

Parrot and Penguin



ZERONE studio

ねこのキャラクターを消す。

「ハサミ」のボタンをクリックし、「ハサミ」になったマウスカーソルで「ねこ」をクリックします。

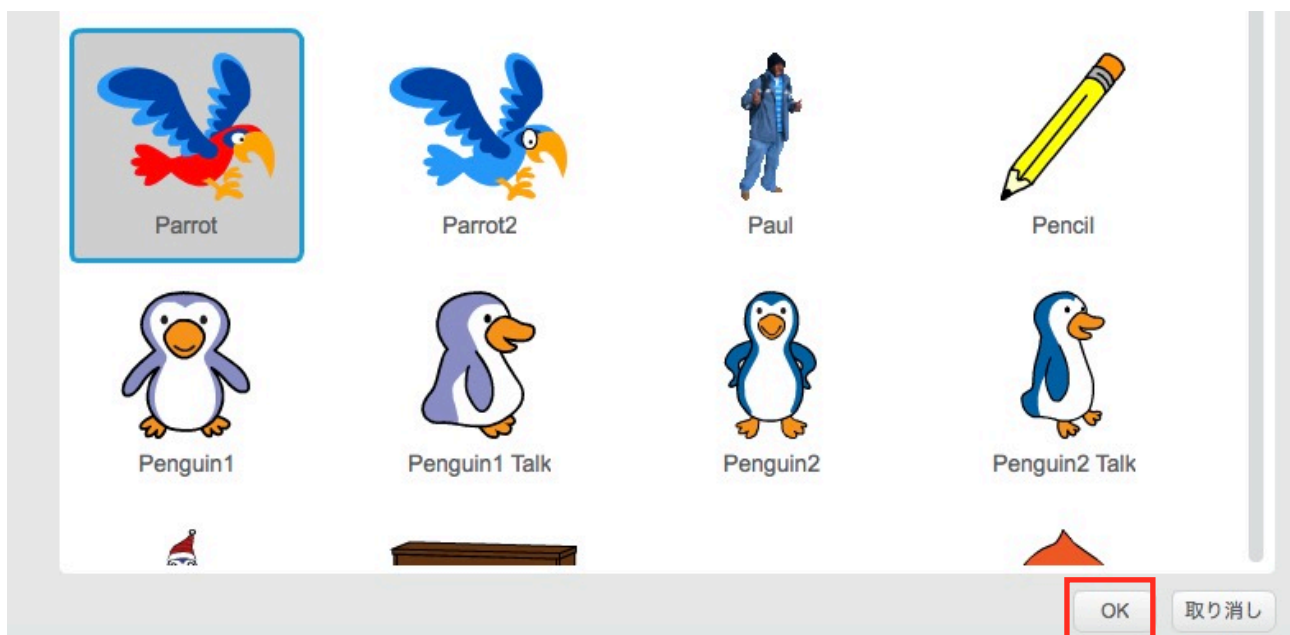


オウムをついかする。

あたらしいスプライトで「かお」ボタンをおします。

