

キャット シューツ
Cat shoots



ZERONE studio

この作品は、ゼロワンスタジオの生徒さんが作ったオリジナル作品です。

キャラクターを準備する。

- ①ねこを消します。
- ②ステージと、Cat1 Flying、A-Pixel、Ladybug2を追加します。
- ③You win!を自分で作ります。



変数を準備する。



bullet : 弾丸が発射されたとき1になる (すべてのスクリプト)

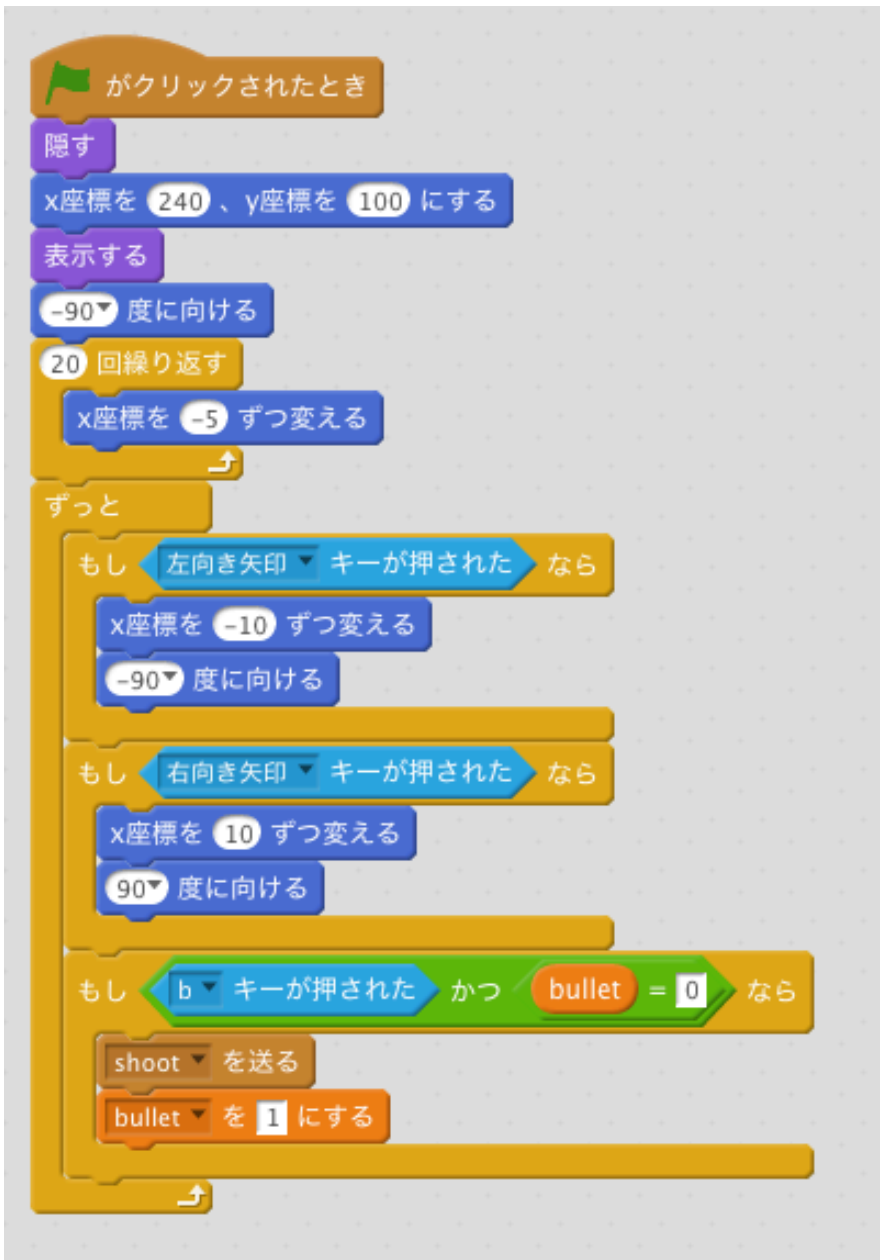
メッセージを準備する。

attack : 攻撃が当たったとき

shoot : 弾丸を打ったとき

end : 終了のメッセージを出すとき

Cat1 Flyingのスク립トを作る。



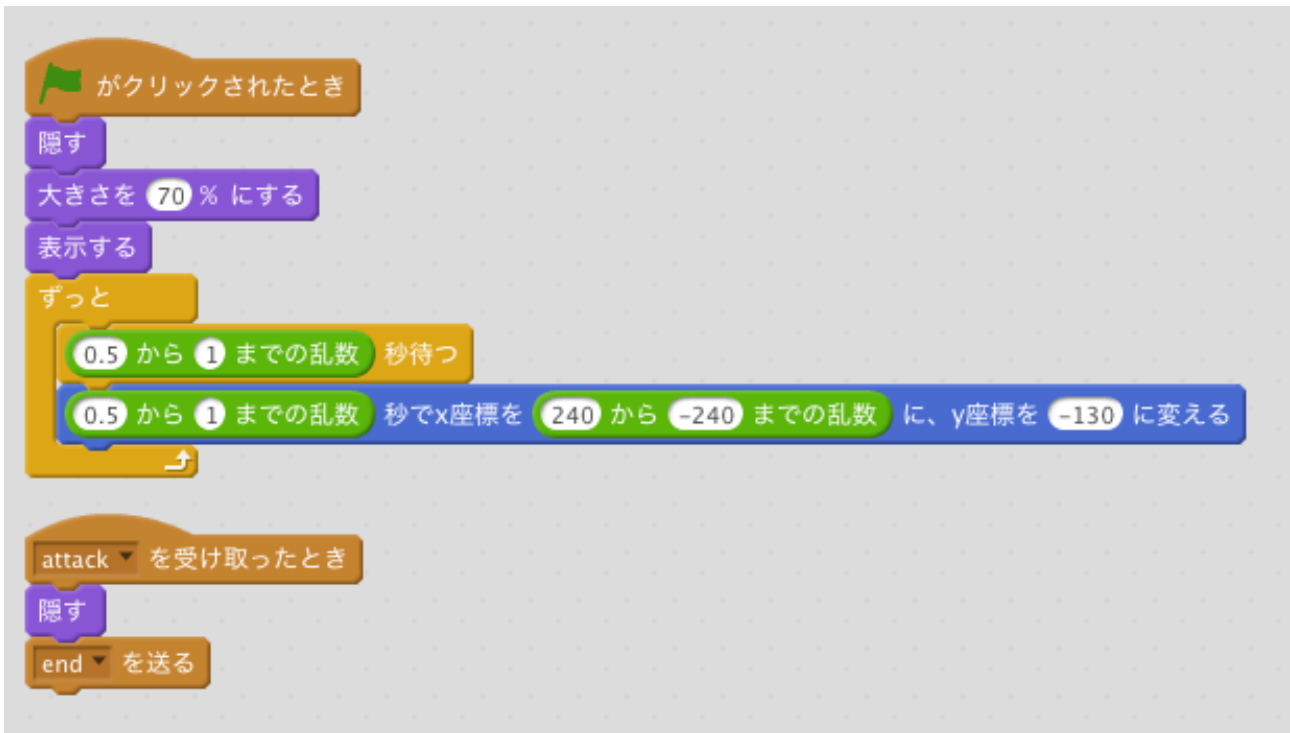
The image shows a Scratch script for a cat flying. The script starts with a 'when clicked' event block. It then performs the following actions in order:

- Hide the cat.
- Set the x-coordinate to 240 and the y-coordinate to 100.
