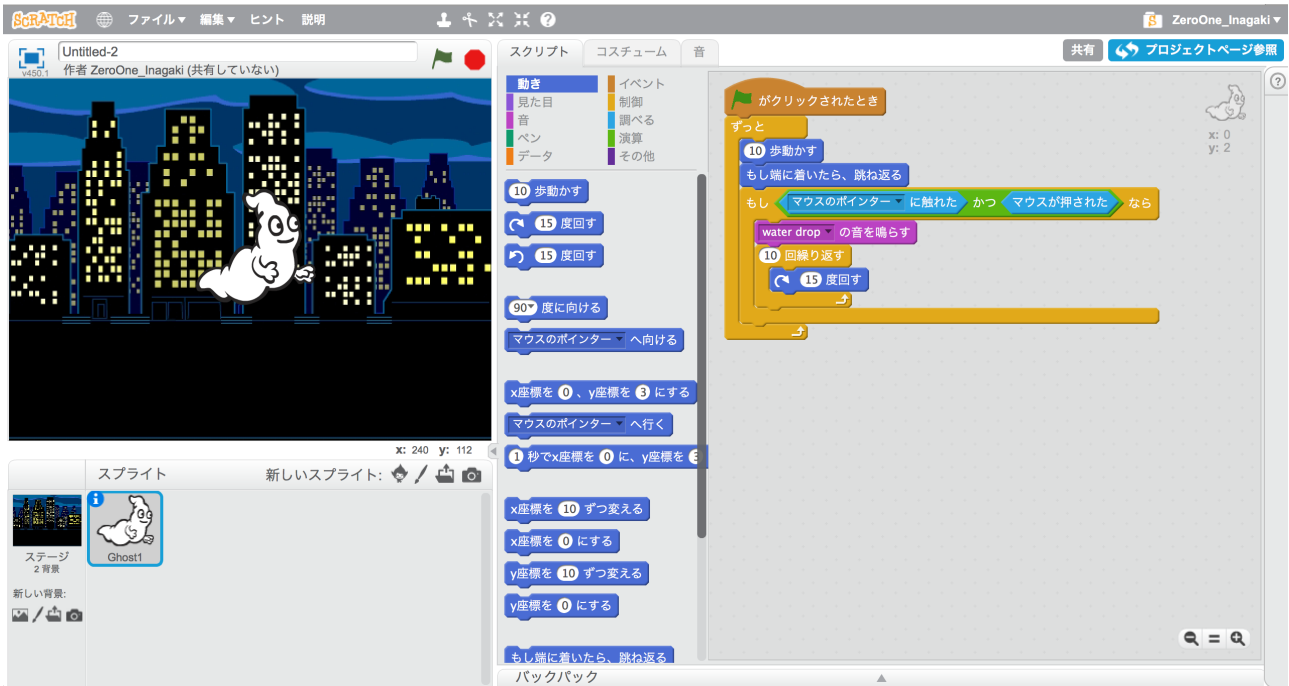


# オバケたいじ

～オバケたいじゲームを作ろう～



ZERO ONE studio

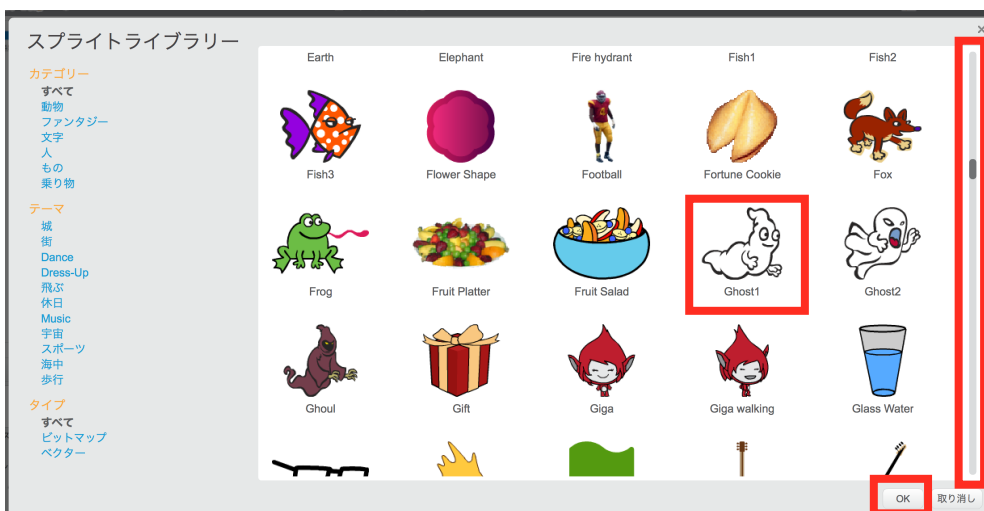


左下、新しいスプライトの顔のようなマークをクリックします。

絵がたくさん出てきます。

オバケを探してクリックし、OKをクリックします。

下の方にも絵がたくさんあります。右側のスクロールバーを動かすことで表示されます。



## ねこを消す

最後にねこを削除します。

下のねこを右クリックし、さくじょを選択します。右クリックは、2本の指で押します。



## いどう移動させる

うごきをクリックします。

10ほうごかすを右側にドラッグ・アンド・ドロップします。



10歩動くプログラムが完成しました。

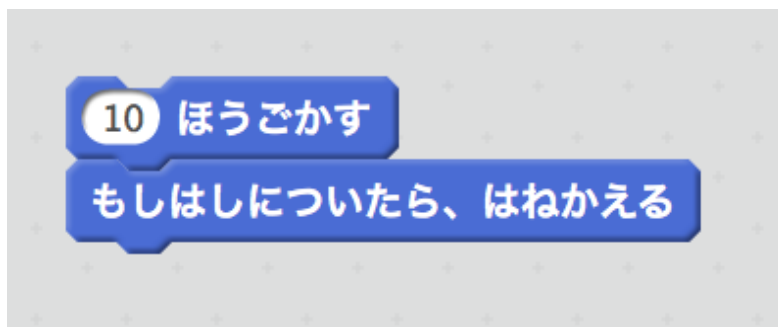
プログラムを動かしてみましょう。ドラッグ・アンド・ドロップした、10ほうごかすをクリックします。

