

まほう こうもりになる魔法



ZER◇◇NE studio

この作品は、ゼロワンスタジオの生徒さんが作ったオリジナル作品です。

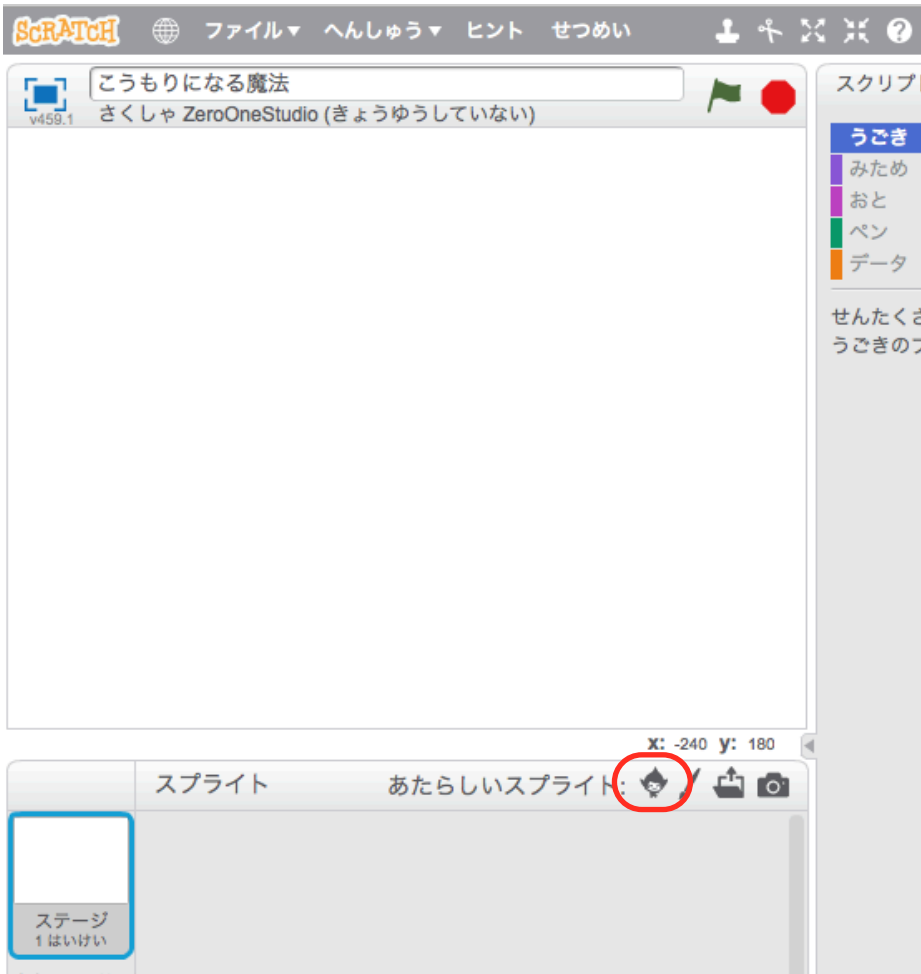
ねこのキャラクターを消す。

「ハサミ」のボタンをクリックし、「ハサミ」になったマウスカーソルで「ねこ」をクリックします。

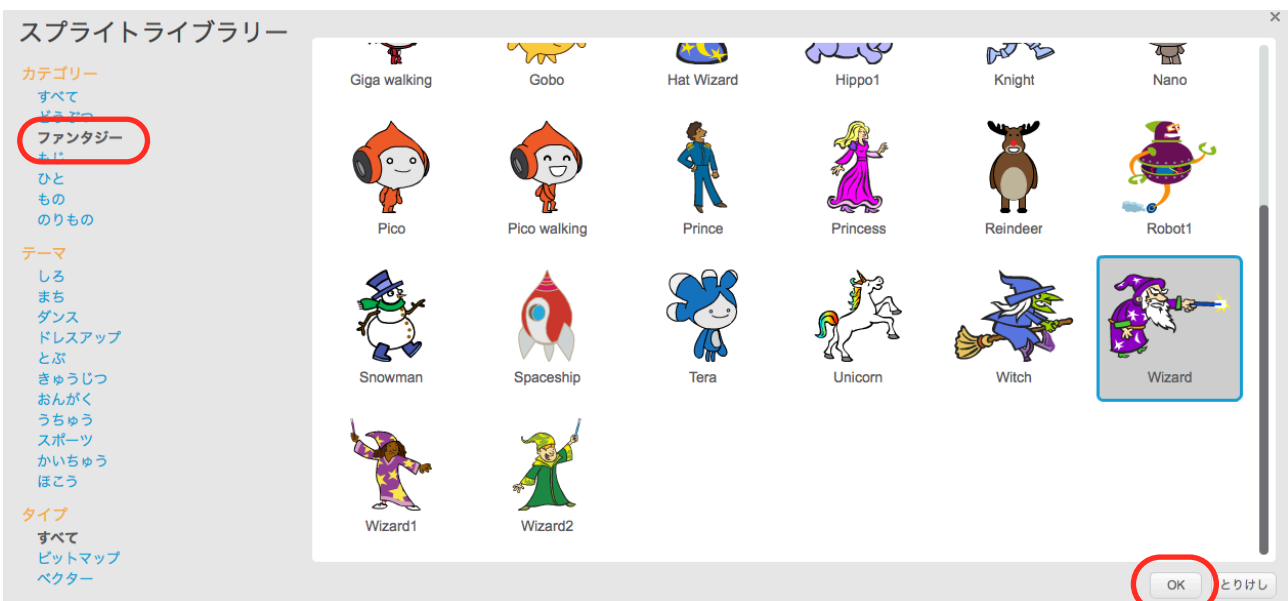


Wizard(まほうつかい) をつかさずる。

①かおマークをクリックします。



