

テイク ギフト
Take Gifts



ZERONE studio

キャラクターを準備する。

- ①ねこを消します。
- ②ステージと、Fish1、Fish2、Fish3、Diver2、Giftを追加します。
- ③Finishを自分で作ります。



変数を準備する。



score : 点数

音を準備する。

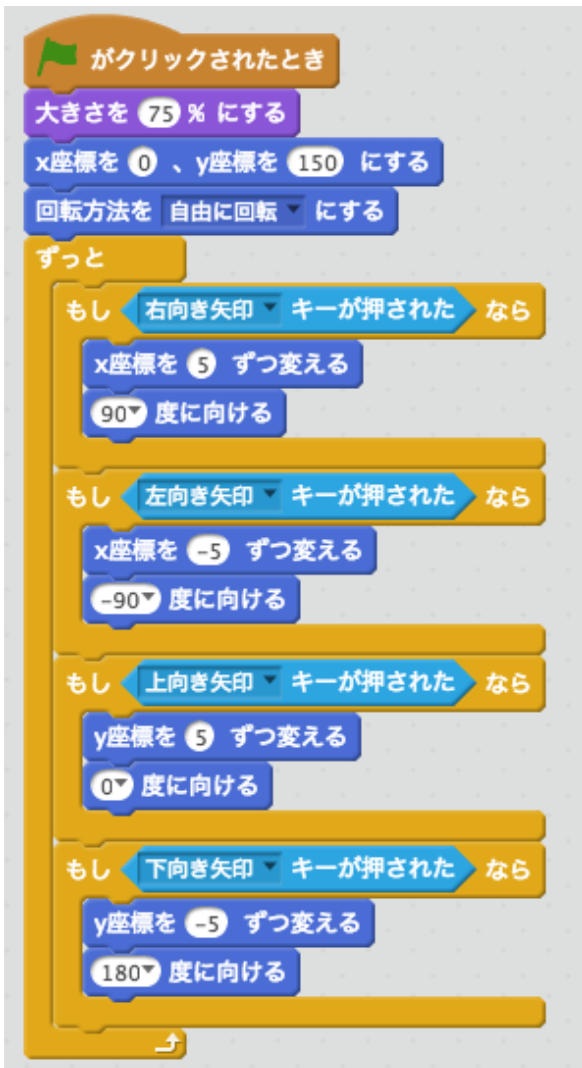
- ステージに、ripplesの音を追加します。
- Diver2に、laugh-male1の音を追加します。
- Giftに、laser1の音を追加します。
- Finish (スプライト1) に、scream-male1の音を追加します。