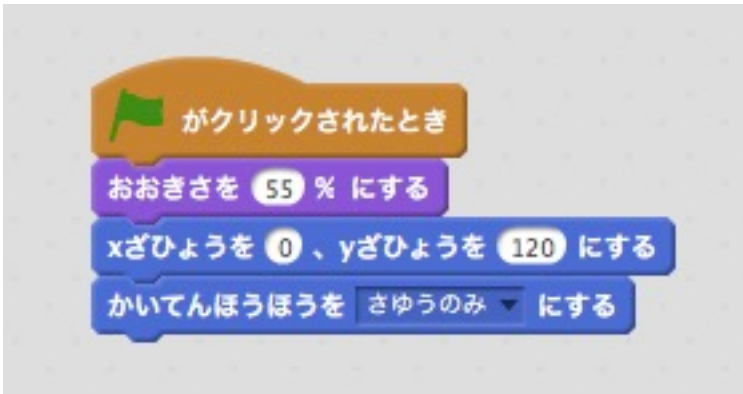


Parrot(パロット : オウム) をえらんで、OKをクリックします。



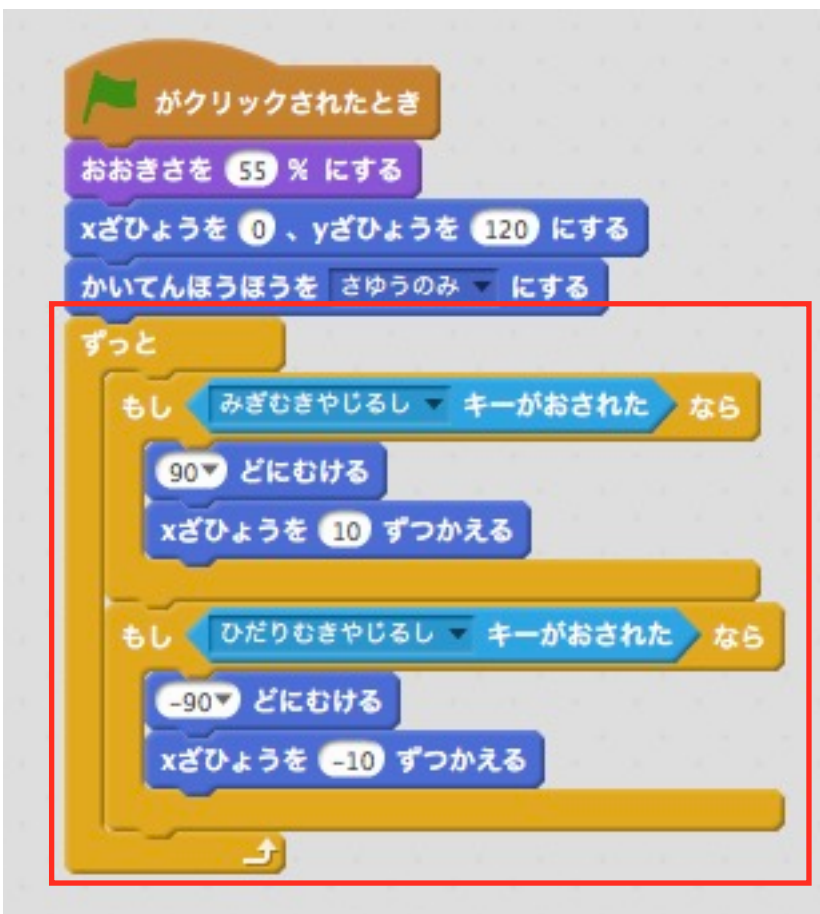
オウムのスクリプトをつくる。

つぎのように、スクリプトをへんしゅうします。



できたら、みどりのはたをおして、じっこうしてみましょう。
さいしょに、「おおきさ」と「いち」と「かいてんほうこう」をきめています。