オバケが動けば成功です。

## はし 端についたら跳ね返る

画面の端にぶつかったときに、跳ね返るプログラムを作ります。

もしはしについたら、はねかえる をドラッグ・アンド・ドロップします。このとき、10ほうごかすの下に付けるように置きます。



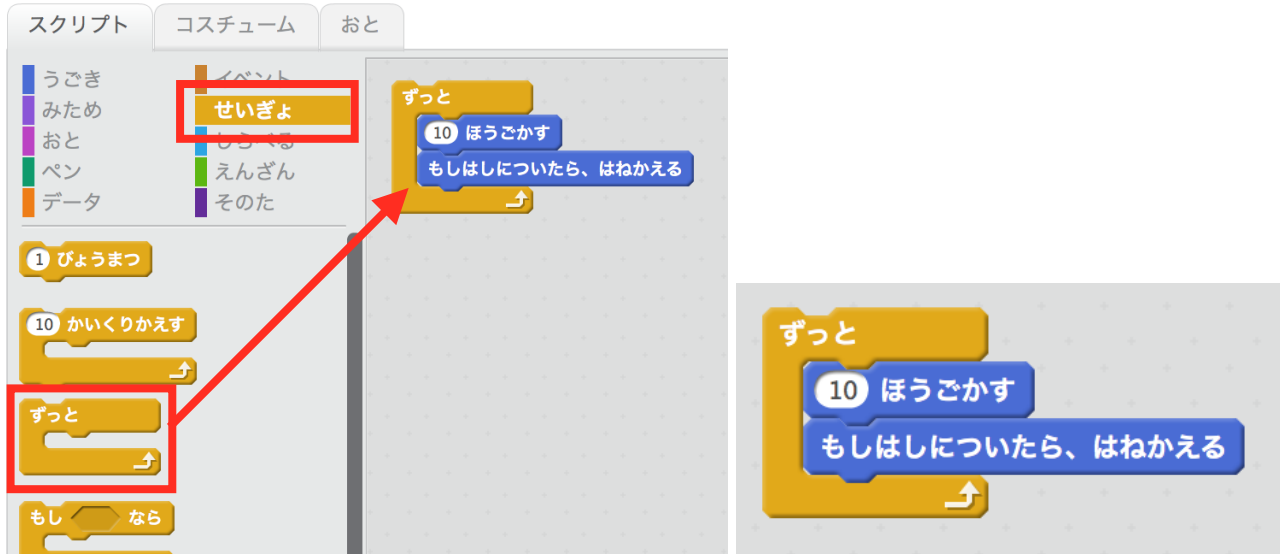
プログラムを動かしてみましよう。

何度も動かして、端についたらとき、跳ね返れば成功です。

## ずっと動く

せいぎょをクリックします。

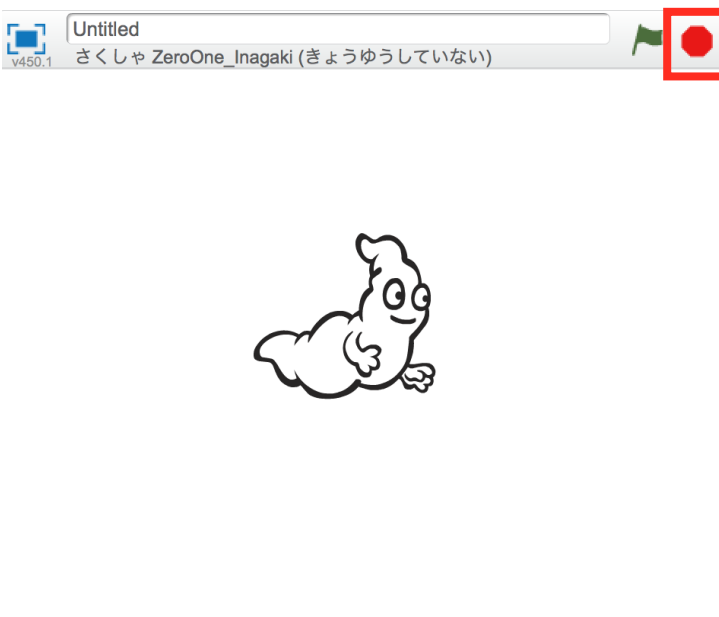
ずっとをドラッグ・アンド・ドロップします。このとき、10ほうごかすを囲むように置きます



