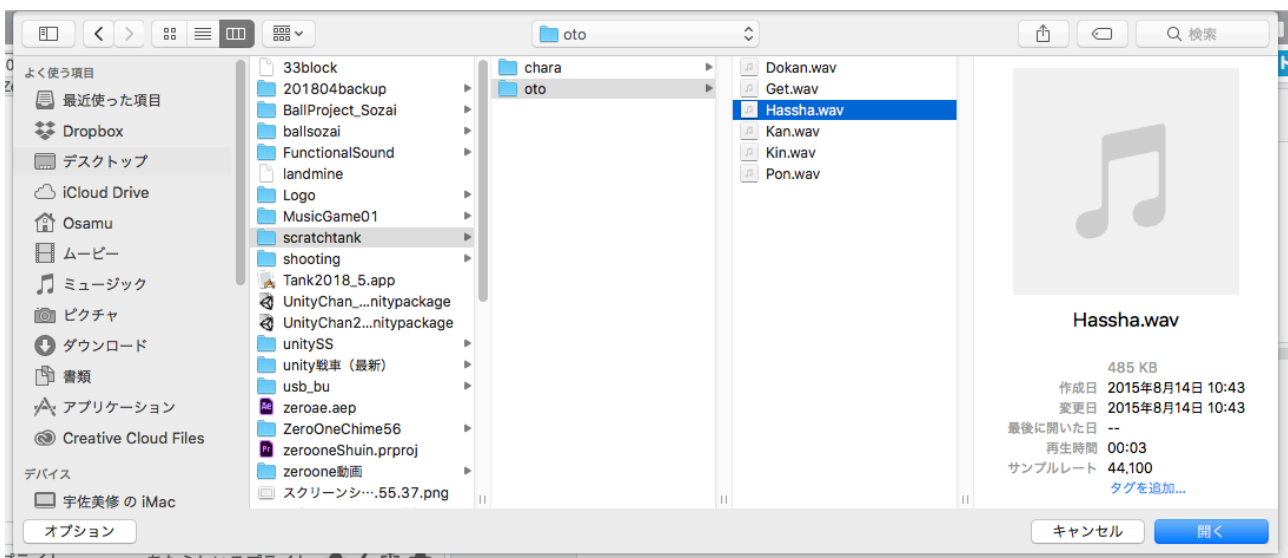


②おとをクリックし、アップロードのボタンをクリックします。



③デスクトップ→scratchtank→oto→Hassha.wavをクリックします。

④開くをクリックします。



みどりのたまのスク립トをへんしゅうする。



タンク（あか）をついかして、スク립トをつける。

※タンク（あか）は、SenshaRedというなまえです。



あかいたまをついかして、おとをついかする。

※あかいたまは、BulletRedというなまえです。おとは、Hassha.wavをついかします。

あかいためのスクリプトをついかする。

みどりのたまのスクリプトをコピーするとかんたんです。



タンク（あか）にスクリプトをついあする。



みどりのたまのスク립トをへんしゅうする。



あかのたまのスク립トをへんしゅうする。



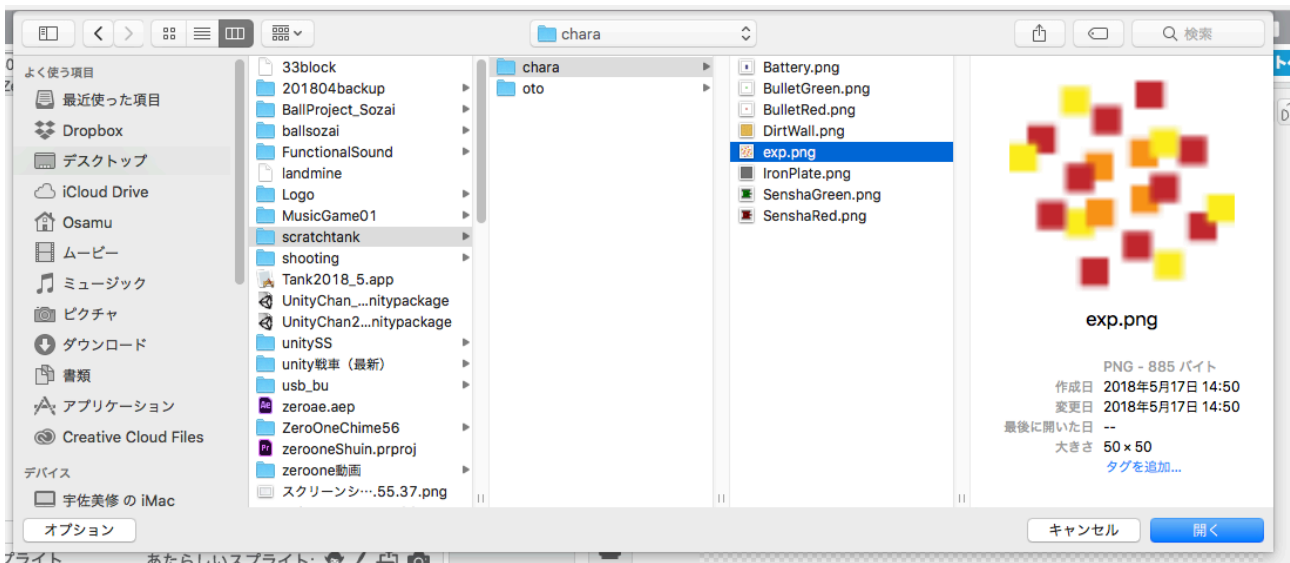
た

タンク（みどり）にコスチュームをついかする。

①タンク（みどり）を選択して、コスチュームをクリックし、アップロードのボタンをクリックします。

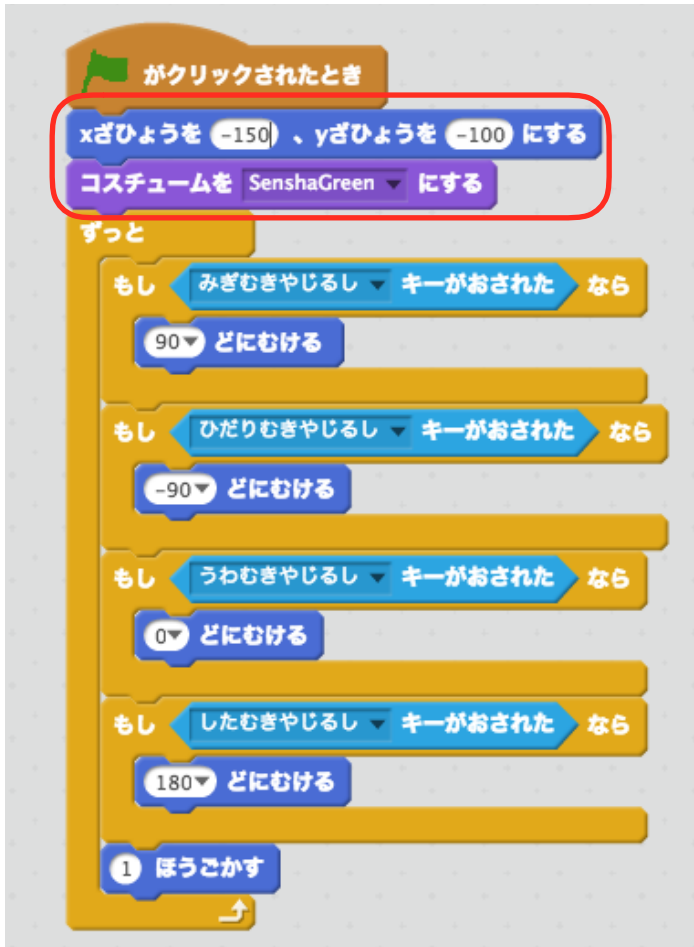


②デスクトップ→scratchtank→chara→exp.pngをクリックし、開くをクリックします。



