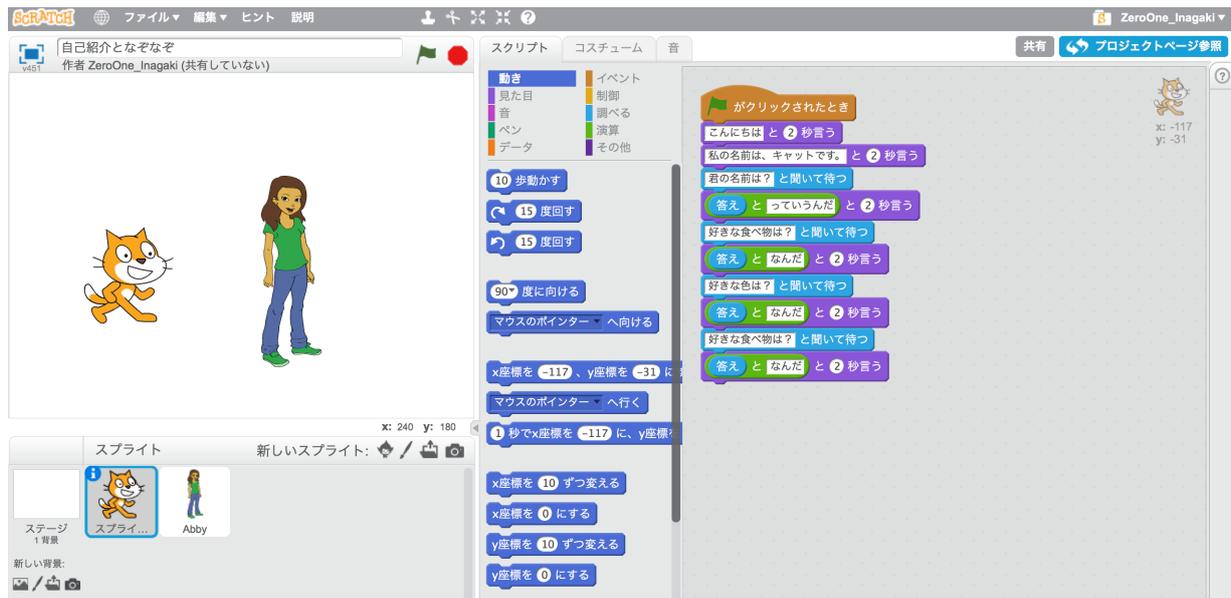


じこしょうかい 自己紹介となぞなぞ

かわ
キヤットと会話をしよう



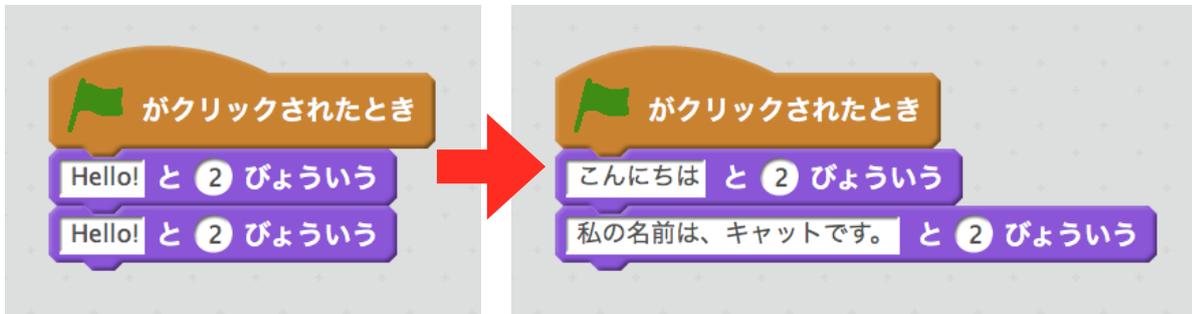
ZERONE studio

自己紹介させる | 吹き出しを出す

ねこが自己紹介するものを作ります。

まず、旗がクリックされたときの下に Hello! と 2 びょういう を 2 つ並べます。

旗がクリックされたときは、イベントの中に、Hello! と 2 びょういう は、みための中にあります。上の「Hello!」を「こんにちは」に、下を「私の名前は、キャットです。」に変えます。



緑の旗をクリックして、動かしてみましょう。



解説 スクリプトとは

script(スクリプト)とは、すぐに実行することができるコンピューター言語です。Scratch(スクラッチ)では、ブロックをつないですぐに実行できます。Scratch(スクラッチ)言語(ブロック)は、スクリプトです。

なまえ き 名前を聞く | しつもん 質問させる

ねこが君の名前は？と聞いてきて、あなたが、その質問に答えるようにします。

What's your name?ときいてまつ、こたえ、hello と world、Hello!と2びょういうを出します。それぞれ、What's your name?ときいてまつ と こたえ はしらべるのなか、hello と world のブロックは、えんざんの中にあります。