作ったプログラムをクリックします。

動き続けければ成功です。

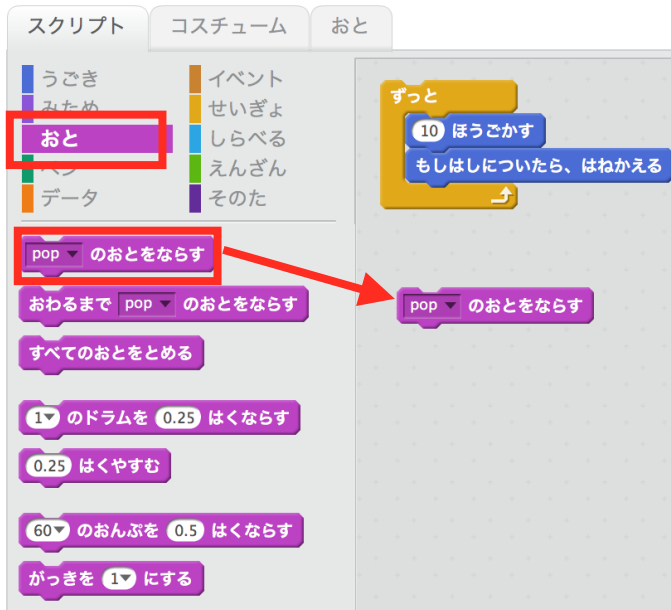
止めるときは、もう一度クリックするか、赤い丸をクリックします。



## おとな音を鳴らす

オバケをクリックした時、とき音を鳴らすプログラムを作ります。

おとをクリックします。popのおとをならすをドラッグ・アンド・ドロップします。



ドラッグ・アンド・ドロップしたブロックをクリックしましょう。

おと音がなれば成功です。

## クリックした時に音を鳴らす

オブジェクトをクリックしたときに音がなるようにします。

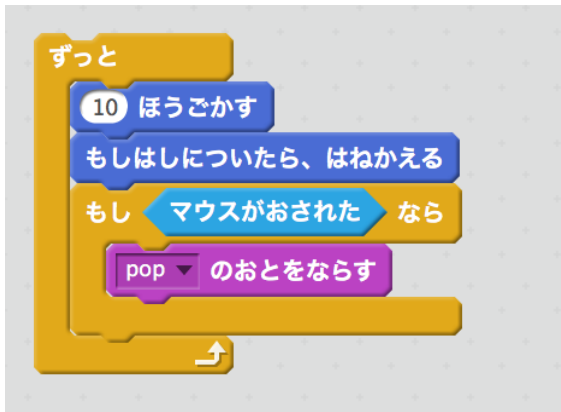
せいぎよをクリックします。もし～ならをドラッグ・アンド・ドロップします。  
このとき、popのおとをならすを囲むように置きます。



