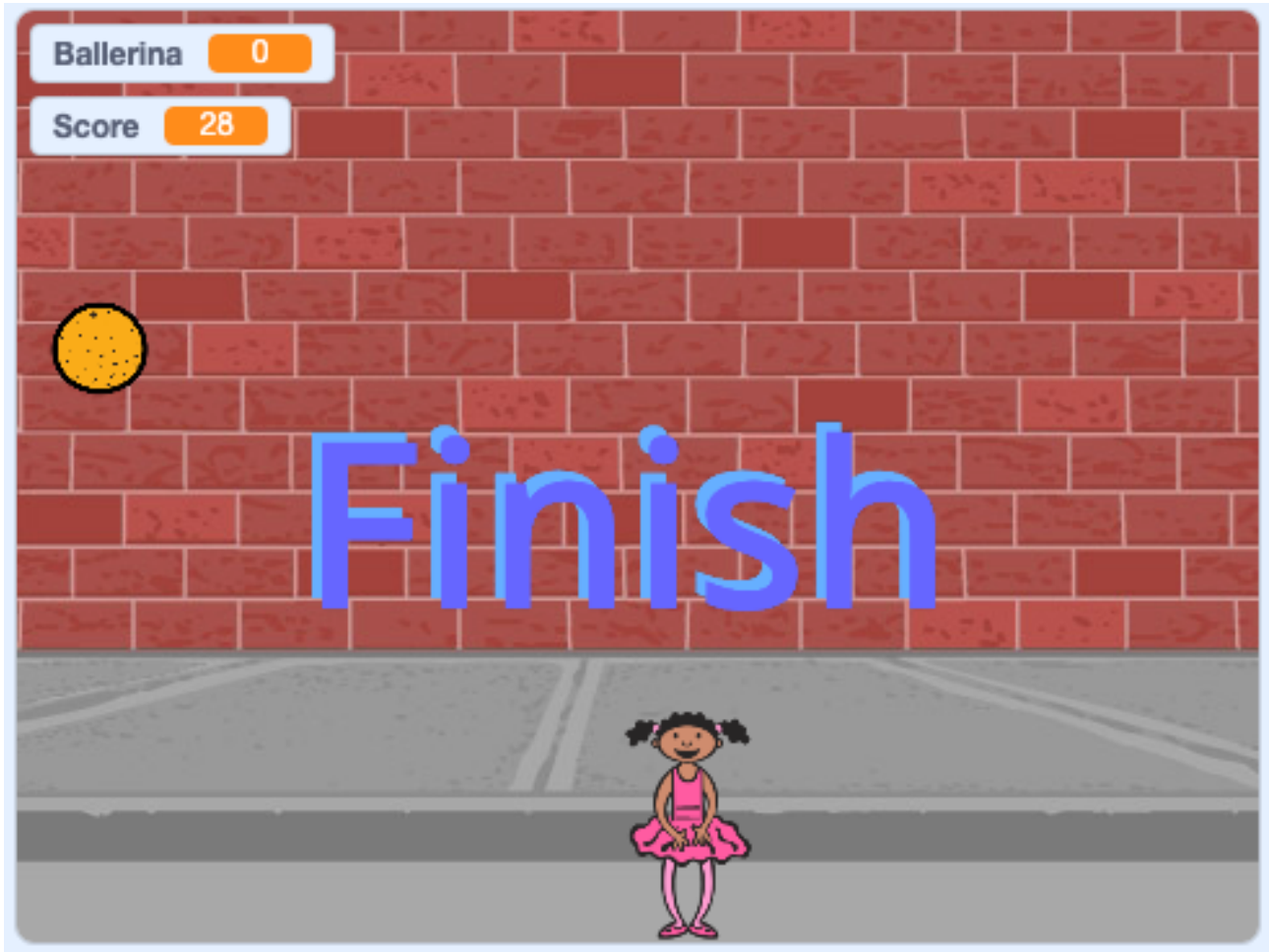


オレンジバレリーナ
OrangeBallerina



キャラクターを準備する。

- ①ねこを消します。
- ②ステージと、Ballerina、Lightning、Orangeを追加します。
- ③Finish（フィニッシュ：おわり）を自分で作ります。