つぎに、みぎ、ひだりに、うごくようにします。
あかわくのぶぶんを、つかします。

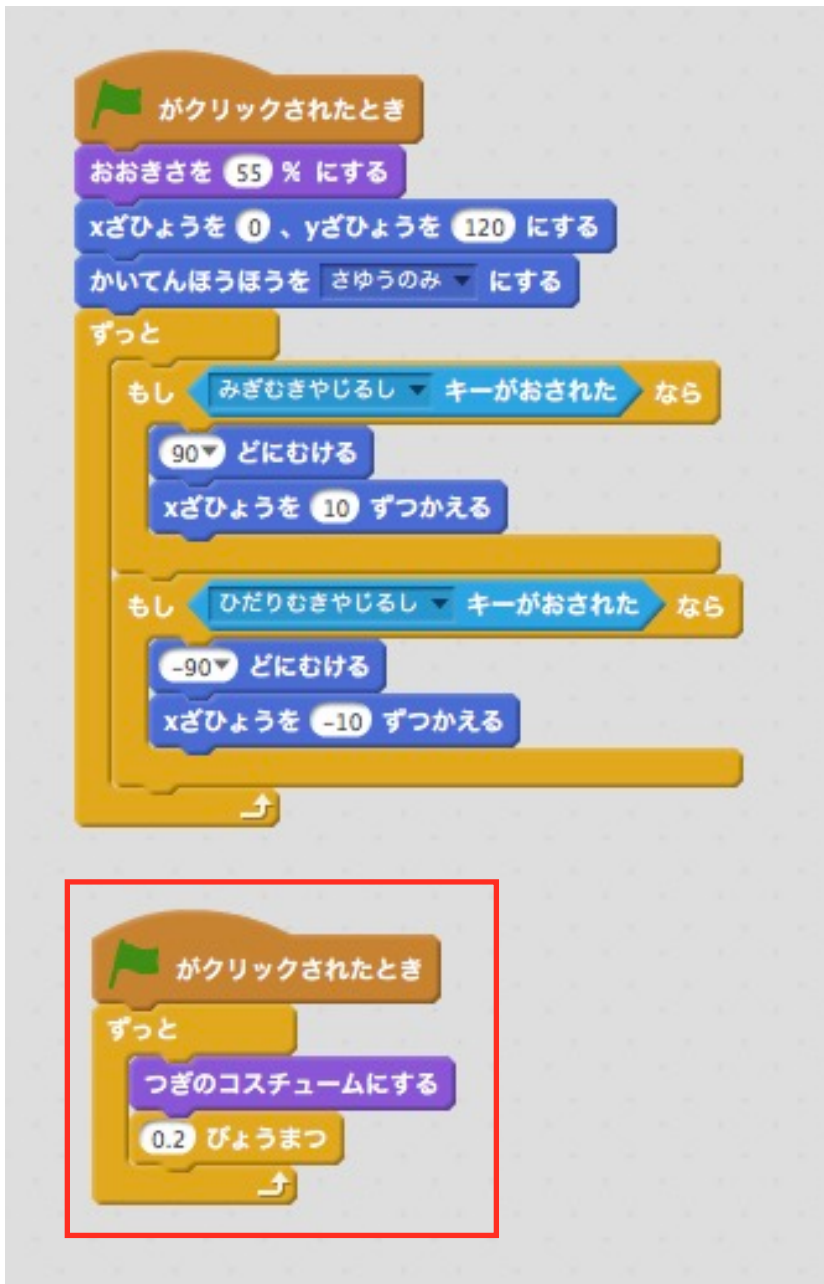


※「90どにむける」で「みぎむき」にします。
「-90どにむける」で「ひだりむき」にします。

じっこうしてみましょう。

オウムのスクリプトを、つかさずる。

へいれつに、もう一つ、スクリプトをつくります。