②ファンタジーをクリックし、Wizard (まほうつかい) をえらんで、OKをクリックします。

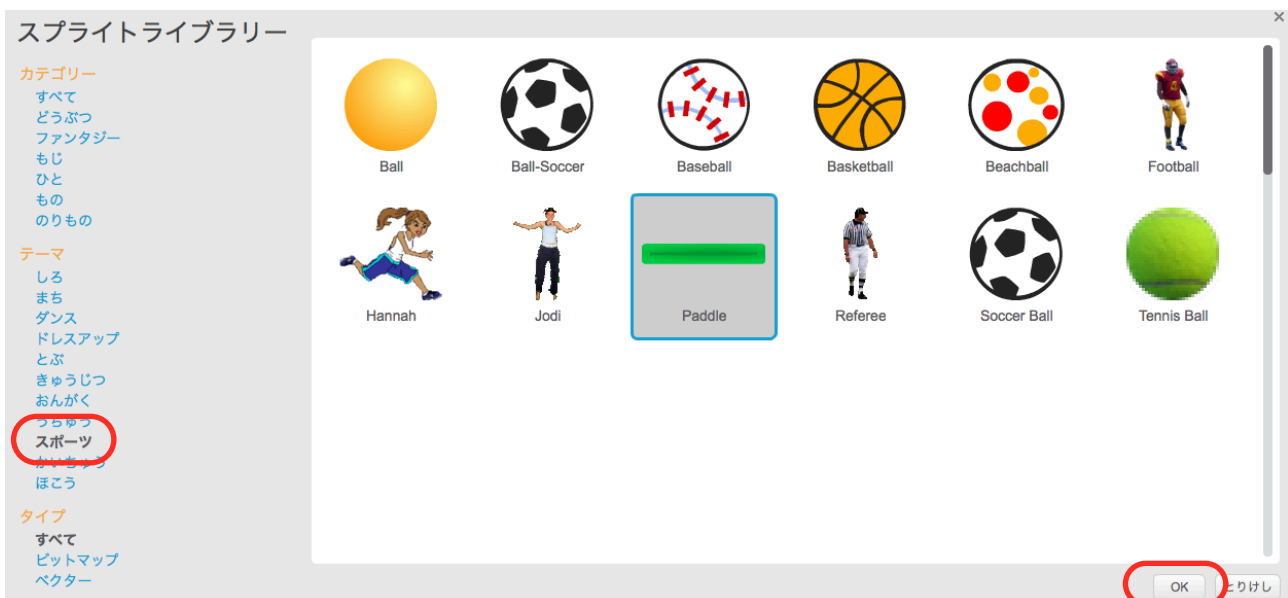


Paddle(パドル) をつかさずる。

①もういちど、かおマークをクリックします。



②スポーツをクリックし、Paddle(パドル) をえらんで、OKをクリックします。

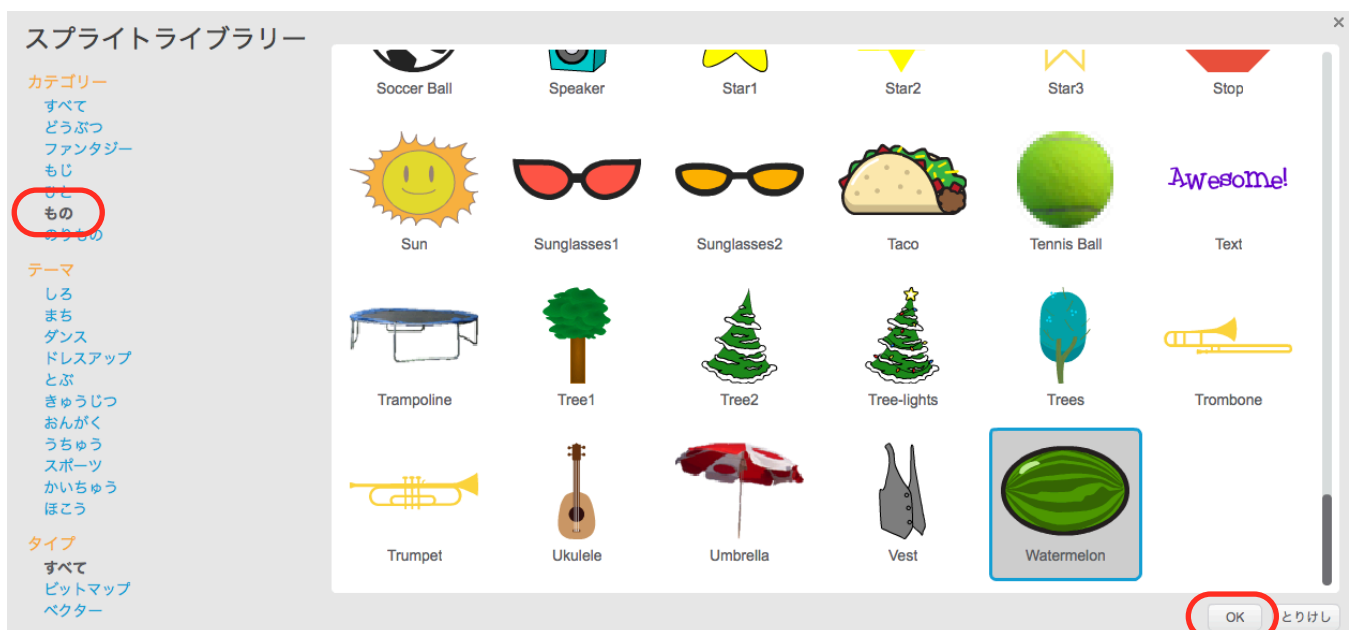


WaterMelon(スイカ)をついかする。

もういちど、かおマークをクリックします。