次に、しらべるをクリックします。マウスがおされたらをドラッグ・アンド・ドロップします。このとき、もし～ならの六角形の中にいれます。



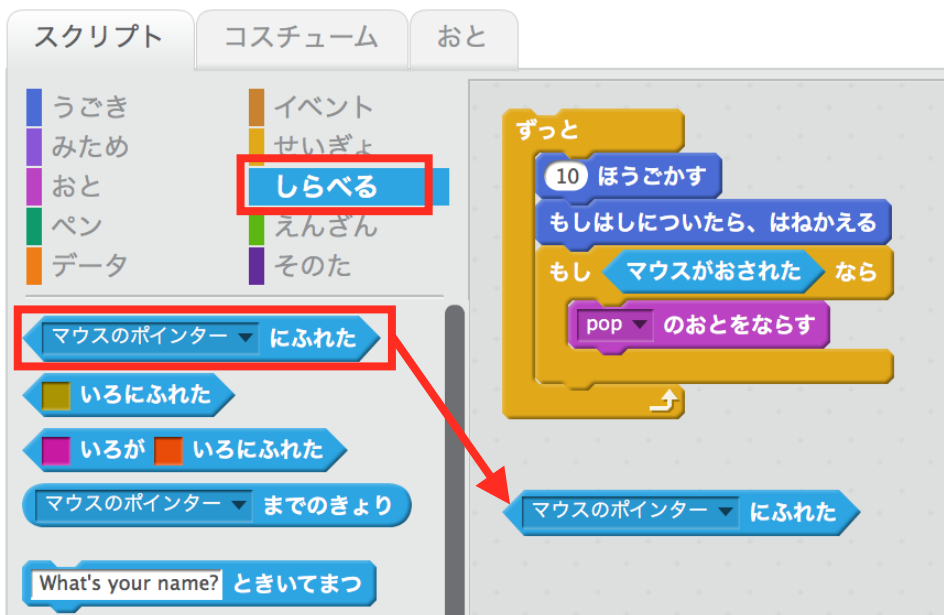
次に、作ったものをはしについたら、はねかえるの下に置きます。



作ったプログラムをクリックして動かしましょう。  
クリックした時、音がなれば成功です。

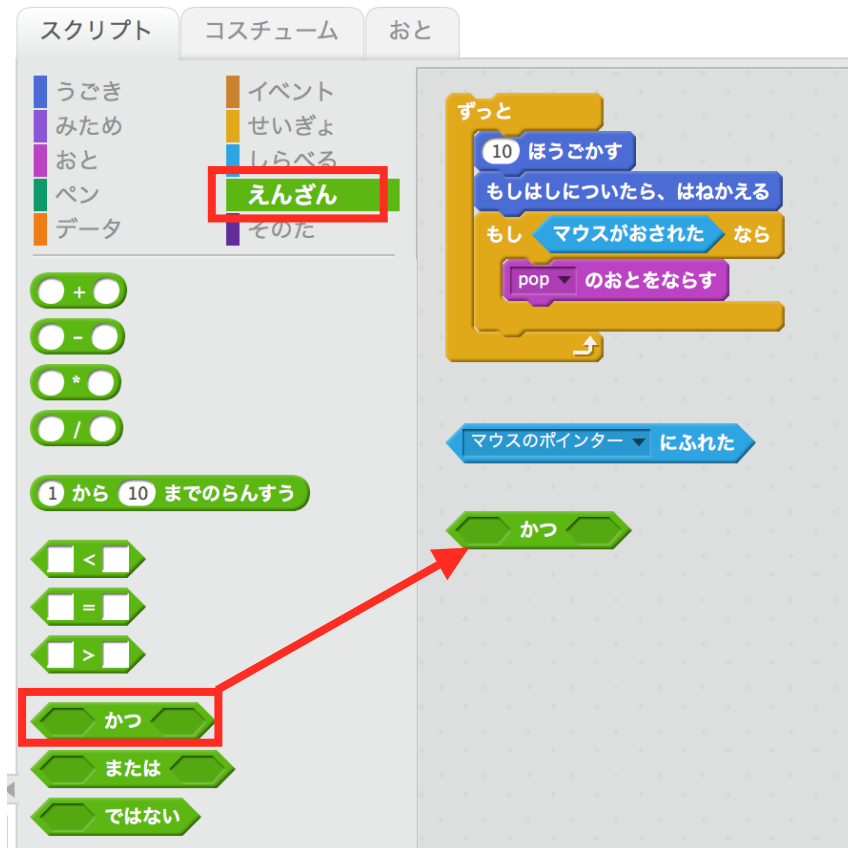
しかし、やりたいのは、オバケをクリックした時だけ音を鳴らすことです。ひと工夫しましょう。  
マウスがふれたら と マウスのポインターにふれたら を組み合わせればオバケをクリックした時だけにできます。

しらべる をクリックし、マウスのポインターがふれたら をドラッグ・アンド・ドロップしておいておきます。

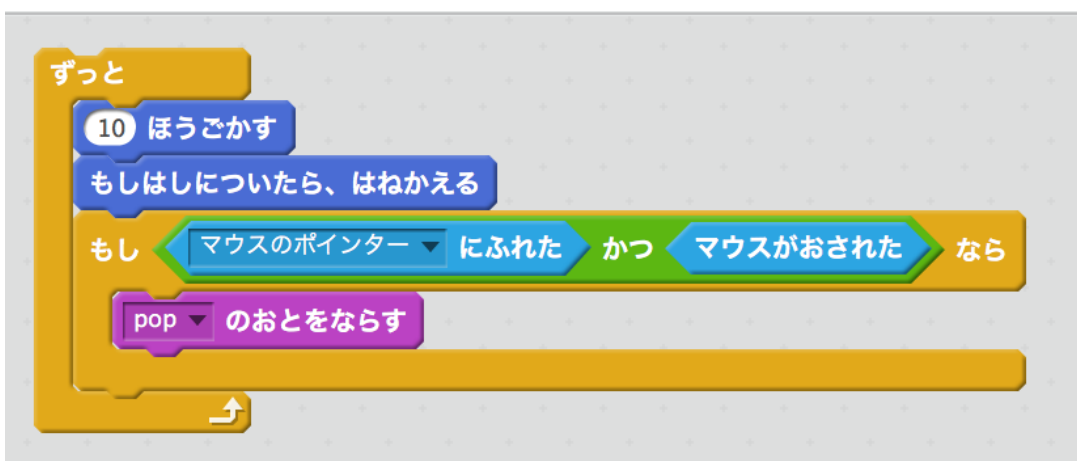




次に、えんざん をクリックし、～かつ～ をドラッグ・アンド・ドロップします。



～<sup>ろっかくかたち なか</sup>かつ～ の六角形の中に マウスがおされた と マウスのポインターがふれたら <sup>い</sup>を入れます。



<sup>く あ</sup>組み合わせたものを もし～<sup>ろっかくかたち なか</sup>なら の六角形の中に入れてみましょう。

<sup>うご</sup>動かしてみましょう。プログラムをクリックします。  
オバケをクリックした時、音<sup>とき おと な</sup>が鳴れば成功<sup>せいこう</sup>です。