タンク（あか）にもおなじコスチュームをついかする。

タンク（みどり）のスク립トをへんしゅうする。



タンク（あか）のスク립トをへんしゅうする。

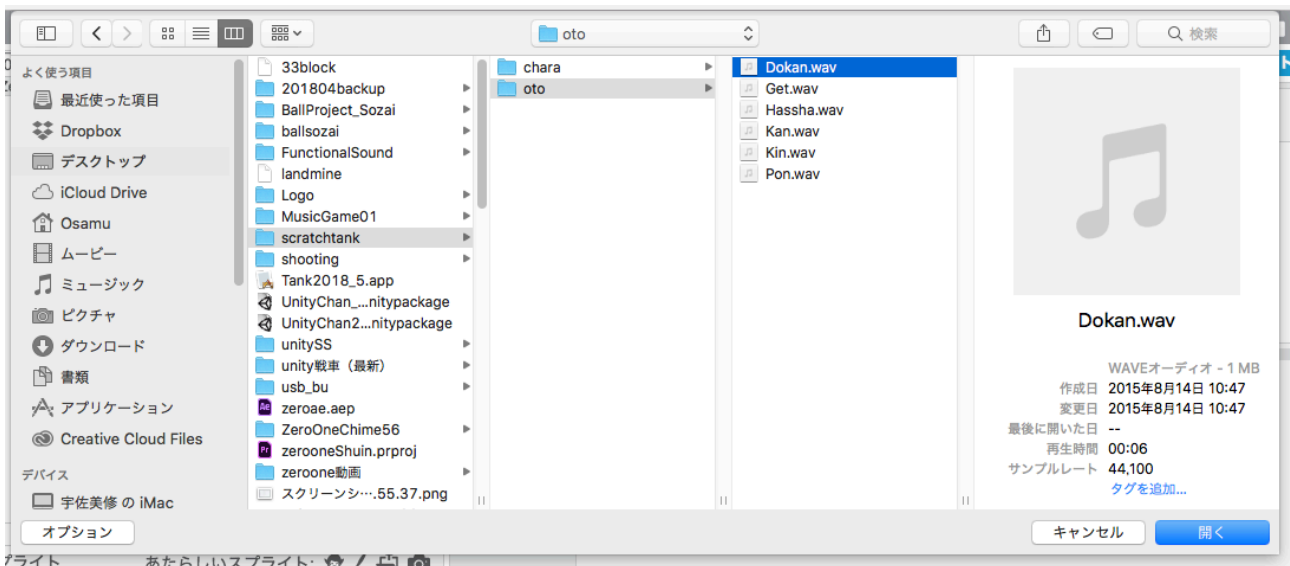


タンク（みどり）におとをついかする。

①タンク（みどり）をせんたくし、おとをクリックして、アップロードのボタンをクリックします。



②デスクトップ→scratchtank→oto→Dokan.wavをクリックし、開くをクリックします。



タンク（あか）にもおなじおとをついかする。

タンク（あか）にも、おなじように、Dokan.wavをついかします。

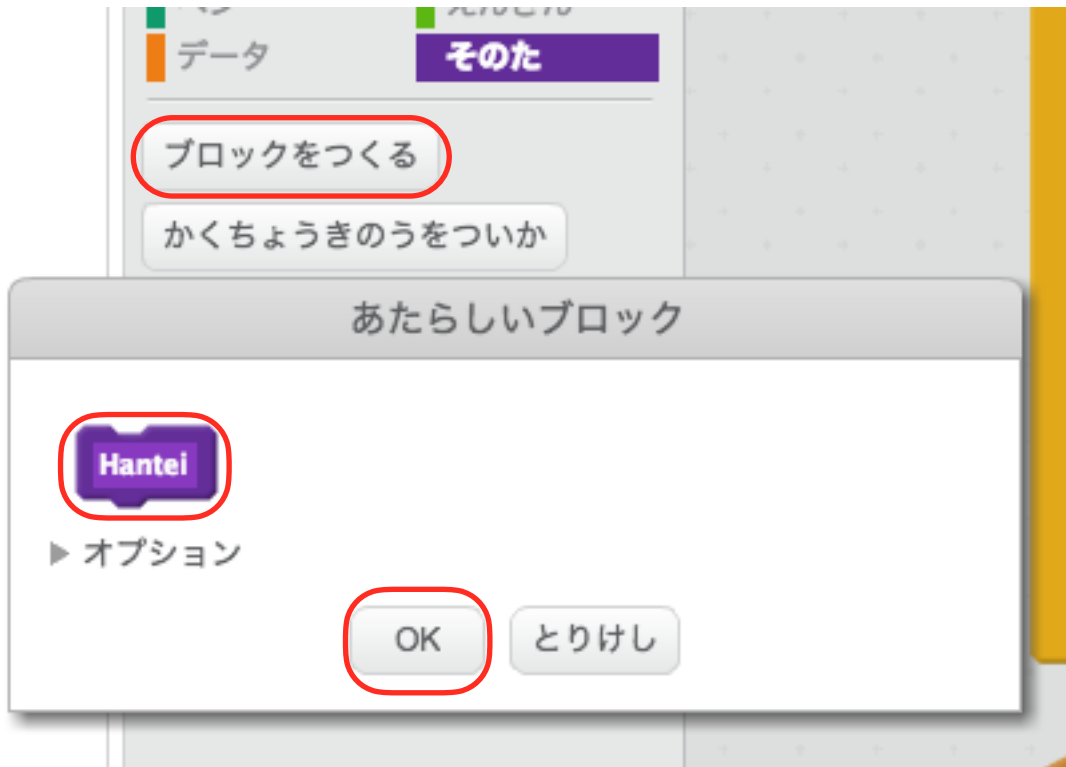
タンク（みどり）のスク립トをへんしゅうする。

The image shows a Scratch script for a green tank character. The script starts with a 'when green flag clicked' event block. It then sets the x-coordinate to -150 and the y-coordinate to -100, and sets the costume to 'SenshaGreen'. A 'forever' loop contains four 'if key