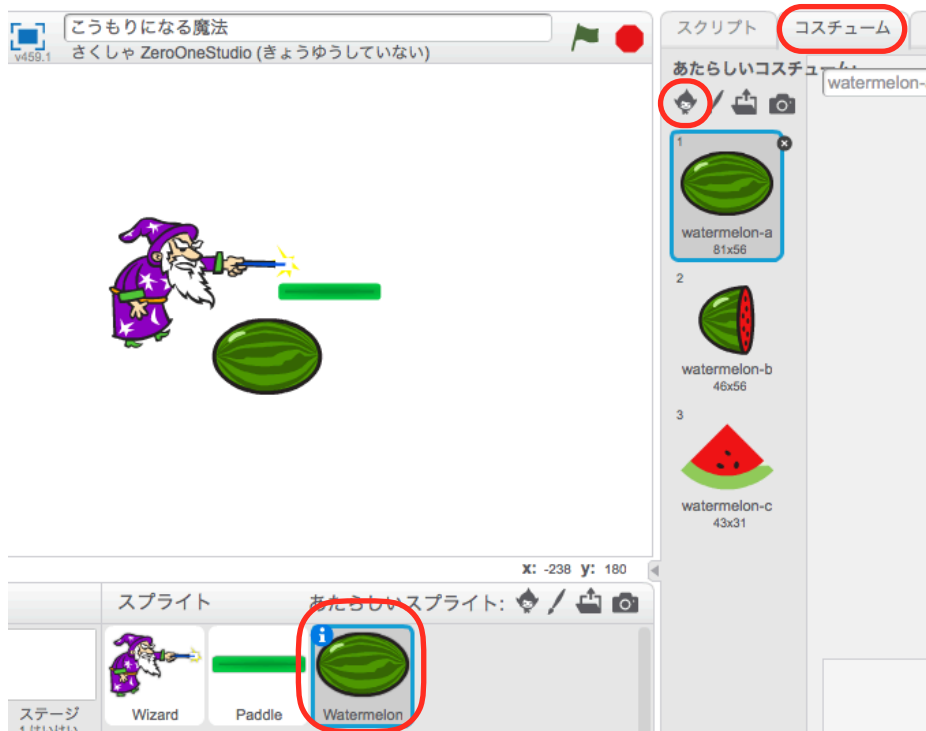


②ものをクリックし、いちばんしたのWatermelon(スイカ)をえらんで、OKをクリックします。

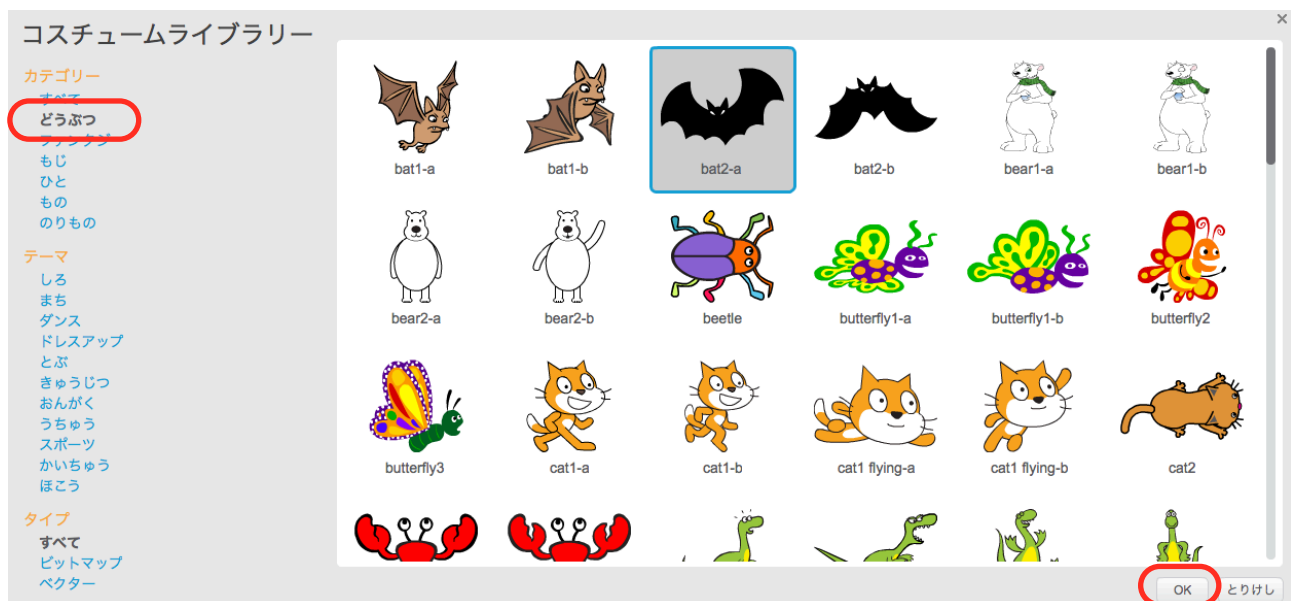


Watermelon(スイカ)にコスチュームをついかさる。

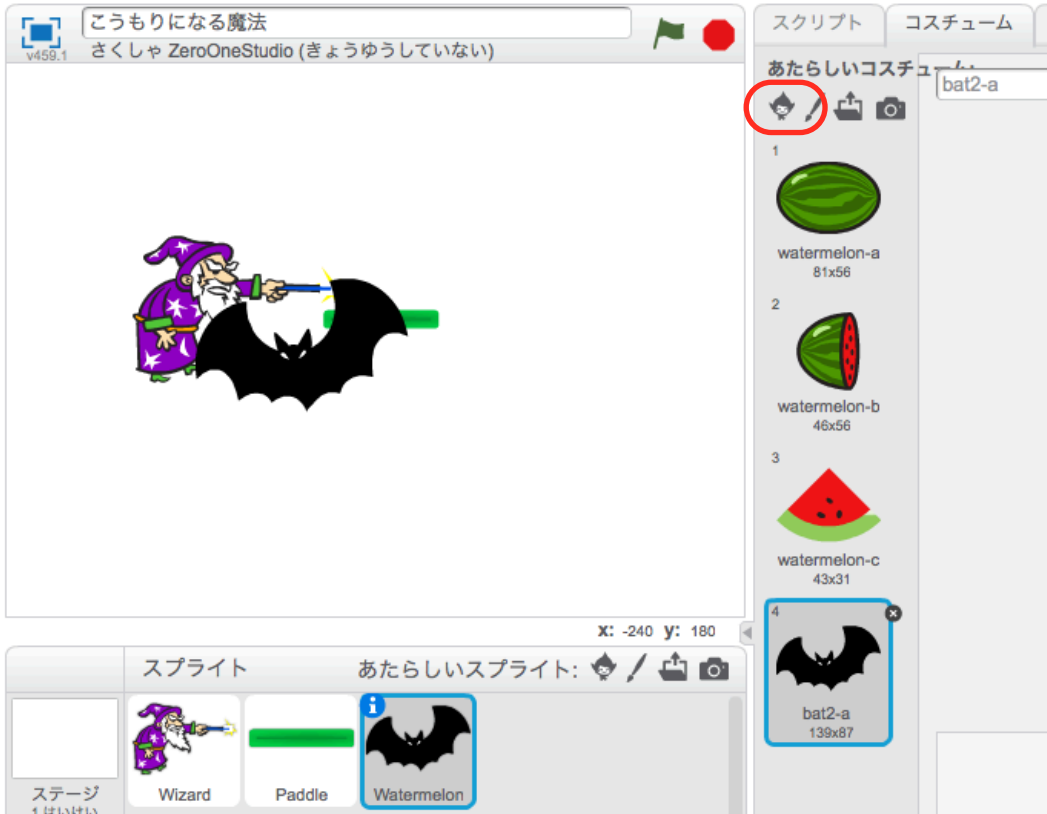
①Watermelonをクリックし、コスチュームをクリックして、かおマークをクリックします。



