

イート スターズ
Eat Stars2



ZER◇◇NE studio

GAME OVERの文字を作る。

①新しいスプライトの筆ボタンを押します。



②右下の「ベクターに変換」をクリックします。



③右側にツールバーが出てきますので、Tボタンをクリックします。

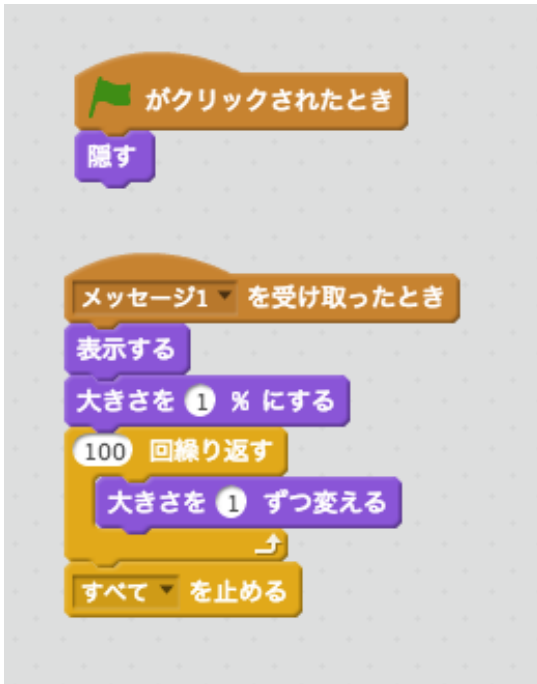


④画面内を一度クリックした後、GAME OVERと入力します。

※バケツボタンを押して、目立つ色に塗ってください。

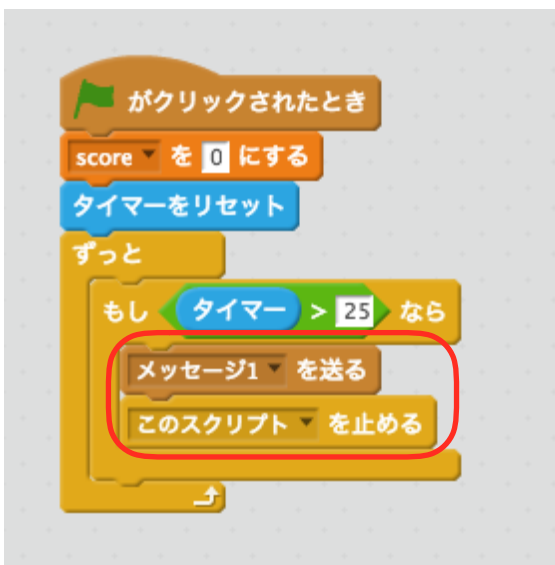


GAME OVERにスクリプトをつける。



ステージのスクリプトを編集する。

赤枠のように変更します。

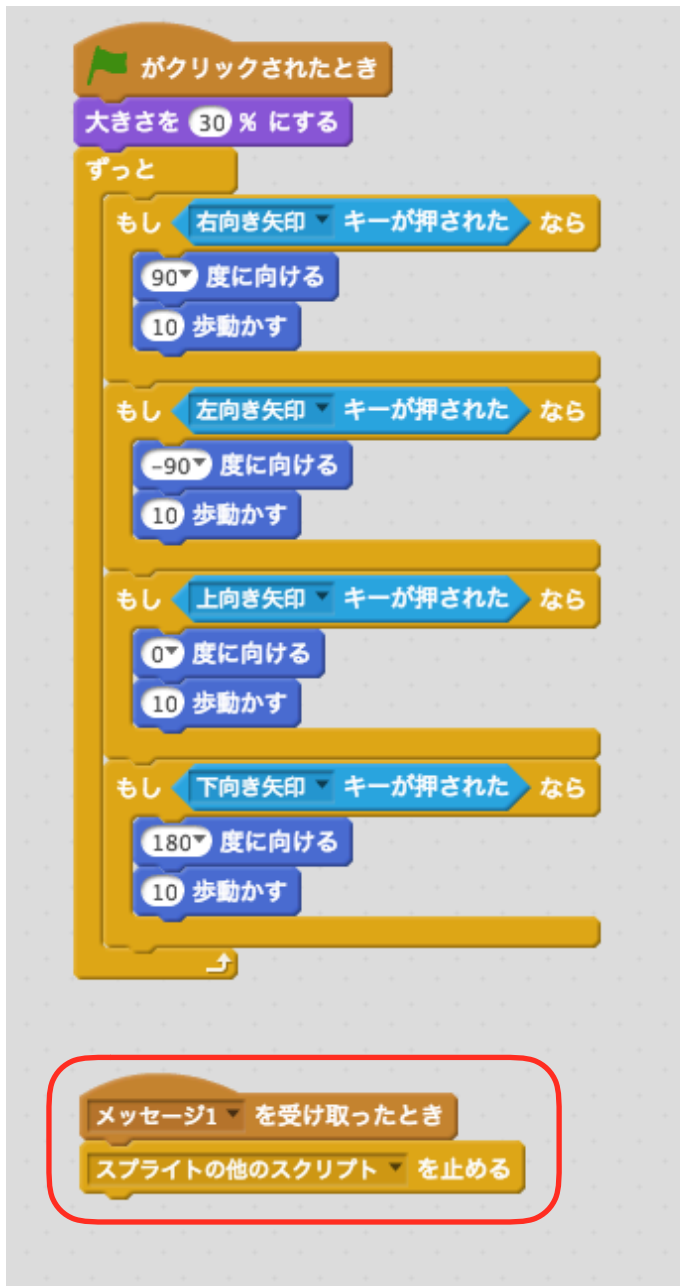


実行してみましょう。

ゲームオーバーの文字が大きくなっている間、ねこは動けるようになっています。

Cat2のスク립トを編集する。

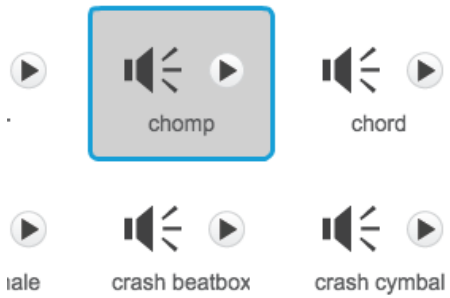
