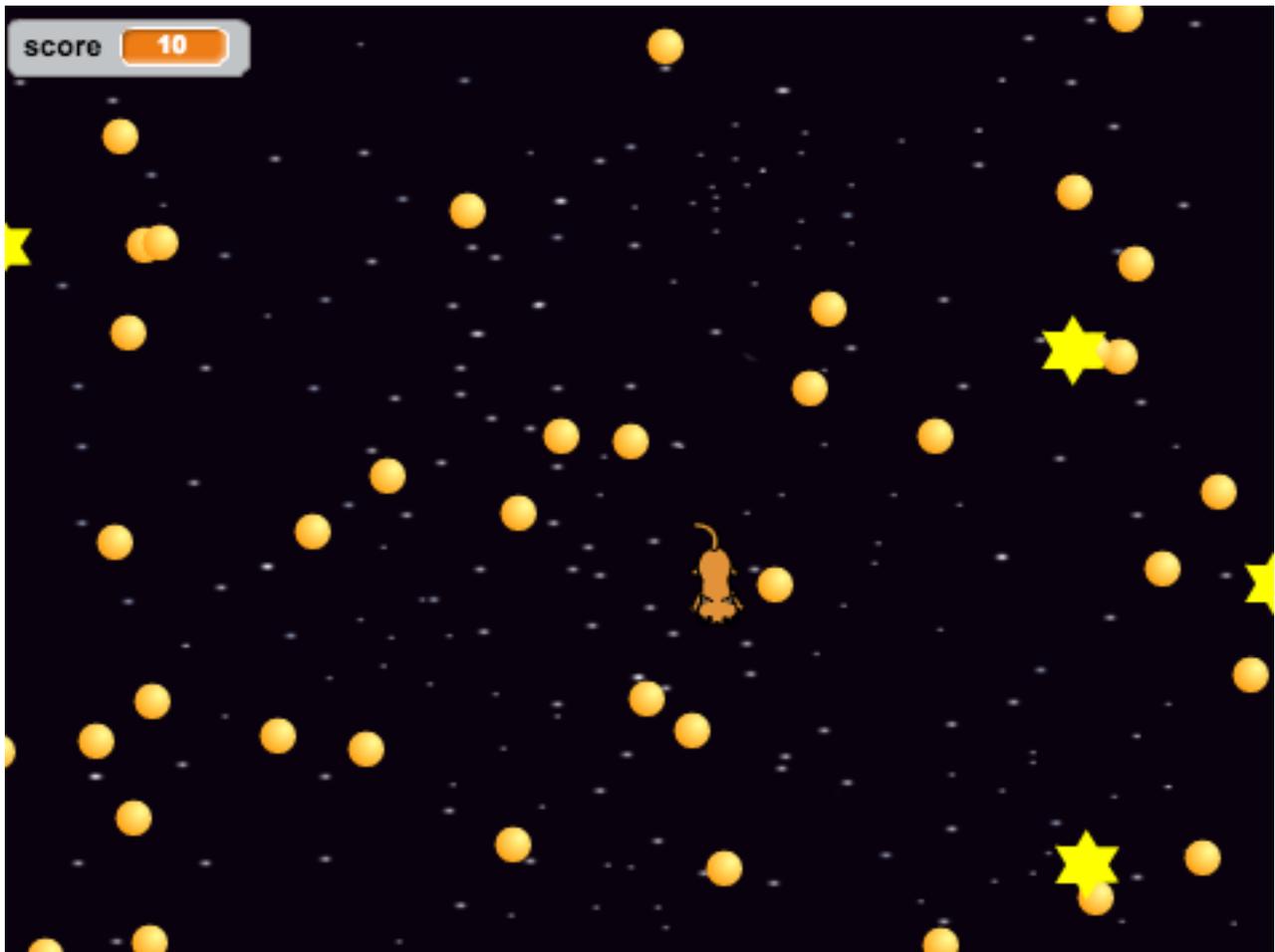


イート スターズ
Eat Stars



ZER◇◇NE studio

ねこのキャラクターを消す。

「ハサミ」のボタンをクリックし、「ハサミ」になったマウスカーソルで「ねこ」をクリックします。



ボール Ballを追加する。

あたらしいスプライトの顔ボタンから、ボール (Ball) を追加します。



Ballのスク립トを作る。



実行してみましょう。

キャット

Cat2を追加する。

新しいSpriteの顔ボタンから、ねこ（Cat2）を追加します。



Cat2のスクリプトを作る。



実行してみましょう。矢印キーで動きませんか？

Star2を追加する。

新しいスプライトの顔ボタンから、星 (Star2) を追加します。



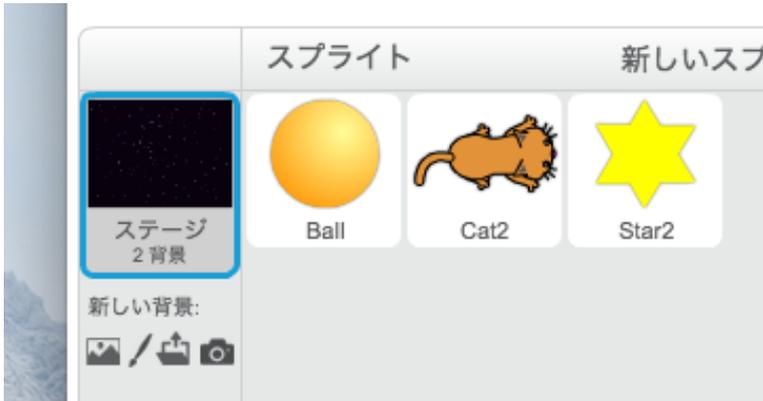
Star2のスクリプトを作る。



実行してみましょう。

はいけい 背景を選ぶ。

新しい背景の山ボタンから、starsという背景を選びます。
※黒っぽい背景なら、他の背景でも可。



Ballのスク립トを編集する。

Cat2に触れたときに、Ballが消えるようにします。



実行してみましょう。

データで^{てんすう}点数 (score) ^{スコア}を作る。



Ballのスク립トを編集する。

点数 (score) が10ずつ^{ずつ}増えるようにします。



実行してみましょう。

Star2のスク립トを編集する。

Ballと同じように編集します。

こちらは、点数 (score) が100ずつ増えるようにします。



実行してみましょう。

背景のスク립トを作る。



じぶん かいぞう おと てき
自分で改造 (音、敵、ルール) してみましょう。