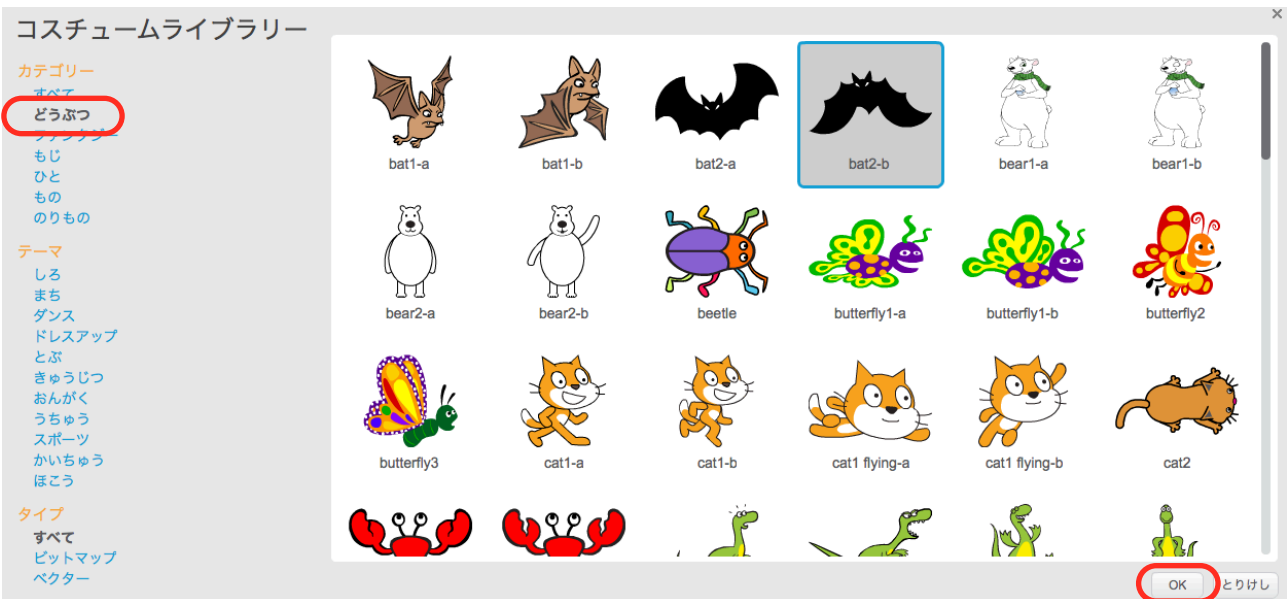
②どうぶつをクリックし、bat2-aをえらんで、OKをクリックします。



③もういちど、かおマークをクリックします。

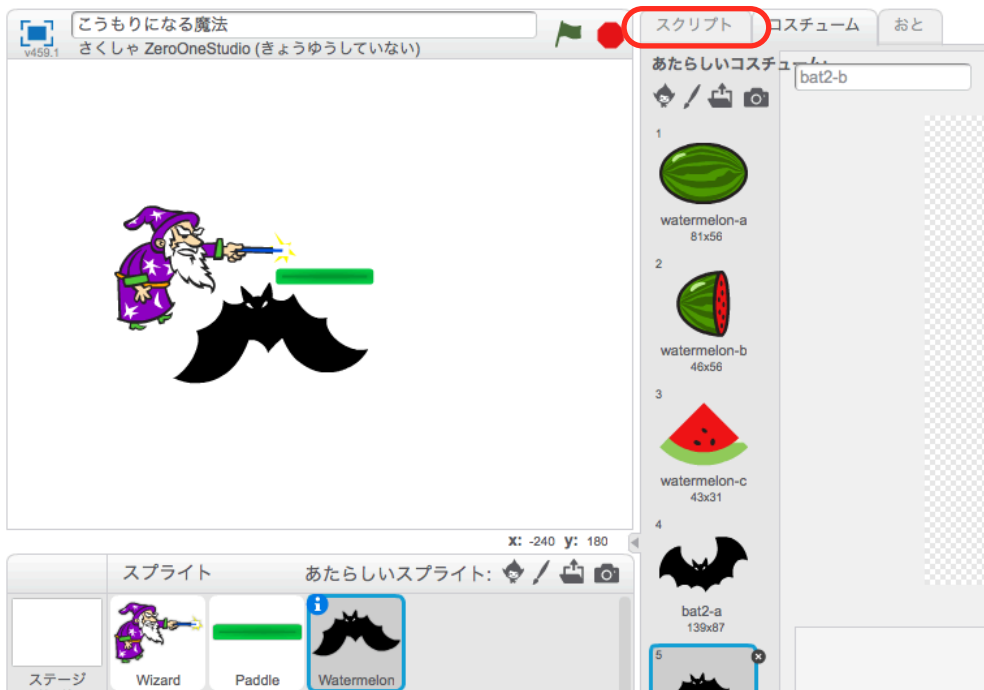


④どうぶつをクリックし、bat2-bをえらんで、OKをクリックします。



Watermelon(スイカ)にスクリプトをつける。

①スクリプトのタブをクリックします。



②つぎのように、スクリプトをへんしゅうします。



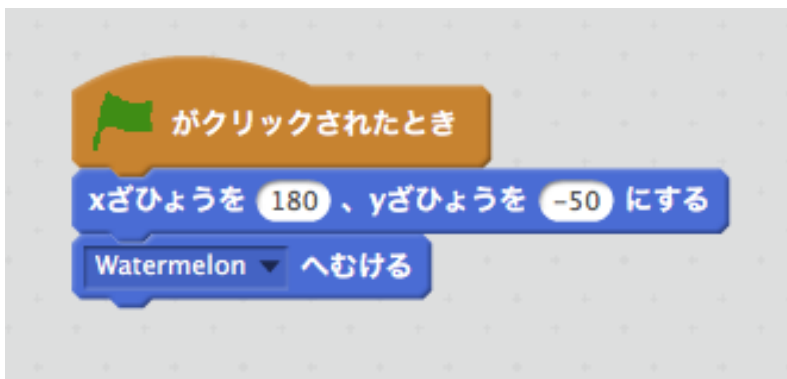
③じっこうしてみましょ。スイカがひだりしたにでたら、せいこうです。

Wizard(まほうつかい)にスクリプトをつける。

① Wizard(まほうつかい)をクリックしてせんたくします。