## クリックした<sup>とき</sup>にオバケを<sup>まわ</sup>回す

クリックした<sup>とき</sup>に<sup>まわ</sup>回すプログラムを<sup>ついか</sup>追加します。

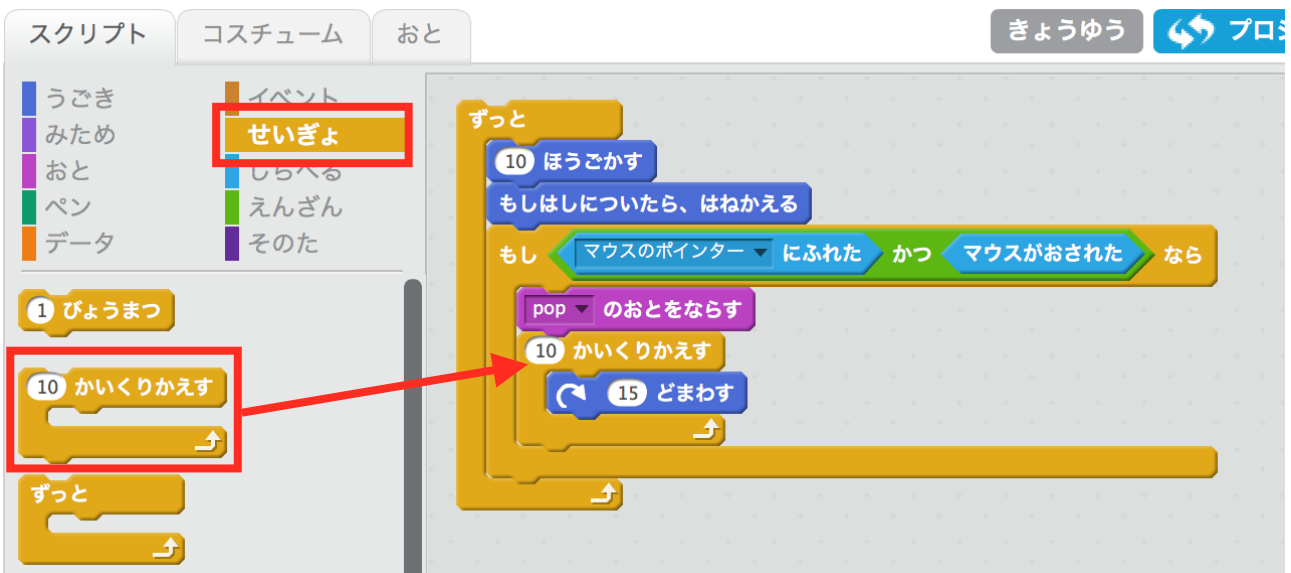
うごき をクリックし、15どまわすをドラッグ・アンド・ドロップします。  
このとき popのおとを<sup>した</sup>ならず <sup>お</sup>の下に置きます。



うごき 動かしてみましょ<sup>う</sup>う。  
クリックした<sup>とき</sup>、<sup>すこ</sup>少し<sup>まわ</sup>回れば<sup>せいこう</sup>成功です。