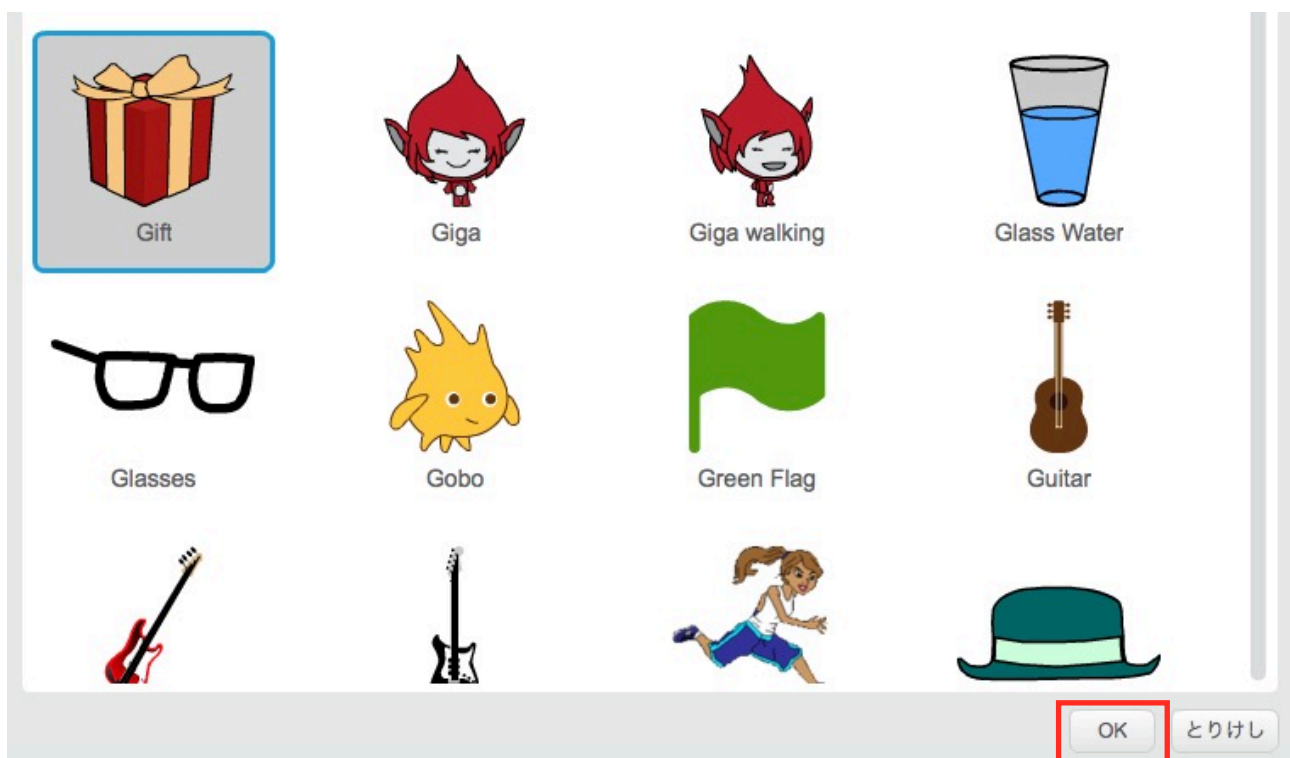
じっこうしてみましよう。

ギフト（おくりもの）をついかする。

あたらしいSpriteの「かお」ボタンをおします。

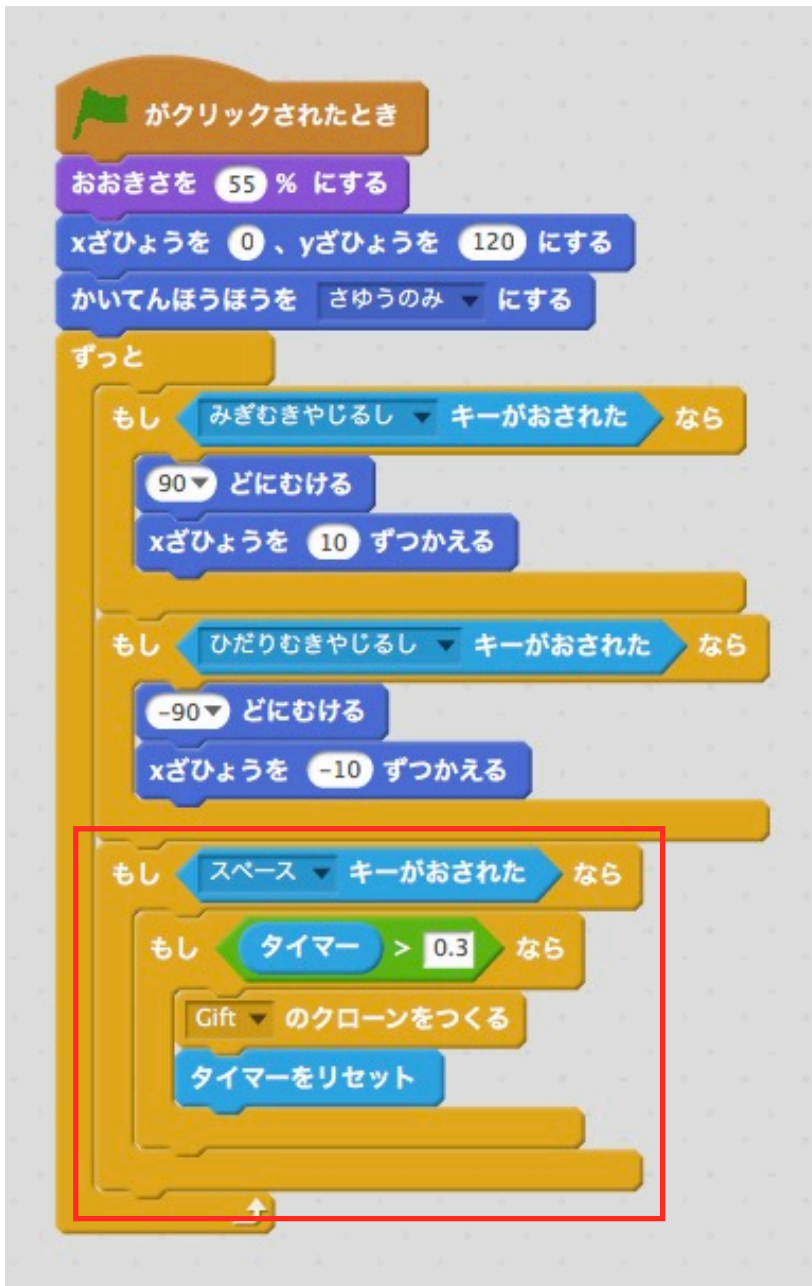


Gift（ギフト：おくりもの）をせんたくして、OKボタンをおします。



オウムのスクリプトを、へんしゅうする。