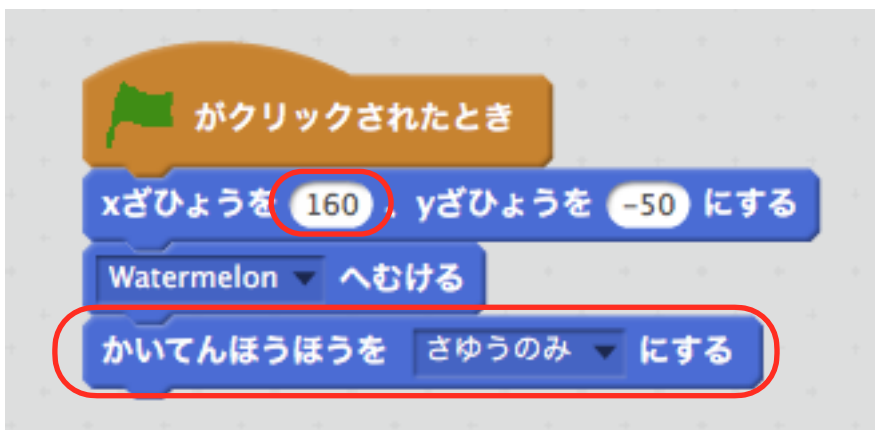


② つぎのように、スクリプトをさくせいします。



③ じっこうしてみましょう。Wizard(まほうつかい)が、はみでて、さかさまです。

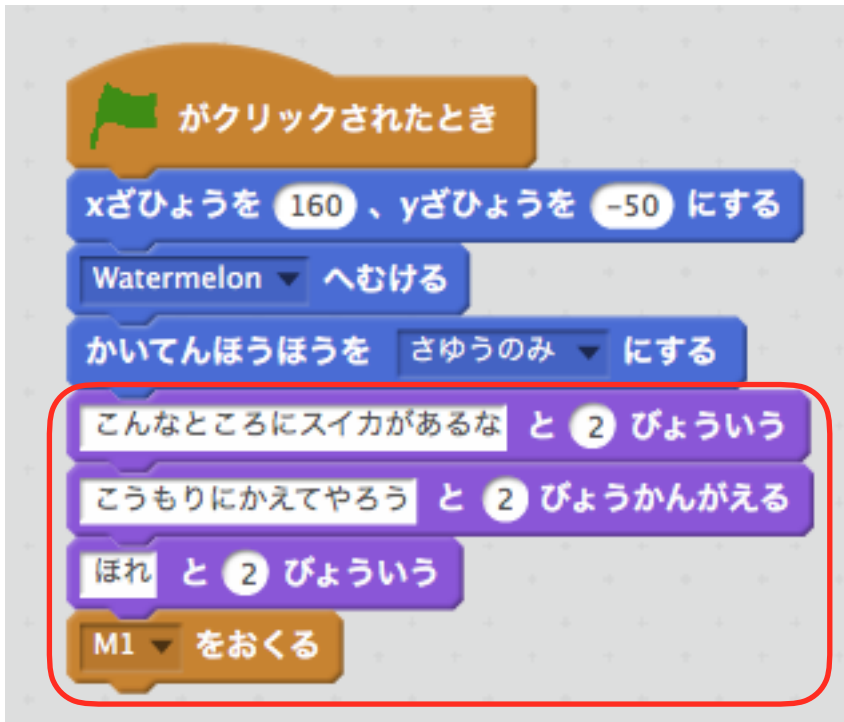
④ つぎのようにしゅうせいします。



⑤ じっこうしてみましょう。うまくいきましたか？

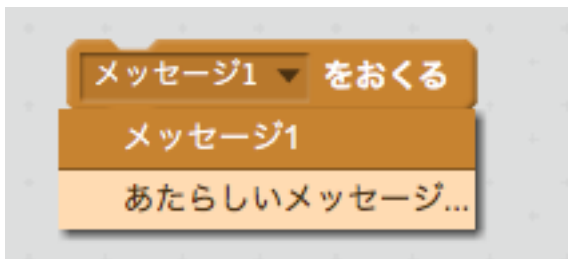
Wizard(まほうつかい)のスク립トをへんしゅうする。

①つぎのように、スク립トをへんしゅうします。



※メッセージ「M1」のつくりかた

①イベントから「メッセージ1をおくる」をとりだします。



②メッセージめいを「M1」として、OKをクリックします。



③じっこうしてみましよう。せりふがうまくひょうじされましたか？

Paddle(パドル)のスク립トをつくる。