pressed' blocks for 'left arrow', 'right arrow', 'up arrow', and 'down arrow', each with a corresponding 'turn degrees' block (90, -90, 0, and 180 respectively). Below the loop is a 'say' block with the text 'ほうごかす'. Finally, there is an 'if BulletRed touches' block, which is highlighted with a red circle. This block contains a sequence of actions: 'set costume to exp', 'play sound Dokan until finished', and 'wait until all done'.

```
Scratch Script:
- Event: when green flag clicked
- Action: set x coordinate to -150, set y coordinate to -100
- Action: set costume to SenshaGreen
- Loop: forever
  - If key pressed: left arrow, then turn 90 degrees
  - If key pressed: right arrow, then turn -90 degrees
  - If key pressed: up arrow, then turn 0 degrees
  - If key pressed: down arrow, then turn 180 degrees
- Action: say ほうごかす
- If BulletRed touches:
  - set costume to exp
  - play sound Dokan until finished
  - wait until all done
```

タンク（あか）のスク립トをへんしゅうする。

- ①そのた、をクリックし、ブロックをつくる、をクリックします。
- ②Hanteiというまえにして、OKをクリックします。



- ③つぎのように、スク립トをつくります。



④タンク（あか）のスク립トをへんしゅうします。

がクリックされたとき

xざひょうを 150 、yざひょうを 100 にする

コスチュームを SenshaRed にする

ずっと

SenshaGreen へむける

もし 1 から 10 までのらんすう < 6 なら

30 かいくりかえす

1 ほうごかす

Hantei

でなければ

30 かいくりかえす

-1 ほうごかす

Hantei