

ネズミとり



ねこのキャラクターを消す。

「ハサミ」のボタンをクリックし、「ハサミ」になったマウスカーソルで「ねこ」をクリックします。



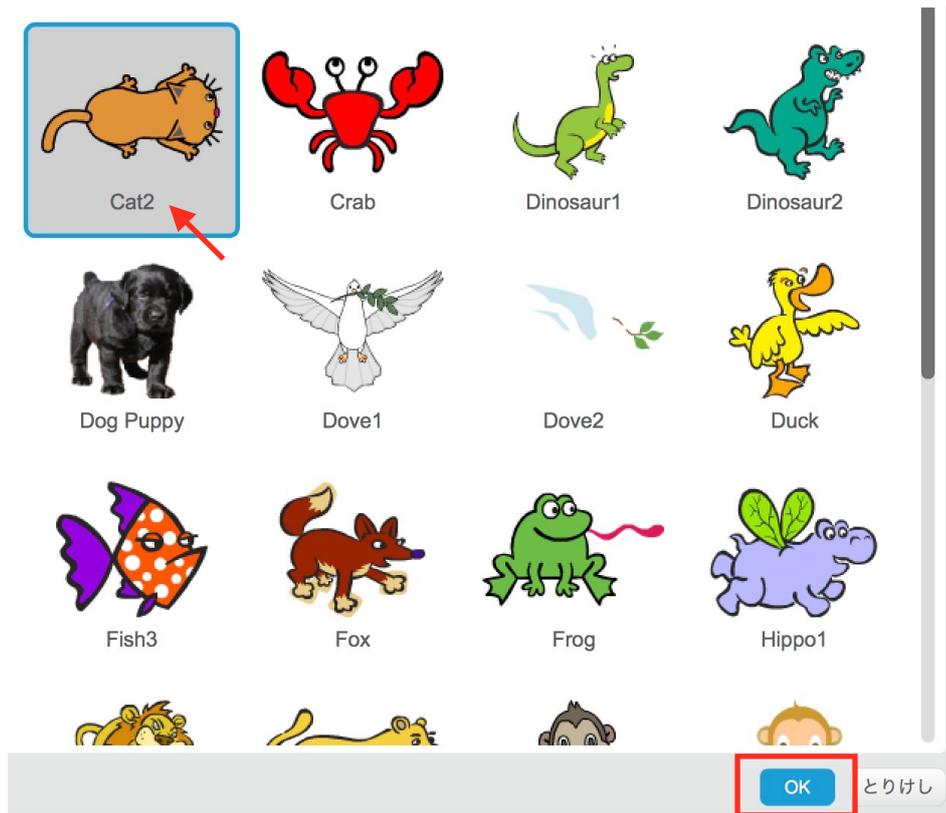
キャラクターをついかする。

かお
顔のようなボタンをクリックします。

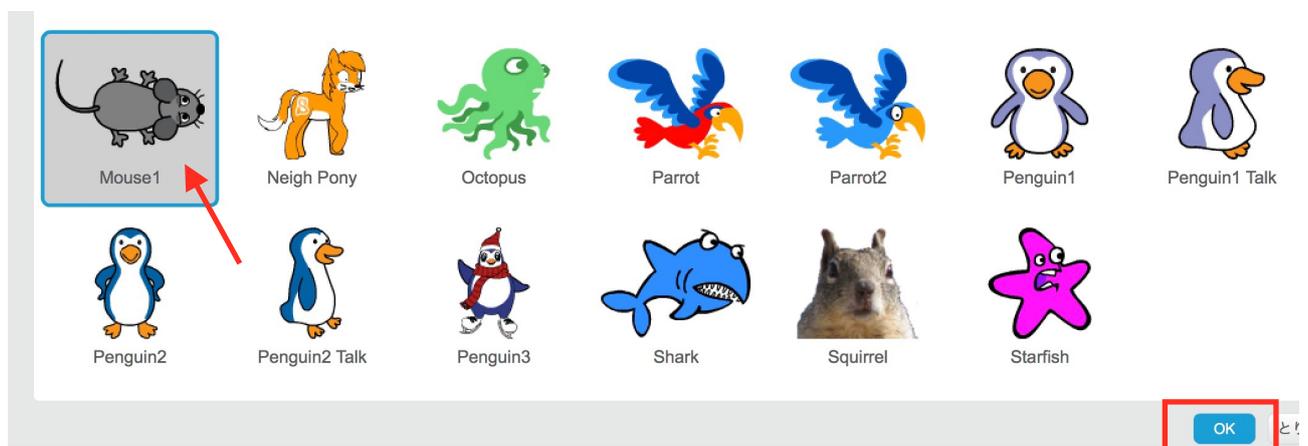


たくさんスプライトが出てきます。

Cat2をえらんで、OKボタンをクリックします。



同じようにして、Mouse1をえらんで、OKボタンをクリックします。



キャラクターの大きさを調整する。^{ちょうせい}

①しゅくしょうボタンをクリック

②キャラクターをクリック

ZeroOneStudio (きょうゆうしていない)