①Paddle(パドル)をクリックしてせんたくします。



②つぎのように、スク립トをついかします。



③じっこうしてみましよう。Paddle(パドル)がきえたら、せいこうです。

④つぎのように、スク립トをついかします。



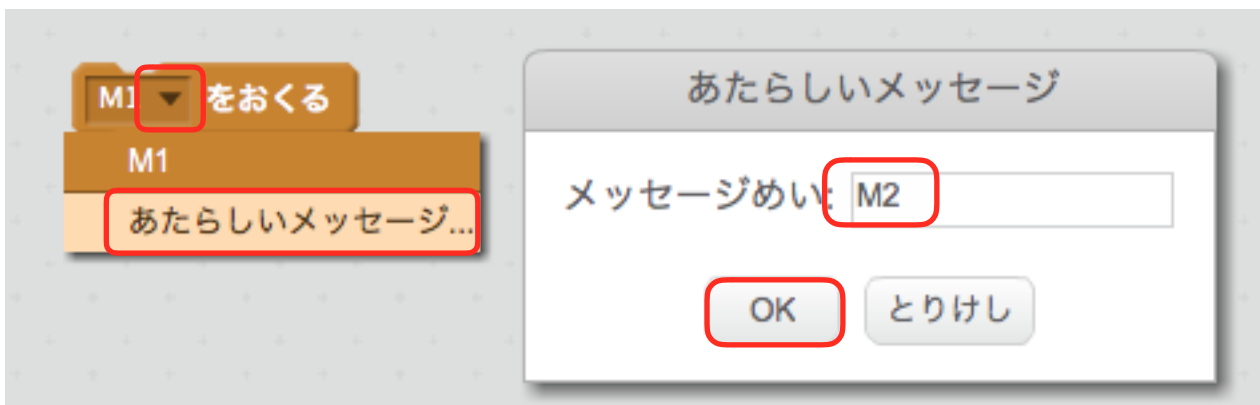
⑤じっこうしてみましよう。Wizard(まほうつかい)にかさなってPaddle(パドル)がひょうじされたら、せいこうです。

⑥つぎのようにスクリプトをついかします。



※メッセージ「M2」の作りかた

- ①イベントから「M1をおくる」をとりだします。
- ②メッセージめいを「M2」として、OKをクリックします。



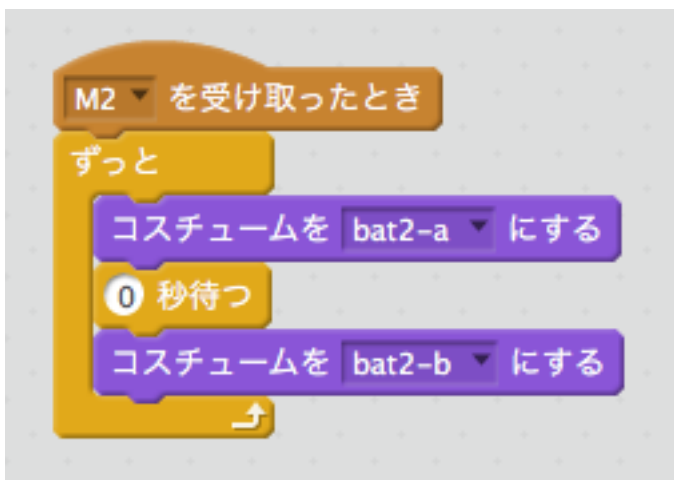
じっこうしてみましょう。Paddle(パドル)がWatermelon(スイカ)までいどうしてきえたら、せいこうです。