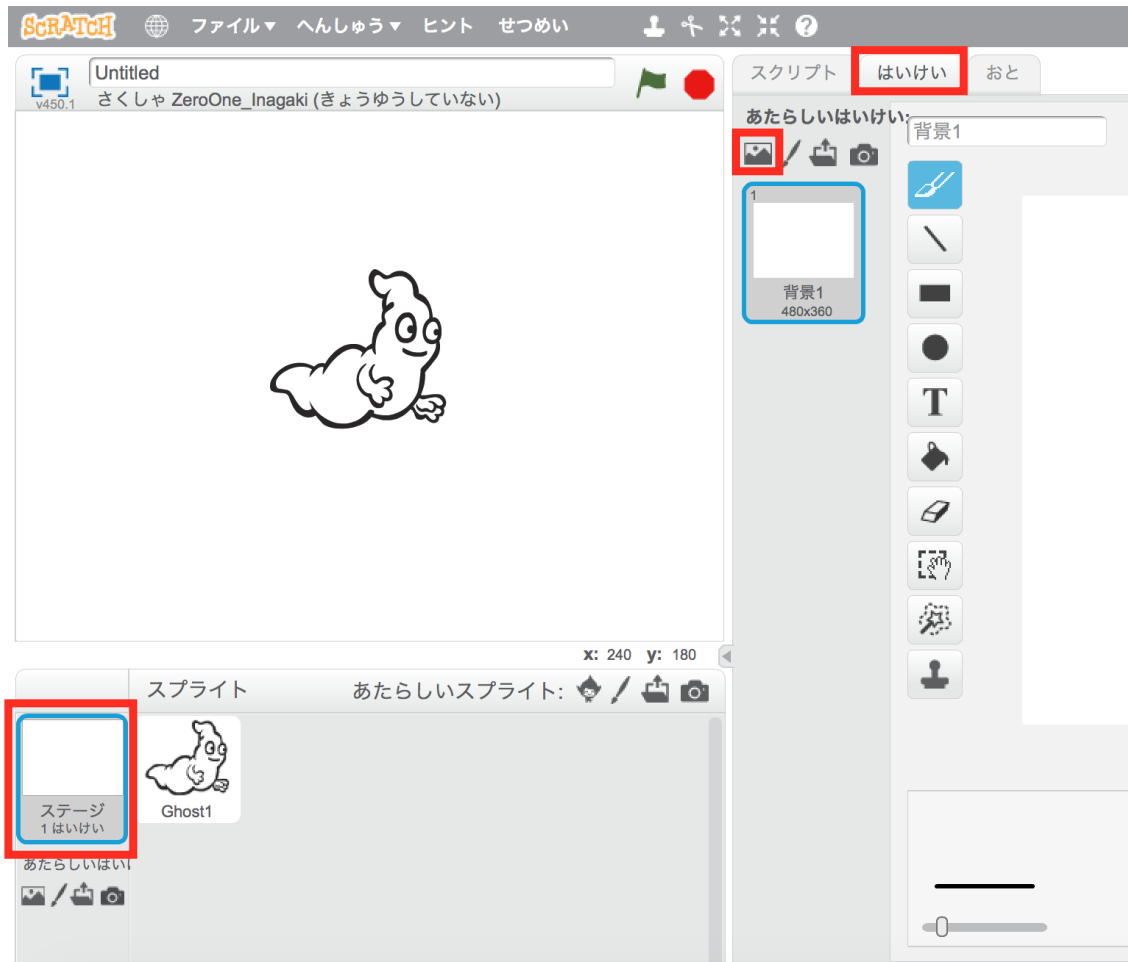
もっと、ぐるぐると<sup>まわ</sup>回したいです。

せいぎょ をクリックし、10かいくりかえす をドラッグ・アンド・ドロップします。  
このとき、15どまわす を<sup>かこ</sup>囲むように置きます。

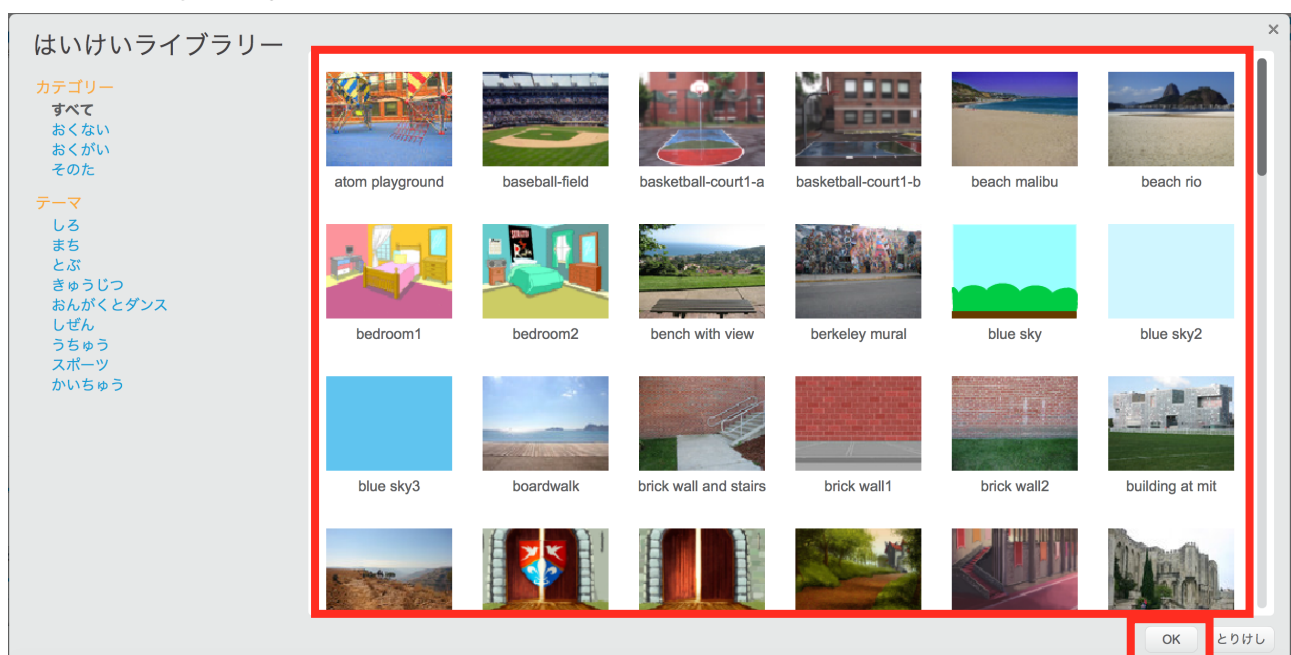


## 背景を変える

左下のステージをクリックし、真ん中の上のはいけいをクリックします。  
 あたらしいはいけいの下にある、写真のアイコンをクリックします。



好きな背景を選んでOKをクリックします。  
 教材では、right city にしました。

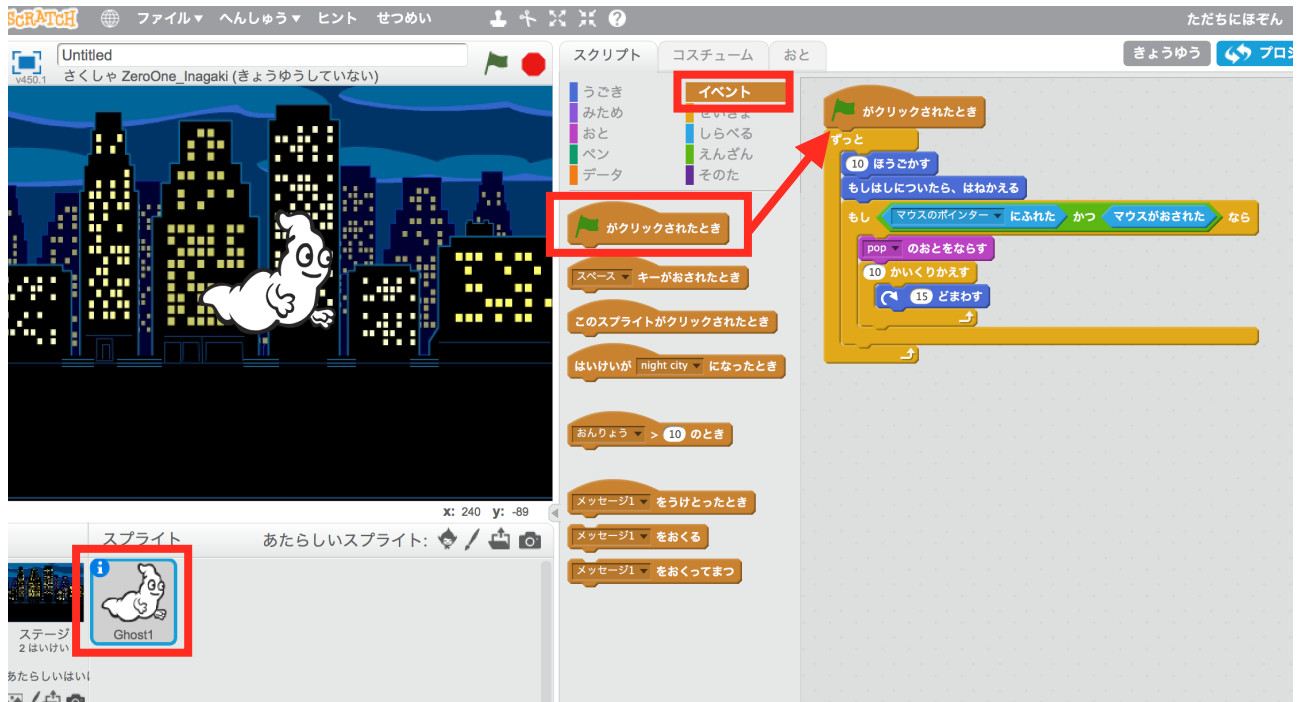


## はた 旗をクリックしたとき プログラムを動かす

みどり はた 緑の旗をクリックした時、プログラムを動かすようにします。

ひだりした 左下、オバケをクリックして、せんたく 選択します。

イベント をクリックし、はたがクリックされたときをドラッグ・アンド・ドロップします。  
このとき、プログラムの一番上に置きます。



はた 旗をクリックしてみましょう。オバケが動けば成功です。