したの図のように組み立て、～ときいてまつの「What's your name?」を「君の名前は？」に「world」を「っていうんだ」に書き換えます。



いちどこのスプライトを動かしてみましょう。

「君の名前は？」と言ってきて、下に入力欄が出てきます。そこに自分の名前を入れましょう。



解説 ブロック ～ときいて待つ とは

ブロック なんとかと聞いて待つは、プレイヤーに質問するものです。質問は、白い枠に入力します。実行すると質問されて、下に入力欄が出てきます。入力欄に質問された内容を入力してEnterキーをおします。また、入力した文字は、答え というブロックに入ります。



しつもん 質問を増やす

しつもん 質問を増やしていきます。

きみ なまえ は？ と聞いて待つを右クリックし、複製します。複製したものを下に付けましょう。

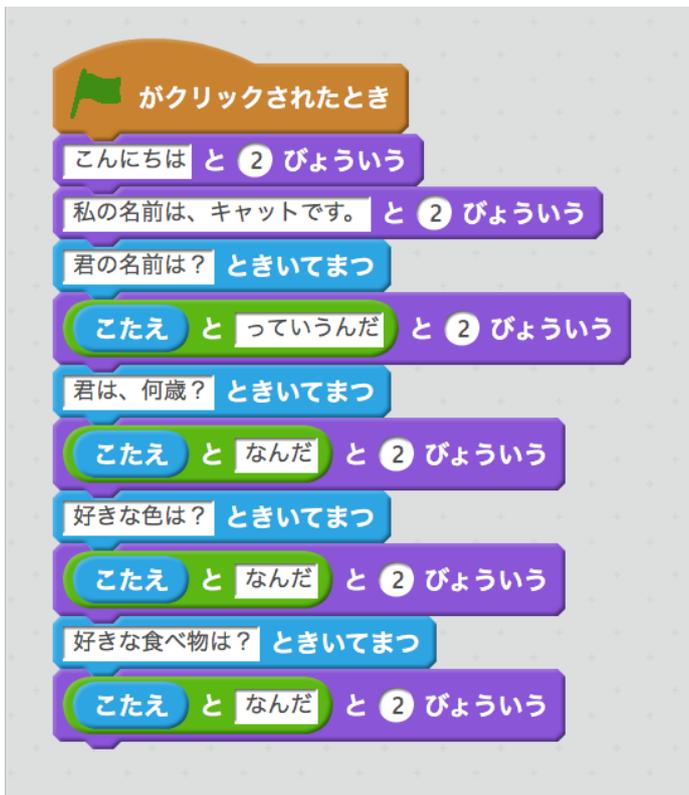


複製したブロックの質問を別の質問に換えましょう。質問の内容は、自由に決めてください。例えば、「好きな色は？」とか、「好きな食べ物は？」とかです。

あと、「っていうんだ」も換えて自然な会話になるようにしましょう。

かだい 課題

しつもん 質問を増やして、合計4つ以上質問するようにしましょう。



なぞなぞをつくる

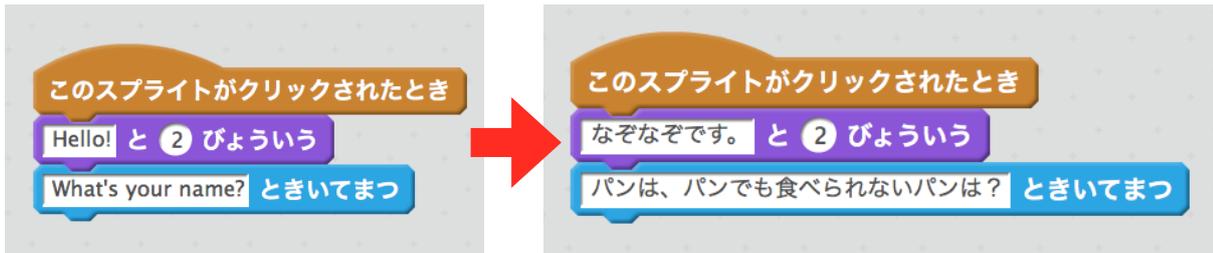
別のキャラクターがなぞなぞを出してくるようにします。

まず、新しい絵を追加します。絵は、好きなものを選んでください。

新しく追加した絵に、下の図のようにスクリプトを作ります。

このスプライトがクリックされたときは、イベントの中にあります。

「Hello!」を「なぞなぞです。」に、「What's your name?」を「パンは、パンでも食べられないパンは?」に換えます

