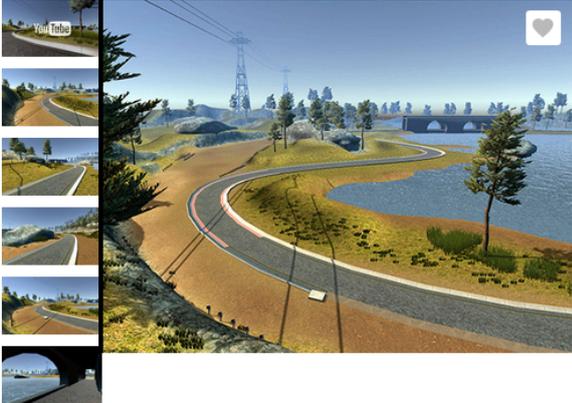


# Car Race



# Asset Storeからダウンロードする。

①Lake Race Trackをダウンロードしてインポートします。



+5

NIANDREI

## Lake Race Track

FREE

★★★★★ 41 ユーザーレビュー インポート

**よく使われるタグ**  
すぐに新しいタグを追加しますか?  
タグを追加

Race track around a lake.

This asset contains:

- race track model
- a bridge
- Unity terrain with Unity trees and vegetation
- Unity Water (basic)
- safety tires and road signs

[see all items](#)  
[さらに見る](#)

シェアする リストに追加 📧 アセットを通報

▼ **パッケージ内容** 189.1 MB

ファイル容量	189.1 MB	 内容プレビュー
ファイル数	86	

▲ **リリース情報** 現行バージョン 1.1

▲ **対応するUnityバージョン** 5.2.0以上

🌐 サポートウェブサイト    📄 パブリッシャーウェブサイト

②Standard Assetsをダウンロードしてインポートします。



+2

UNITY TECHNOLOGIES

## Standard Assets

FREE

★★★★★ 435 ユーザーレビュー インポート

**よく使われるタグ**  
すぐに新しいタグを追加しますか?  
タグを追加

This collection of assets, scripts, and example scenes can be used to kickstart your Unity learning or be used as the basis for your own projects.

The package includes:

- First Person Character Controller
- Third Person Character Controller
- Car Controller
- Aircraft Controller

[さらに見る](#)