あかわくのぶぶんを、つかします。



ギフトのスクリプトをつくる。

つぎのように、スクリプトをつくります。



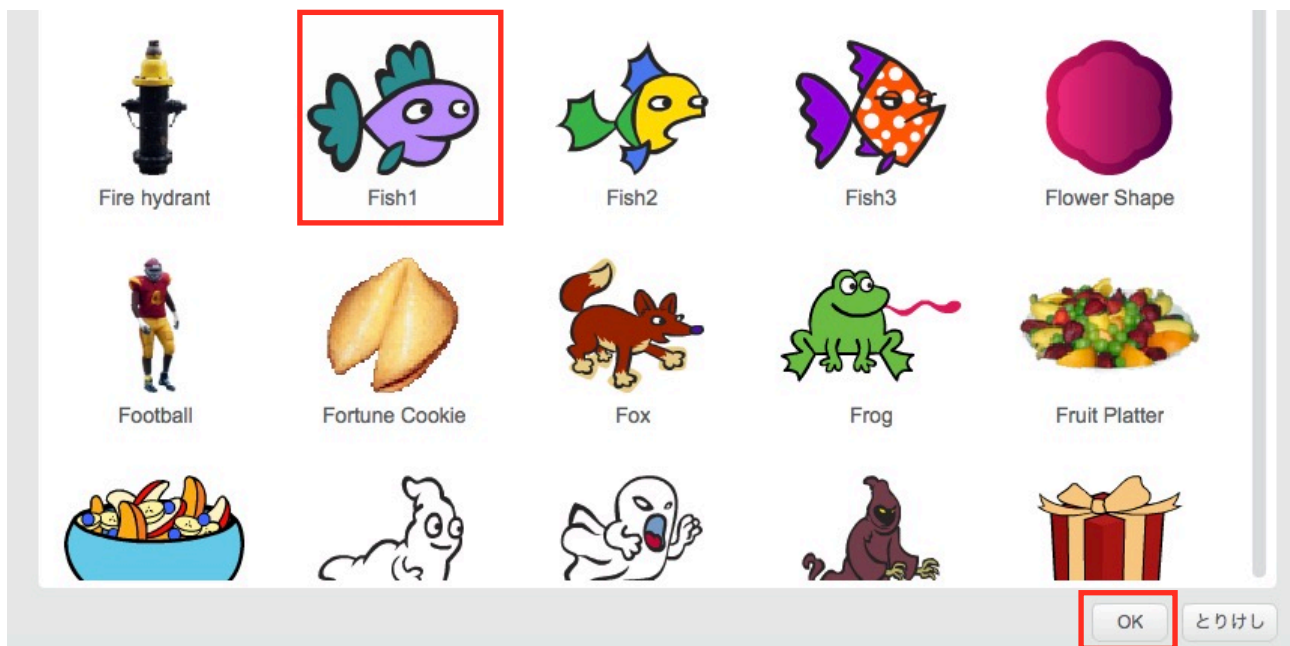
※さいしよは、おおきさを「70」パーセントにして、かくします。
クローンされたときは、オウムのいちへいき、したむきにうごきます。
メッセージ1をおくったあと、クローンをさくじよします。