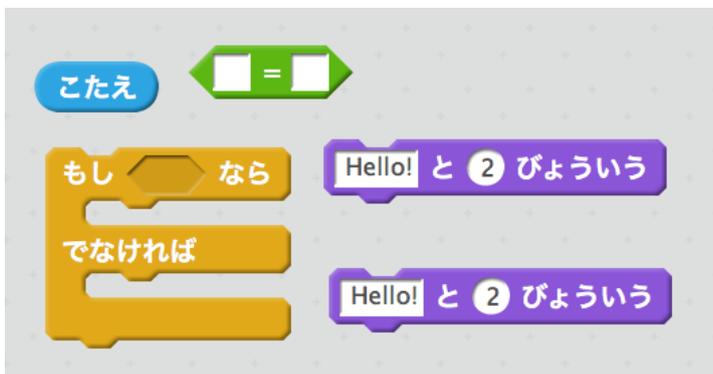


次に入力した回答があるかどうかを判断して、「正解です!」「ごんねん!」つというようにします。

下の図にある `こたえ と = (イコール)`、もし~なら でなければ、それから ~と 2びょういうを 2 つ出します。

= (イコール) は、えんざんの中に、

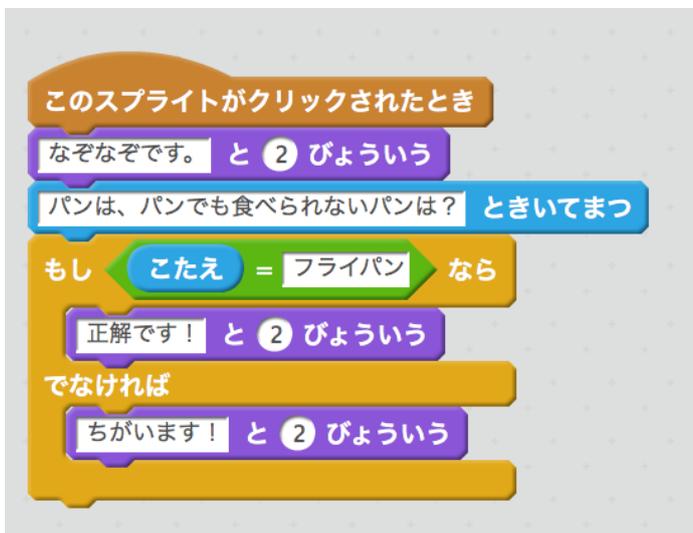
もし~なら でなければ は、せいぎょの中にあります。



下の図のように組み立て、=(イコール)の右側には「フライパン」、上の「Hello!」は「正解です!」、下は「ちがいます!」と入力しましょう。



最後に一番下に付けます。



動かしてみましよう。

今回は、絵をクリックします。なぜなら、このスクリプトが動き出す条件がこのスプライトがクリックされたとき(一番上のブロック)になっているからです。



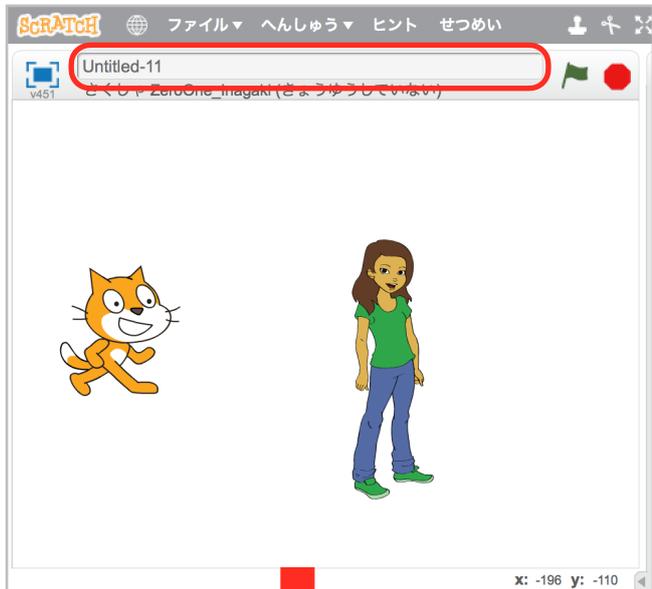
さくひん なまえ 作品に名前をつける

さくひん なまえ
作品に名前をつけます。

がめんひだりうえ
画面左上に Untitled と書かれている場所があります。また、Unnamed-2 など、すうじが ついてい
る場合があります。

Unnamed をクリックして、さくひん なまえ に ゆうりよく
作品の名前を入力します。

こんかい
今回は、「自己紹介となぞなぞ」にします。



さくひん ほぞん 作品を保存する

Scratch は、じどうてき ほぞん
自動的に保存してくれます。しかし、つね ほぞん
常に保存してくれるわけではないので、やめる
ときは、保存されているか確認しましょう。

かくにん
確認するときは、画面右上を見ます。

ただちにほぞん になったらクリックして保存します。