新しいメッセージを作る。



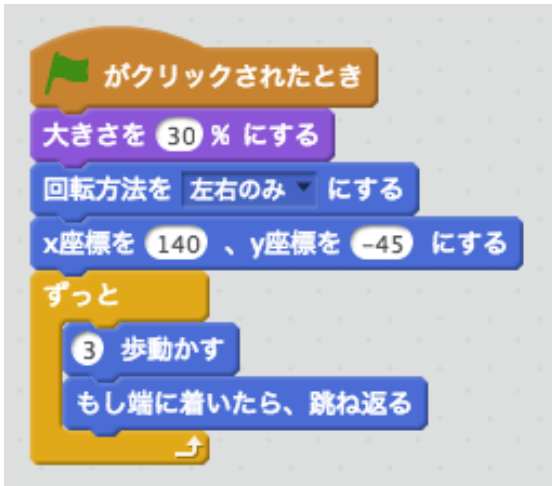
Finish、Get、Reachの3つのメッセージを作ります。

Diver(ダイバー)を動かす。



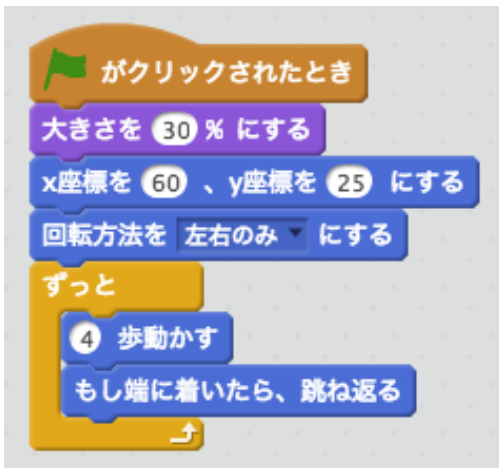
実行してみましょう。

Fish1のスク립トを作る。



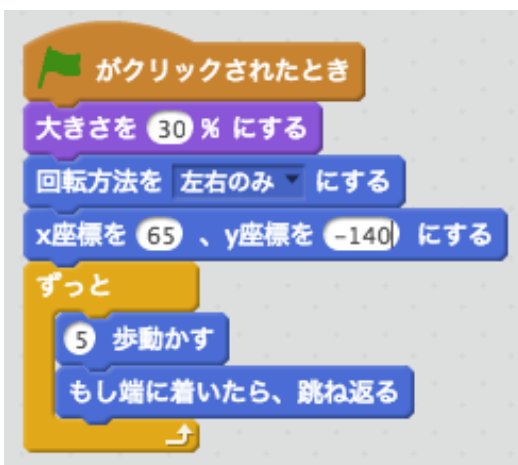
実行してみましょう。

Fish2のスク립トを作る。



※Fish1のスク립トをコピーしてもよいですが、数字が違っているので注意してください。
実行してみましょう。

Fish3のスク립トを作る。



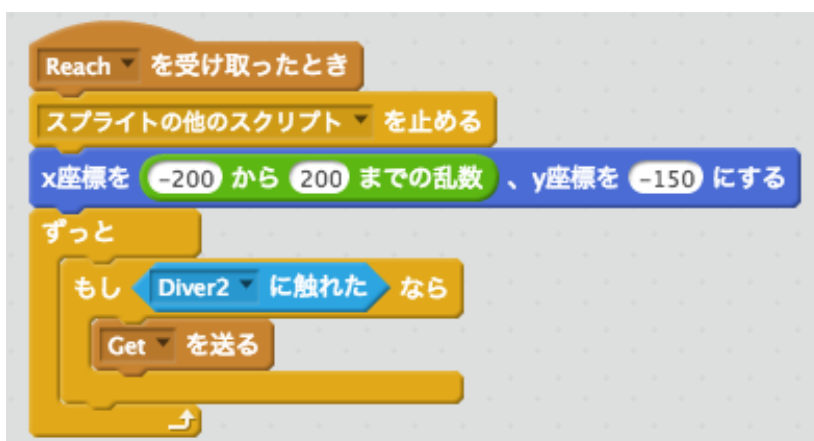
※Fish1のスク립トをコピーしてもよいですが、数字が違っているので注意してください。
実行してみましょう。

Giftのスクリプトを作る。



実行してみましょう。

Giftのスクリプトを追加する。



実行してみましょう。

Diver2のスク립トを追加する。

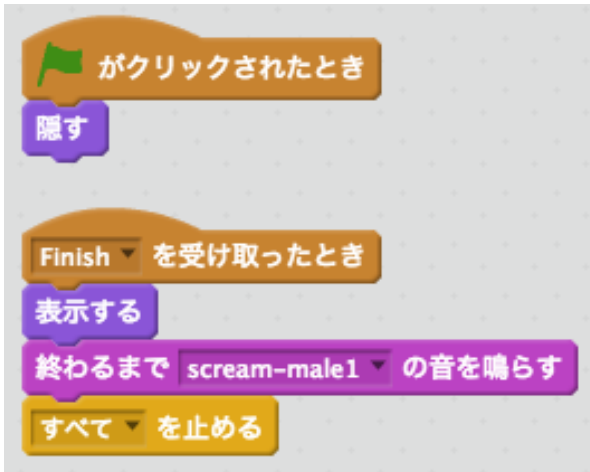


実行してみましょう。

Diver2のスク립トを追加する（魚に触れた判定）。

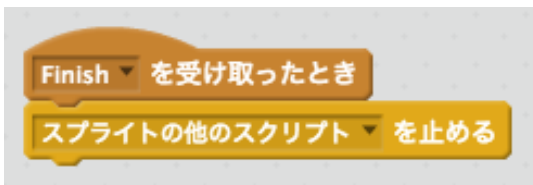


Finish（スプライト1）のスク립トを作る。



実行してみましょう。

Fish1～3に次のスク립トを追加する。



実行してみましょう。

ステージにスク립トを追加する。



これで完成です。

自分で改造する。

自分で改造すると、プログラミングは上達します。
いろいろと改造してみましょう。

キャラを変える。

音をつける。

ステージを変更する。

魚の速さを変える。

ダイバーの速さを変える。etc・・・