## おまけ1 | キャラクターを増やそう

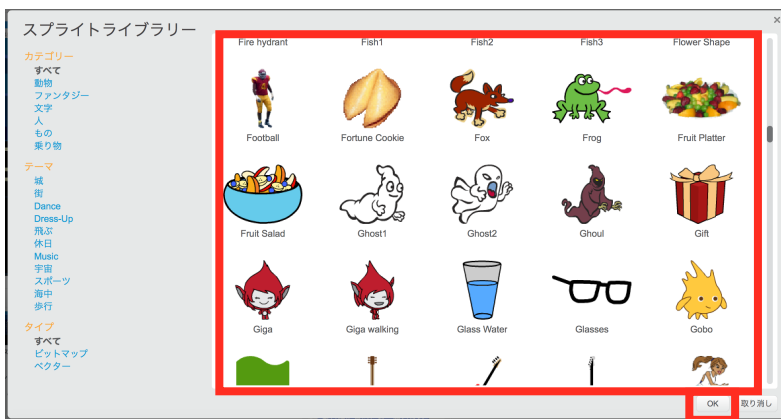
オバケ以外のキャラクターを増やしてみましょう。  
まずは、絵を追加します。

### 絵を増やす

やり方は、オバケを設置した時と同じです。顔のマークをクリックします。



絵を選択して、OKをクリックします。



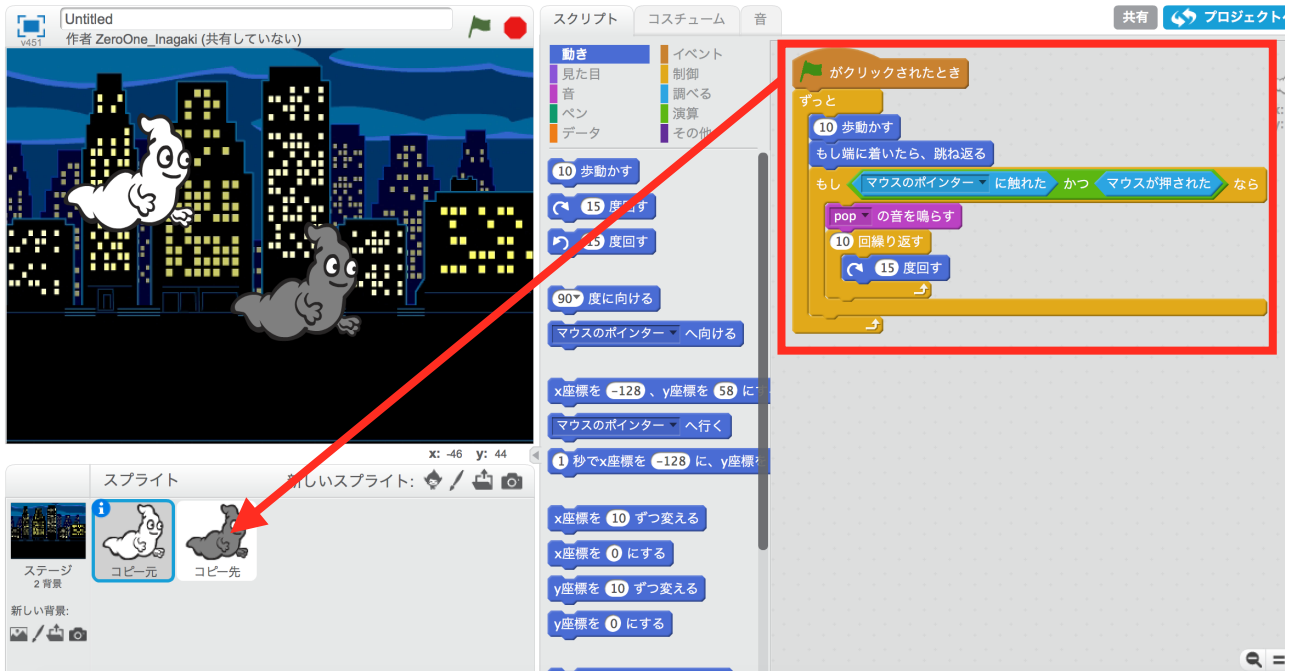
次に、プログラムをコピーします。

### プログラムをコピーする

プログラムを別の絵にコピーする方法です。  
コピーするプログラムを持つ絵を選択します。ここでは、白いオバケとします。



コピー先の左下の絵（黒いオバケ）にプログラムをドラッグ・アンド・ドロップします。



最後にコピー先の絵（黒いオバケ）を選択して、コピーされているか確認します。

キャラクターを増やして、自分だけのゲームにしてみてください。



## おまけ2 | 自分だけのオリジナルにしよう

### 移動速度を変える

10ほうごかす の数字を変更すると速度が変わります。

10の部分をクリックして、数字を入力してエンターキーを押します。

\* 入力した字が消えてしまう場合は、英数キーを押し、もう一度入力します。