スクリプト

- うごき
- みため
- おと
- ペン
- データ

10 ほうごかす

15 どま

15 どま

90 どんむけ

マウスのポインタ

ねこのスクリプトをつくる。

つぎのように、スクリプトをつくります。

がクリックされたとき

ずっと

Mouse1 へむける

もし にんいの キーがおされた なら

はし にふれた までくりかえす

20 ほうごかす

xざひょうを -170、yざひょうを -110 にする

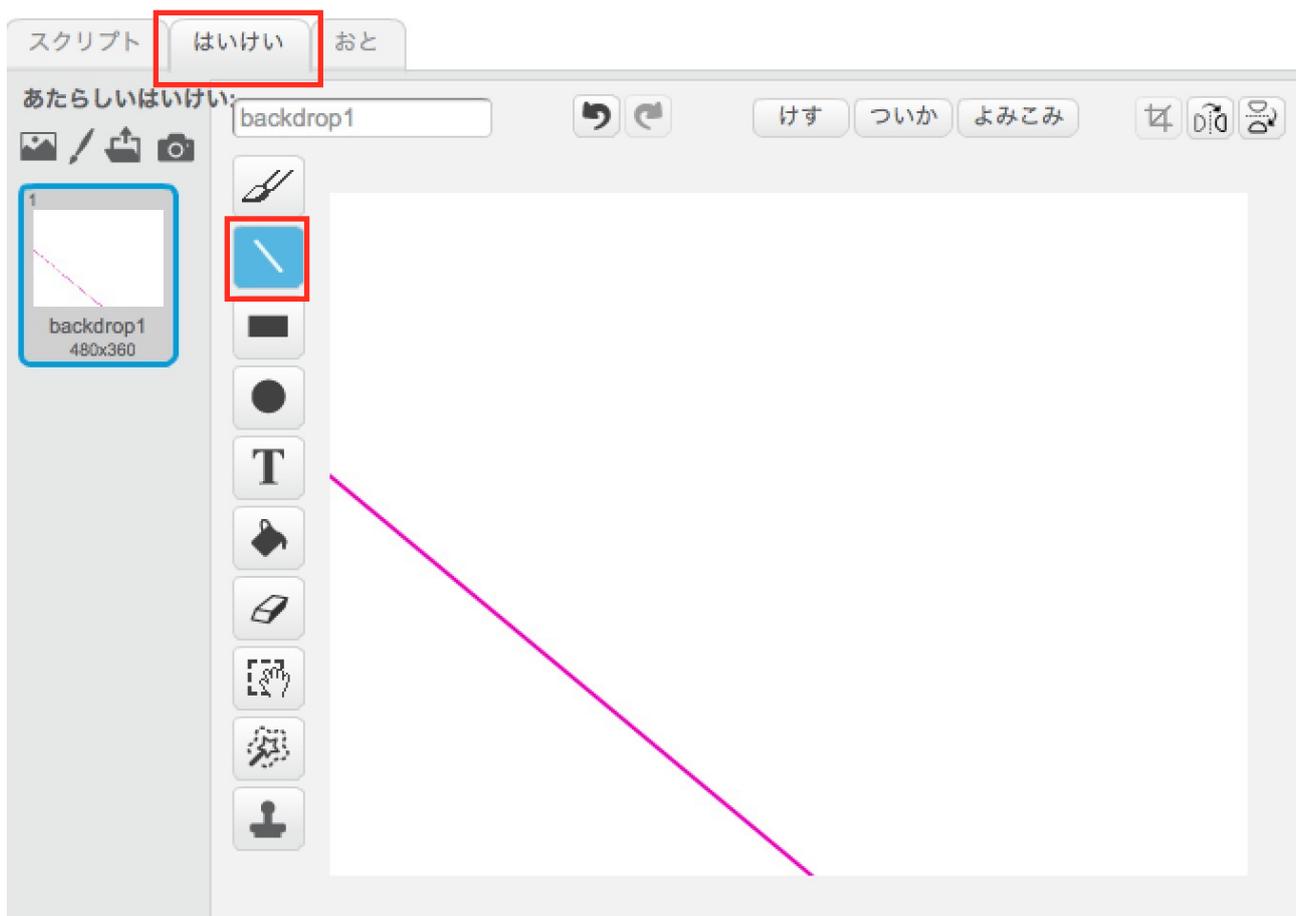
x: -170
y: -110

ステージをつくる。

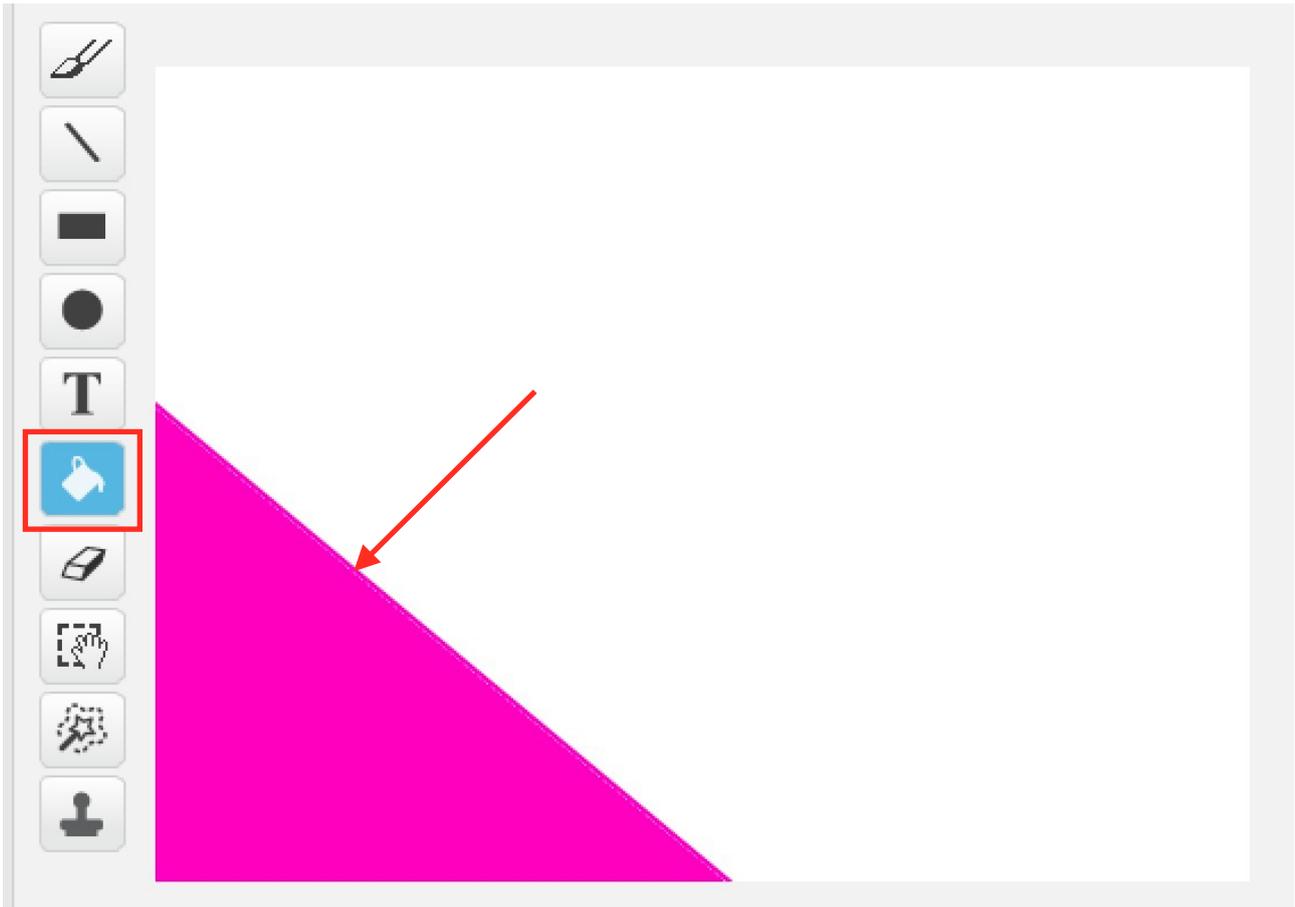
ステージを^{せんたく}選択します。



「はいけい」をクリックします。ちよくせんツールをせんたくして、すきな色でななめに^{せん}線をひきます。



ペンきツールをせんたくして、ぬりつぶします。



ネズミのスクリプトをつくる。

つぎのように、ネズミのスクリプトをつくります。