さかな（フィッシュ）をついかする。

あたらしいスプライトの「かお」ボタンをおします。



Fish1（フィッシュ：さかな）をせんたくして、OKボタンをおします。



さかなのスクリプトをつくる。

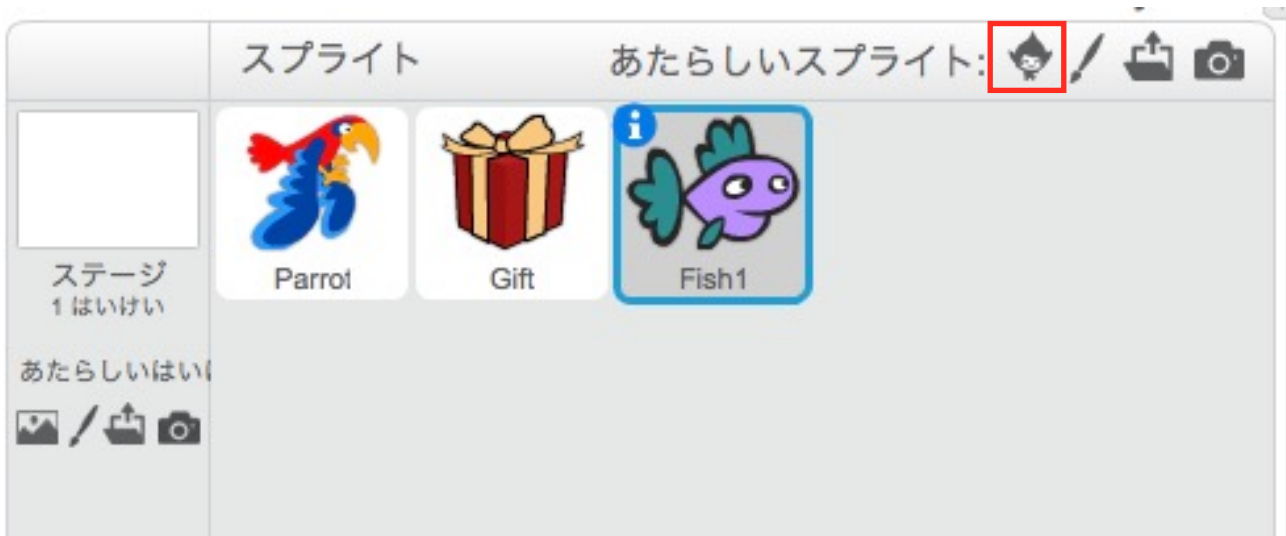
つぎのように、さかなのスクリプトをつくります。



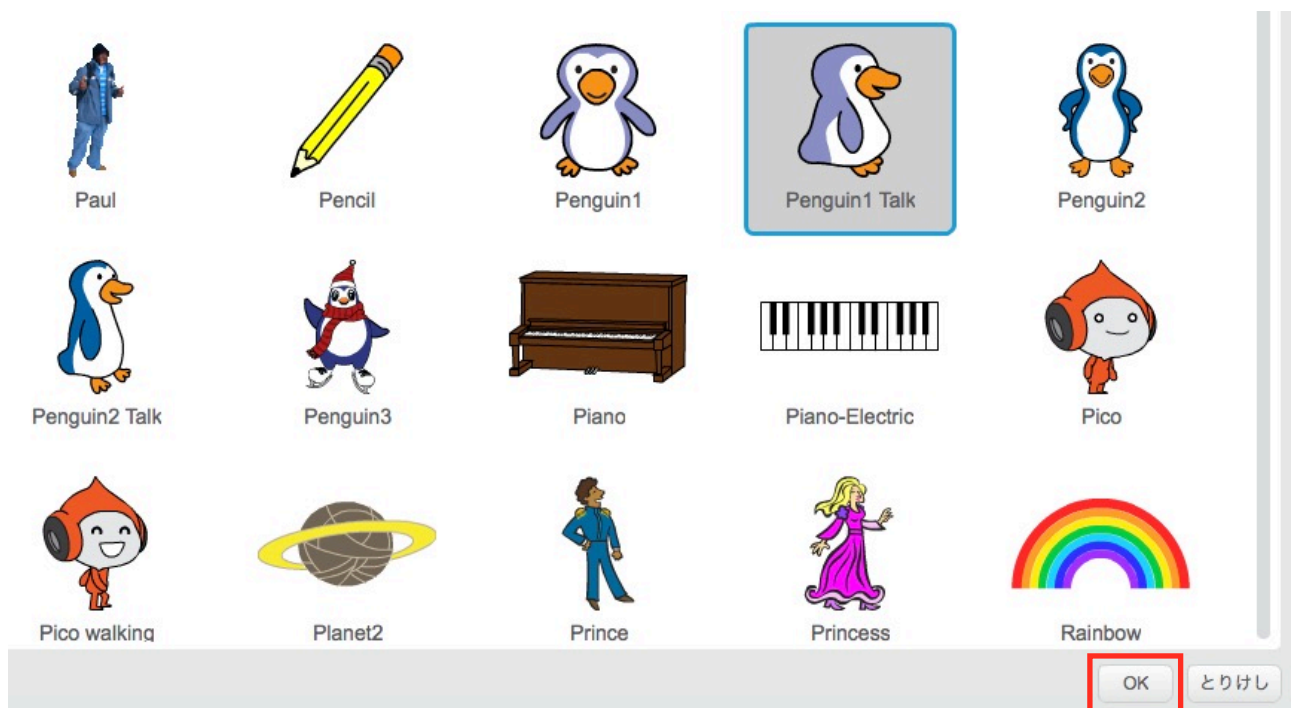
じっこうしてみましょう。

ペンギンをついかする。