Watermelon(スイカ)のスク립トをへんしゅうする。

①Watermelon(スイカ)をクリックしてせんたくします。



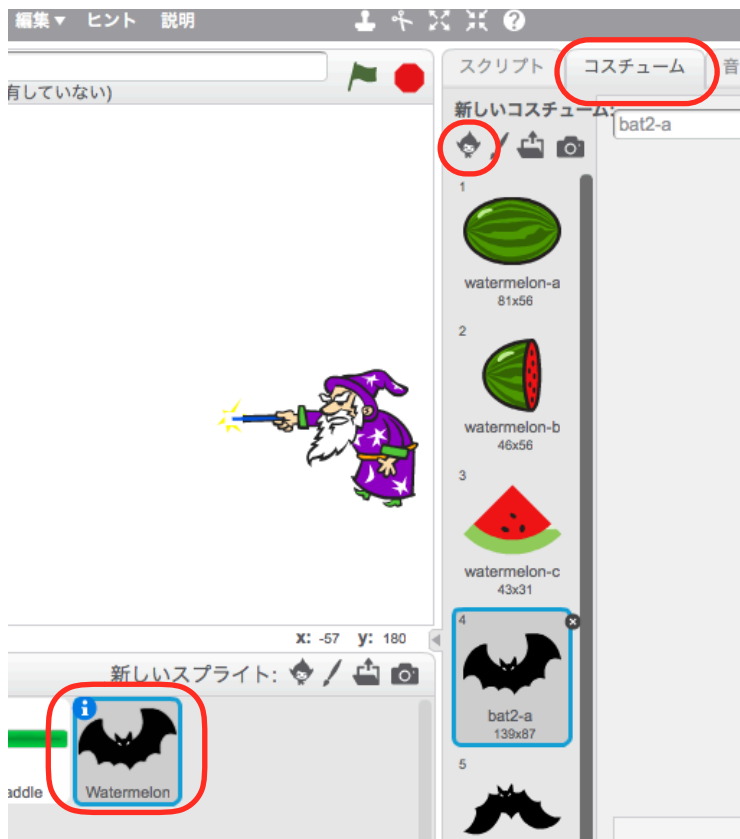
②つぎのようにスク립トをついかします。



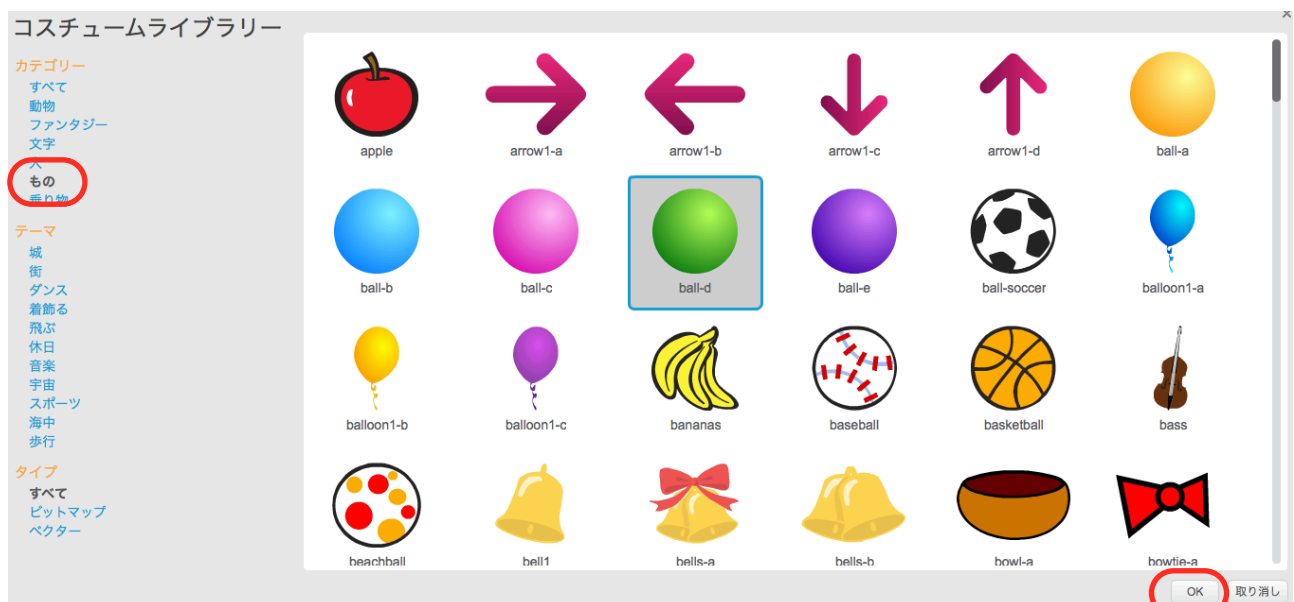
③じっこうしてみましよう。

しあげ1

① コスチュームのタブをクリックし、かおマークをクリックします。



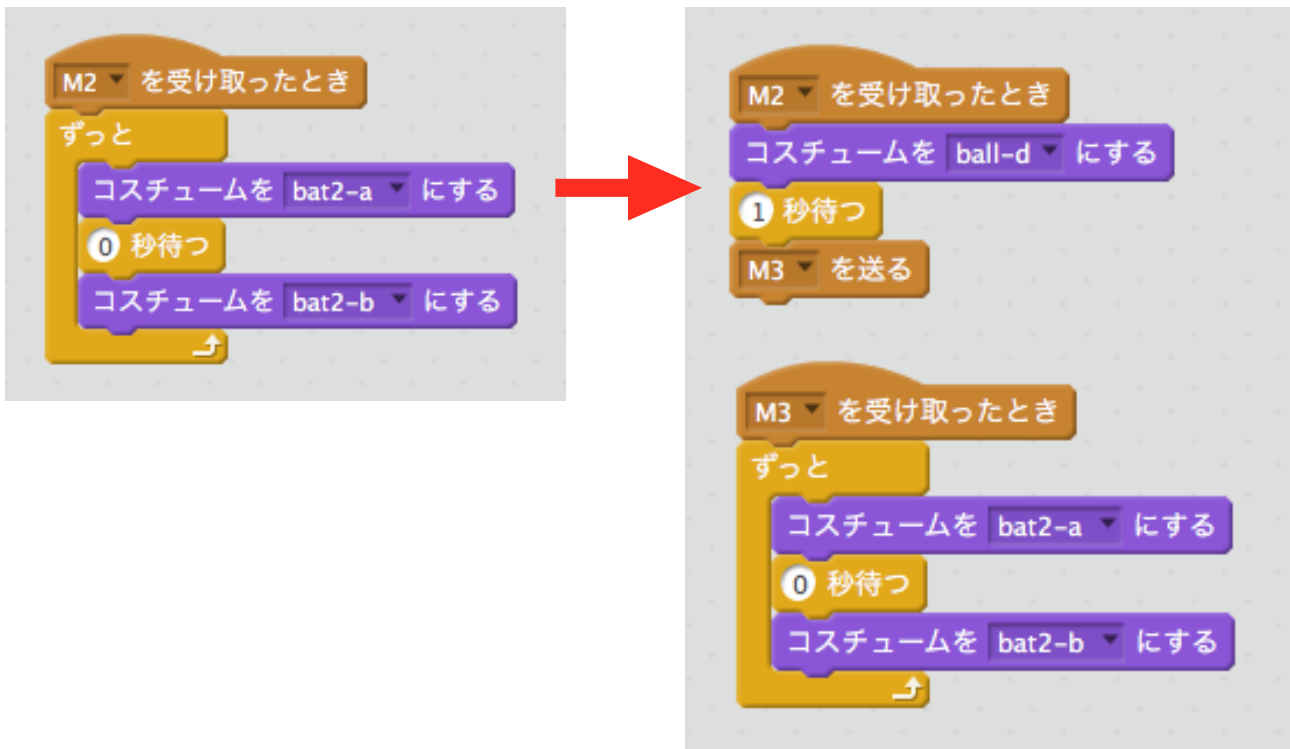
② ものをクリックし、ball-dをえらんで、OKをクリックします。



③メッセージ「M3」をつくります。



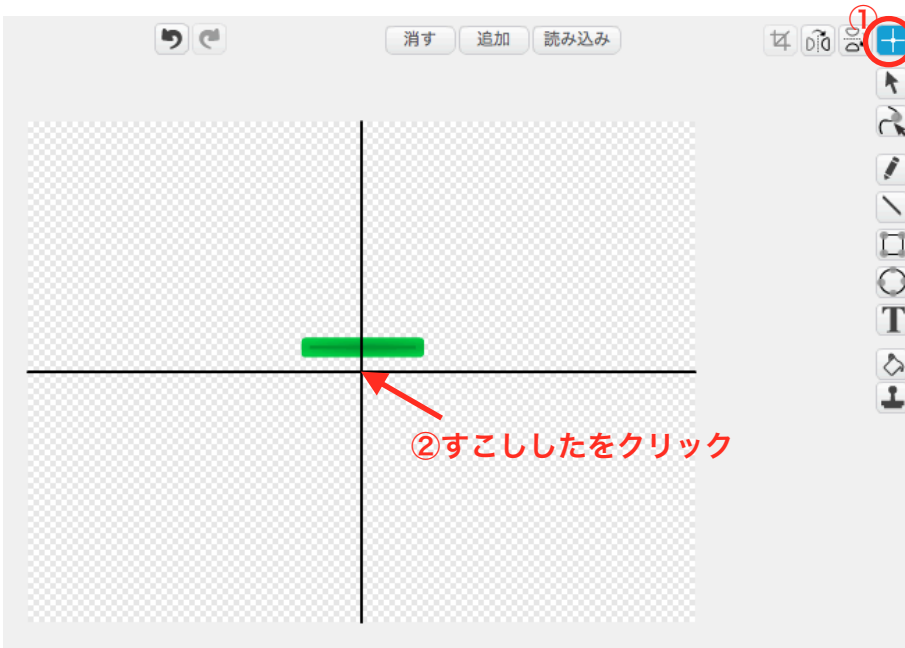