シェアする リストに追加 📧 アセットを通報

▼ **パッケージ内容** 182.7 MB

ファイル容量	182.7 MB	 内容プレビュー
ファイル数	709	

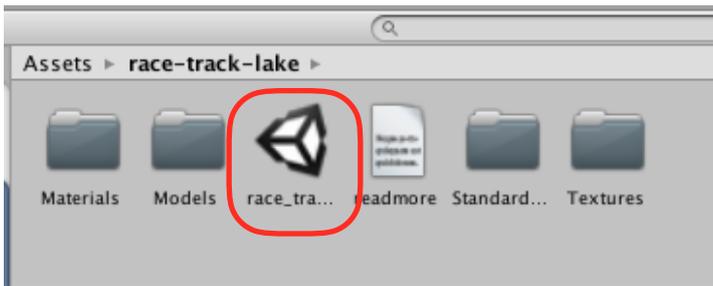
▲ **リリース情報** 現行バージョン 1.1.5

▲ **対応するUnityバージョン** 5.0.0以上

🌐 サポートウェブサイト    📄 パブリッシャーウェブサイト

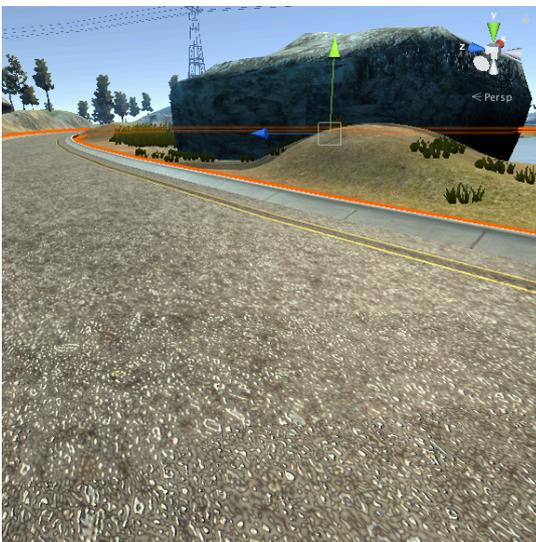
## レース場を表示する。

①race-track-lakeのフォルダ内の赤枠のファイルをダブルクリックします。

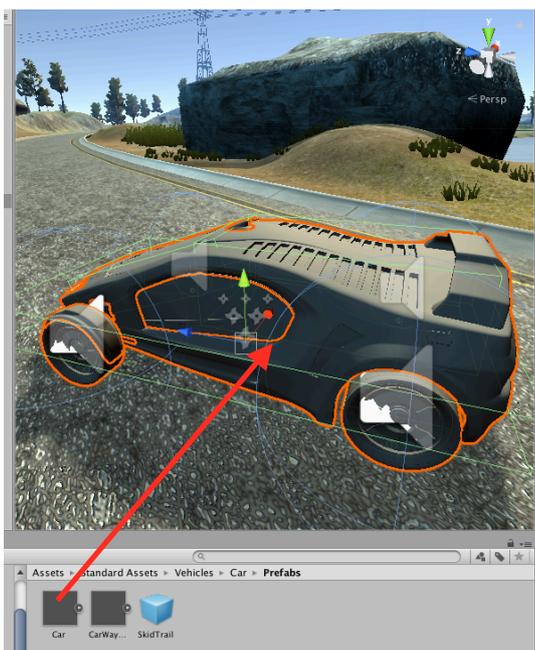


## レースカーを追加する。

①道路を拡大して表示します。

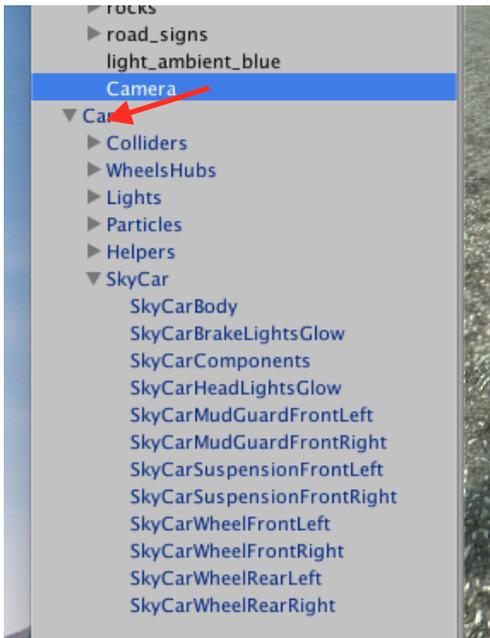


②Assets→Standard Assets→Vehicles→Car→Prefabsの中にあるCarを出します。



## カメラの調整をする。

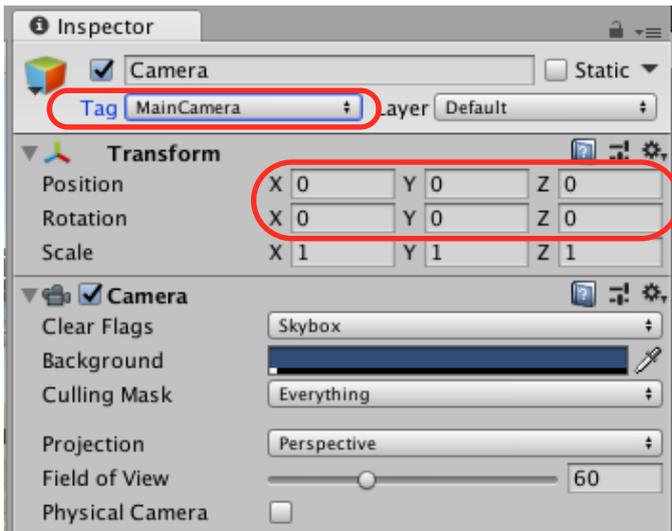
①Cameraを、Carの子オブジェクトにします。



次のようになります。



②Inspectorで次のように設定します。



③画面上でカメラを動かして適当な位置に持ってきます。



実行してみましょう。

#### 課題

- ①車を道路に対してまっすぐな位置からスタートさせるようにしましょう。
- ②ボディに色をつけましょう。
- ③タイヤにも色をつけましょう。