あたらしいスプライトの「かお」ボタンをおします。

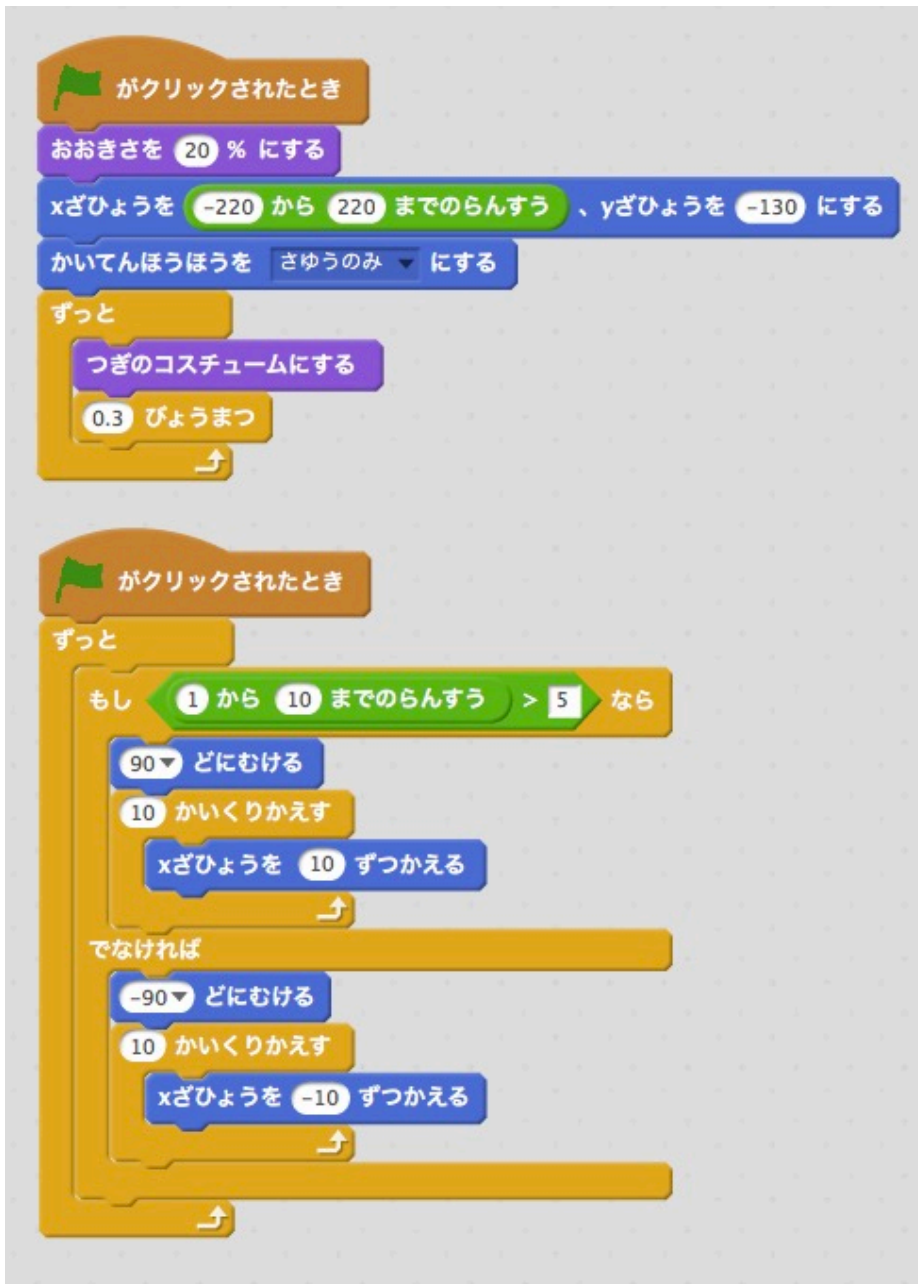


Penguin1 Talkをせんたくして、OKボタンをおします。



ペンギンにスクリプトをつける。

つぎのように、ペンギンに、スクリプトをつけます。



じっこうしてみましよう。

ペンギンのスクリプトを、へんしゅうする。

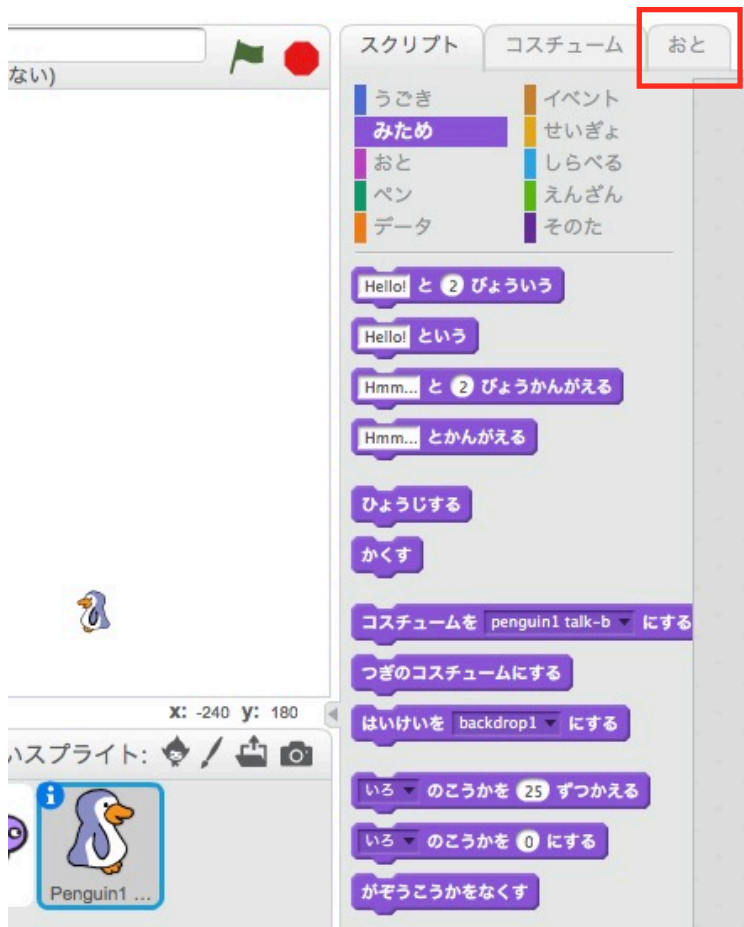
あかわくのぶぶんを、つかします。