④つぎのようにスクリプトをしゅうせいします。



じっこうしてみましょう。

しあげ2

- ①Paddle(パドル)のコスチュームを開きます。
- ②じゅうじのマークをクリックします。
- ③Paddle(パドル)のすこししたをクリックします。

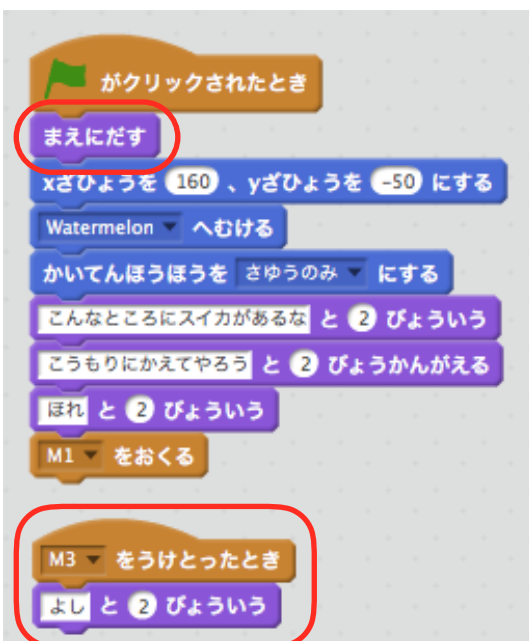


じっこうしてみましょう。

これは、Paddleのはっしやいちを、ちゅうしんをずらして、ちょうせいしています。

しあげ3

Wizard(まほうつかい)のスク립トをしゅうせいします。



Wizard(まほうつかい)を「まえにだす」と、Paddle(パドル)がWizard(まほうつかい)のうしろがわにかかれて、つえからまほうがでてるようにみえます。
おつかれさまでした。