### 回転速度を変える

15どまわす の数字を変更すると回転速度が変わります。



### 回転する時間を変える

10かいくりかえす の数字を変更すると回転する時間が変わります。



## おと か 音を変える

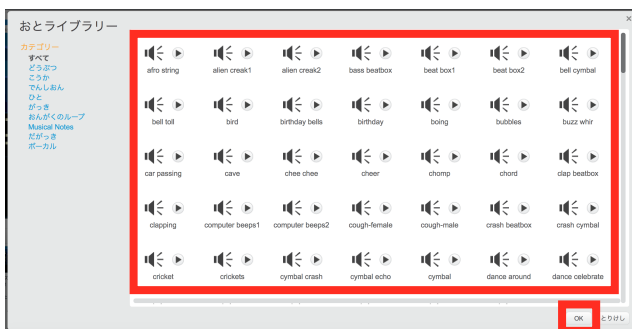
まずは、音を追加します。

上のおとをクリックし、あたらしいおとの下、スピーカーのアイコンをクリックしました。



好きな音を選択して、OKをクリックします。

\*三角マークをクリックすると再生出来ます。



次に鳴らす音を変えます。

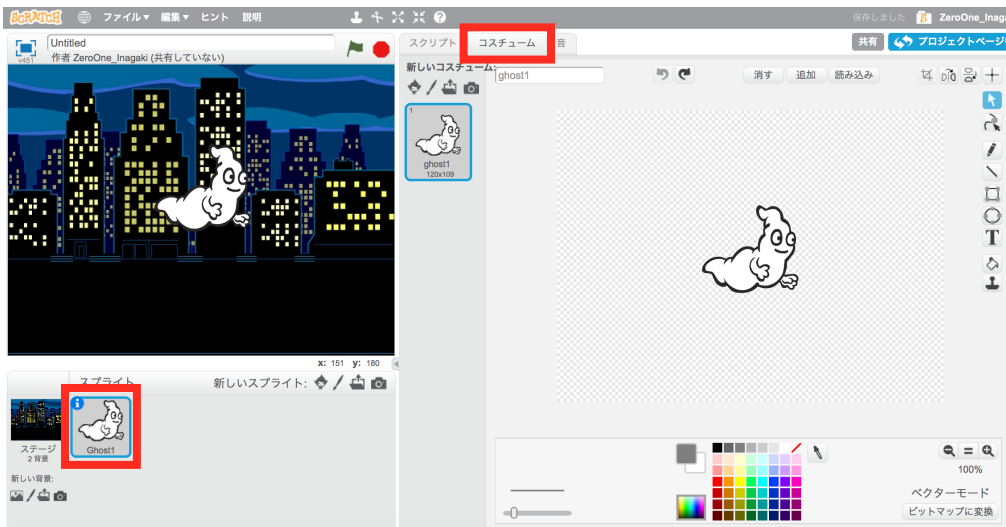
スクリプトをクリックし、popのおとをならすの下向きしたむの三角さんかくをクリックして追加した音を選択します。



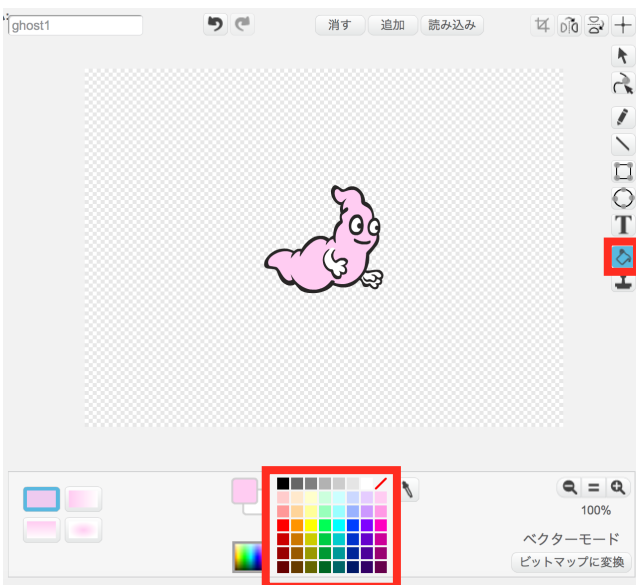


## え いる か 絵の色を変える

ひだりした か え  
左下で変えたい絵をクリックし、真ん中の上、コスチュームをクリックします。



みぎがわ  
右側のアイコンの中からバケツをクリックし、下で好きな色をクリックします。



これで、え うえ  
絵の上でクリックすれば色が塗れます