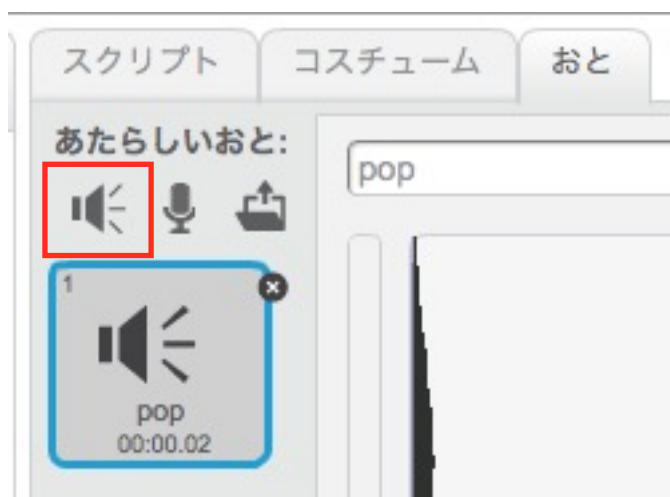
じっこうしてみましょう。

ペンギンにおとをつける。

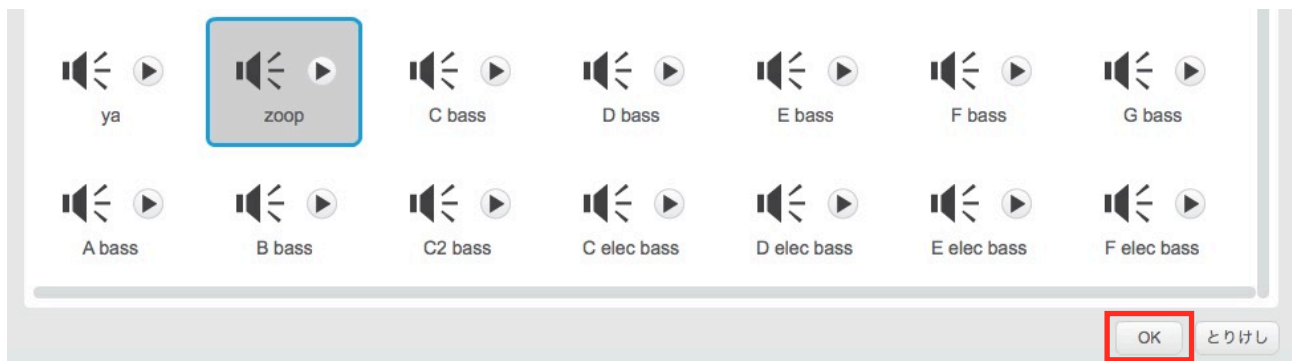
ペンギンをせんたくしたじょうたいで、「おと」をクリックします。



つぎに、「スピーカー」ボタンをクリックします。



すきなこうかおんをえらんで、OKボタンをおします。
きょうざいでは、zoopをえらびました。



あかわくのぶぶんをついかします。