変数を準備する。



Ballerina：バレリーナの数

Score：点数

音を準備する。

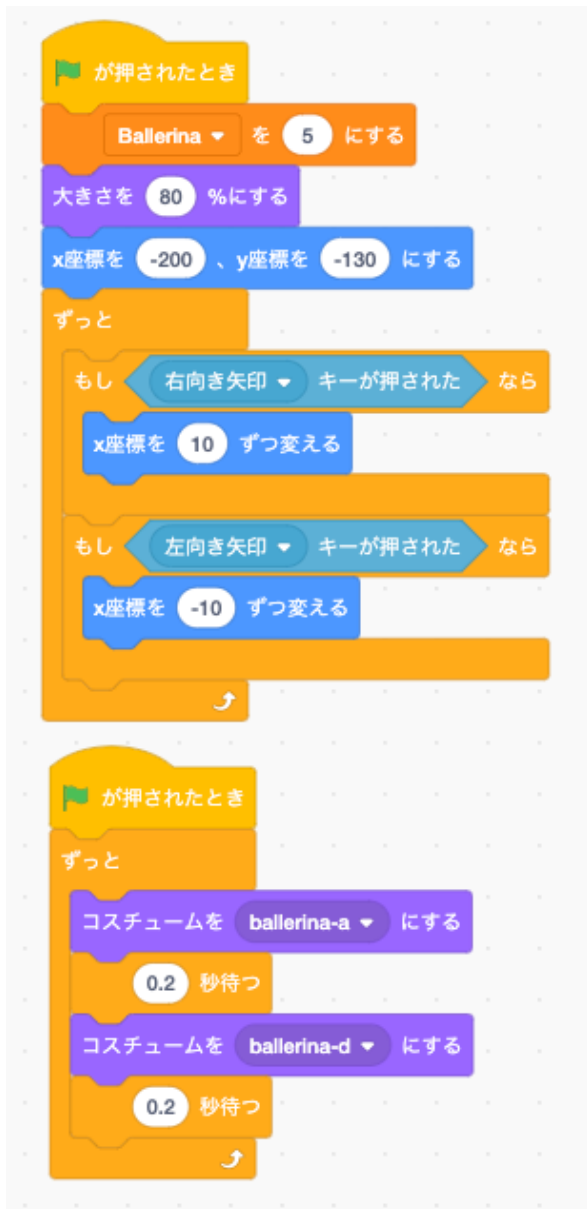
Ballerinaに、Scream1を追加します。

Orangeに、Laser1を追加します。

ステージの背景を準備する。

好きな背景を追加します。

Ballerinaを動かす。



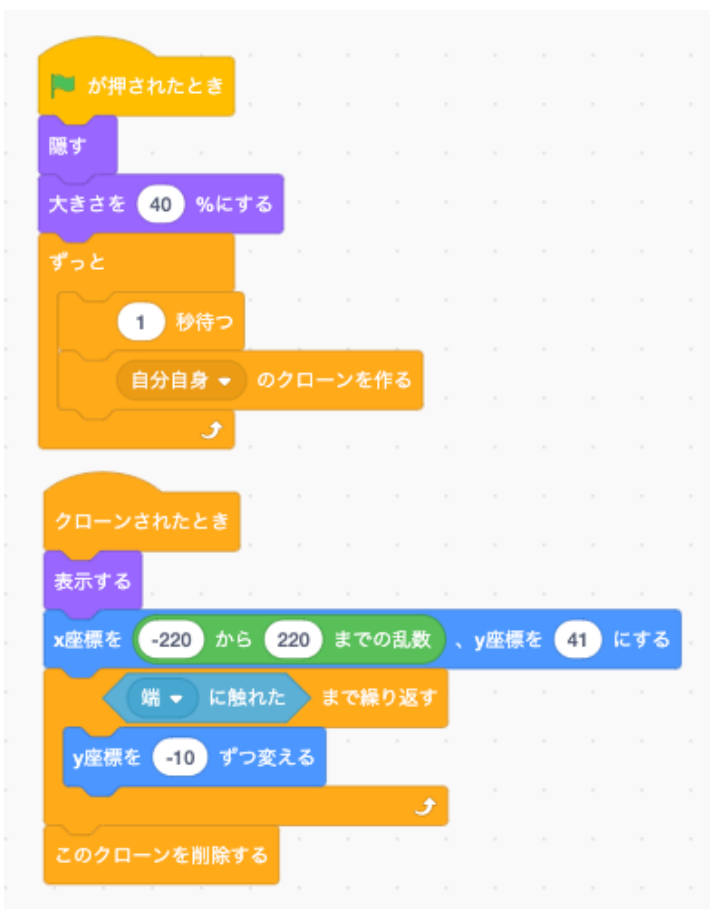
実行してみましょう。

Ballerinaのスク립トにジャンプを追加する。



実行してみましょう。

Lightningのスク립トを作る。



実行してみましょう。

Orangeのスクリプトを作る。



実行してみましょう。

Ballerinaのスクリプトを追加する。

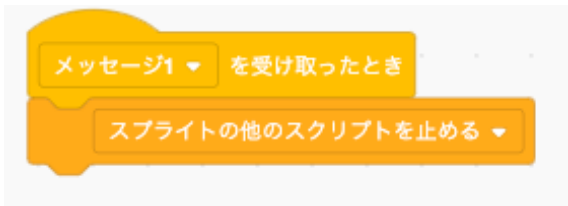


実行してみましょう。

Lightningのスクリプトに追加する。



Orangeのスクリプトに追加する。



Finish(スプライト1)のスクリプトを作る。



実行してみましょう。

全部できたら、自分で改造してみましょう。