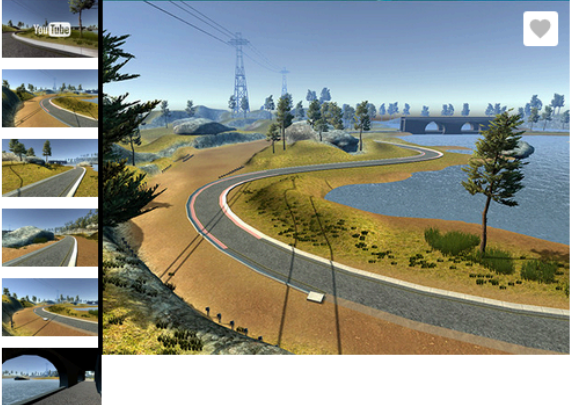


# Car Race



# Asset Storeからダウンロードする。

① Lake Race Trackをダウンロードしてインポートします。



+5

NIANDREI

## Lake Race Track

FREE

★★★★★ 41 ユーザーレビュー

インポート

---

**よく使われるタグ**

すぐに新しいタグを追加しますか？

タグを追加

Race track around a lake.

This asset contains:

- race track model
- a bridge
- Unity terrain with Unity trees and vegetation
- Unity Water (basic)
- safety tires and road signs


see all items

さらに見る

シェアする
リストに追加

アセットを通報

▼ パッケージ内容 189.1 MB

ファイル容量	189.1 MB	 <p>内容プレビュー</p>
ファイル数	86	

---

▲ リリース情報 現行バージョン 1.1

▲ 対応するUnityバージョン 5.2.0以上

[サポートウェブサイト](#)   [パブリッシャーウェブサイト](#)

② Standard Assetsをダウンロードしてインポートします。



+2

UNITY TECHNOLOGIES

## Standard Assets

FREE

★★★★★ 435 ユーザーレビュー

インポート

---

**よく使われるタグ**

すぐに新しいタグを追加しますか？

タグを追加

This collection of assets, scripts, and example scenes can be used to kickstart your Unity learning or be used as the basis for your own projects.

The package includes:

- First Person Character Controller
- Third Person Character Controller
- Car Controller
- Aircraft Controller

さらに見る

シェアする
リストに追加

アセットを通報

▼ パッケージ内容 182.7 MB

ファイル容量	182.7 MB	 <p>内容プレビュー</p>
ファイル数	709	

---

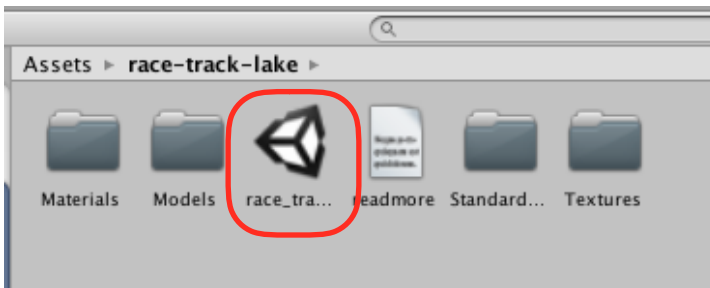
▲ リリース情報 現行バージョン 1.1.5

▲ 対応するUnityバージョン 5.0.0以上

[サポートウェブサイト](#)   [パブリッシャーウェブサイト](#)