- Show the cat.
- Turn 90 degrees counter-clockwise.
- Repeat the following loop 20 times:
 - Change the x-coordinate by -5.
- Enter a 'forever' loop:
 - If the left arrow key is pressed:
 - Change the x-coordinate by -10.
 - Turn 90 degrees counter-clockwise.
 - If the right arrow key is pressed:
 - Change the x-coordinate by 10.
 - Turn 90 degrees clockwise.
 - If the 'b' key is pressed and the 'bullet' variable is 0:
 - Send a 'shoot' message.
 - Set the 'bullet' variable to 1.

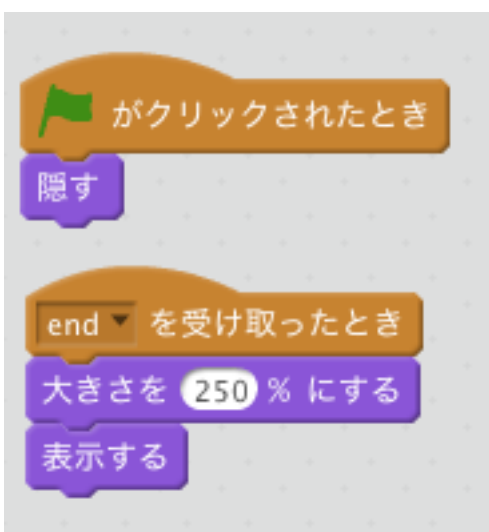
A-Pixelのスクリプトを作る。



Ladybug2のスク립トを作る。



You win!のスク립トを作る。



自分で改造してみよう。