赤枠部分のスク립トを追加します。



じっごう
実行してみましょう。

Ballに音を追加する。

Ballを選び、新しい音を追加します。



Ballのスク립トを編集する。

赤枠部分を追加します。



実行してみましよう。

上手く音はなりましたか？

Star2に音を追加する。

Star2を選び、新しい音を追加します。



Star2のスクリプトを編集する。

赤枠部分を追加します。



実行してみましょう。

上手く音はなりましたか？

ステージに音を追加する。

ステージに音を追加して、BGMを作ります。
音楽のループの中から選びます。

ステージのスク립トを編集する。



実行してみましょう。

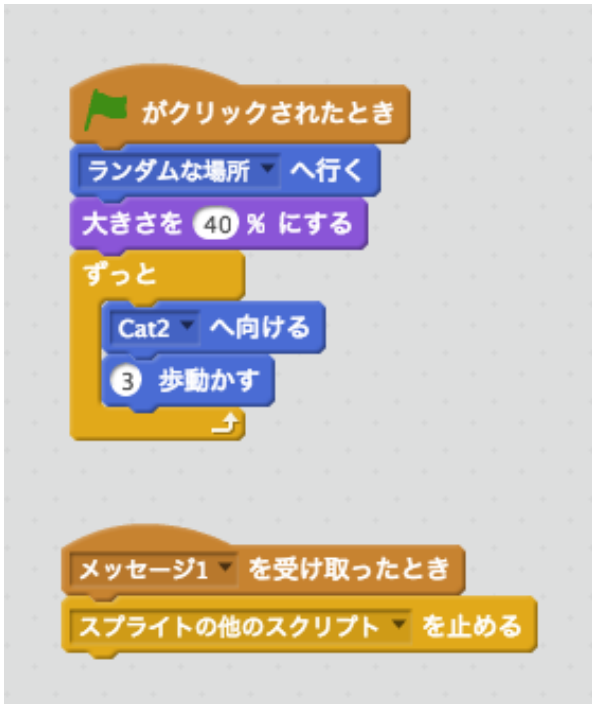
BGMは、上手くできましたか？

敵をつくる。

①Shark（さめ）を追加します。



②Sharkのスク립トを作ります。



実行してみましょう。

③Cat2に触れたことを判断するようにします。



実行してみましょう。全部できたら、改造してみましょう。