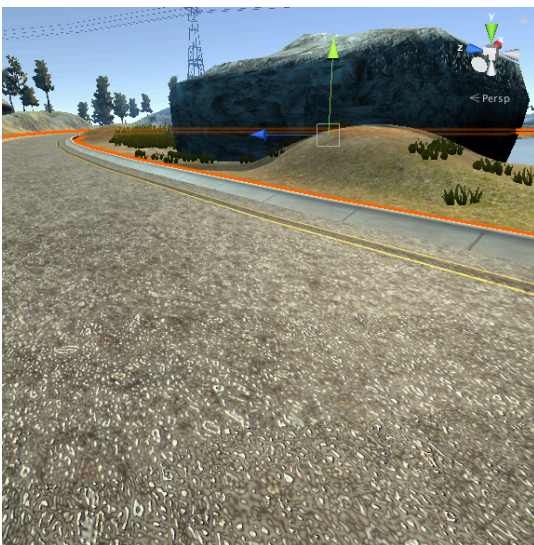
## レース場を表示する。

①race-track-lakeのフォルダ内の赤枠のファイルをダブルクリックします。

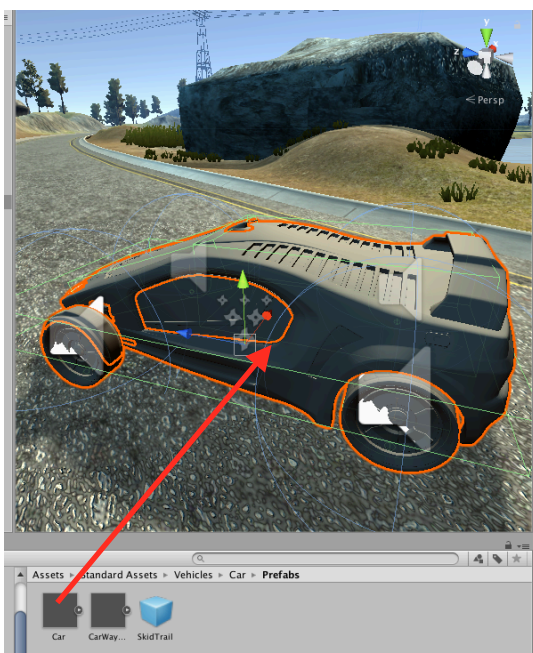


## レースカーを追加する。

①道路を拡大して表示します。

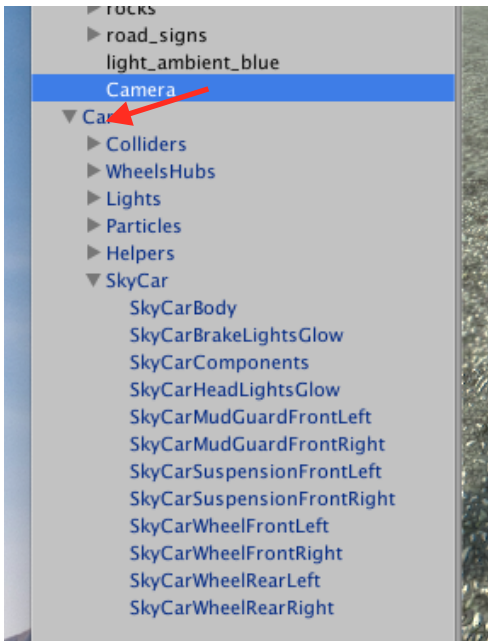


②Assets→Standard Assets→Vehicles→Car→Prefabsの中にあるCarを出します。

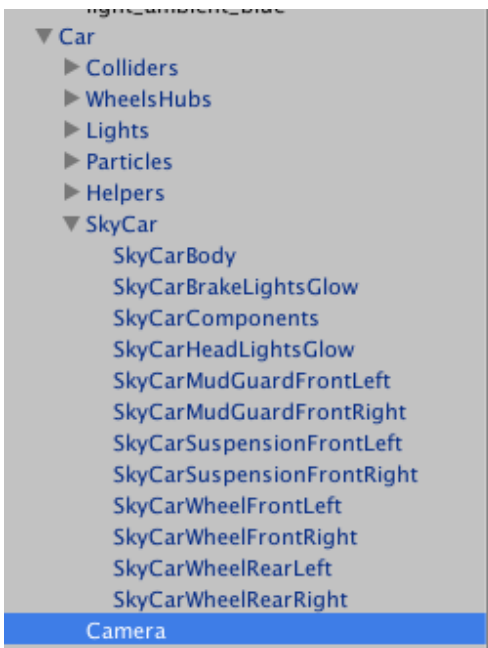


## カメラの調整をする。

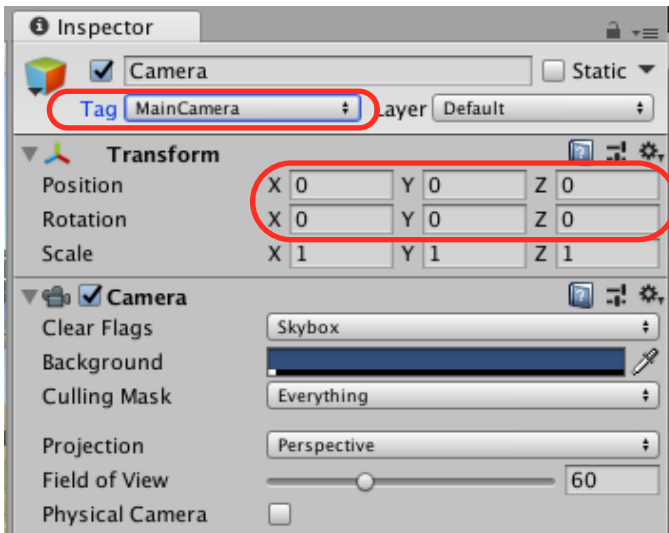
①Cameraを、Carの子オブジェクトにします。



次のようになります。



②Inspectorで次のように設定します。



③画面上でカメラを動かして適当な位置に持ってきます。



実行してみましょう。

#### 課題

- ①車を道路に対してまっすぐな位置からスタートさせるようにしましょう。
- ②ボディに色をつけましょう。
- ③タイヤにも色をつけましょう。