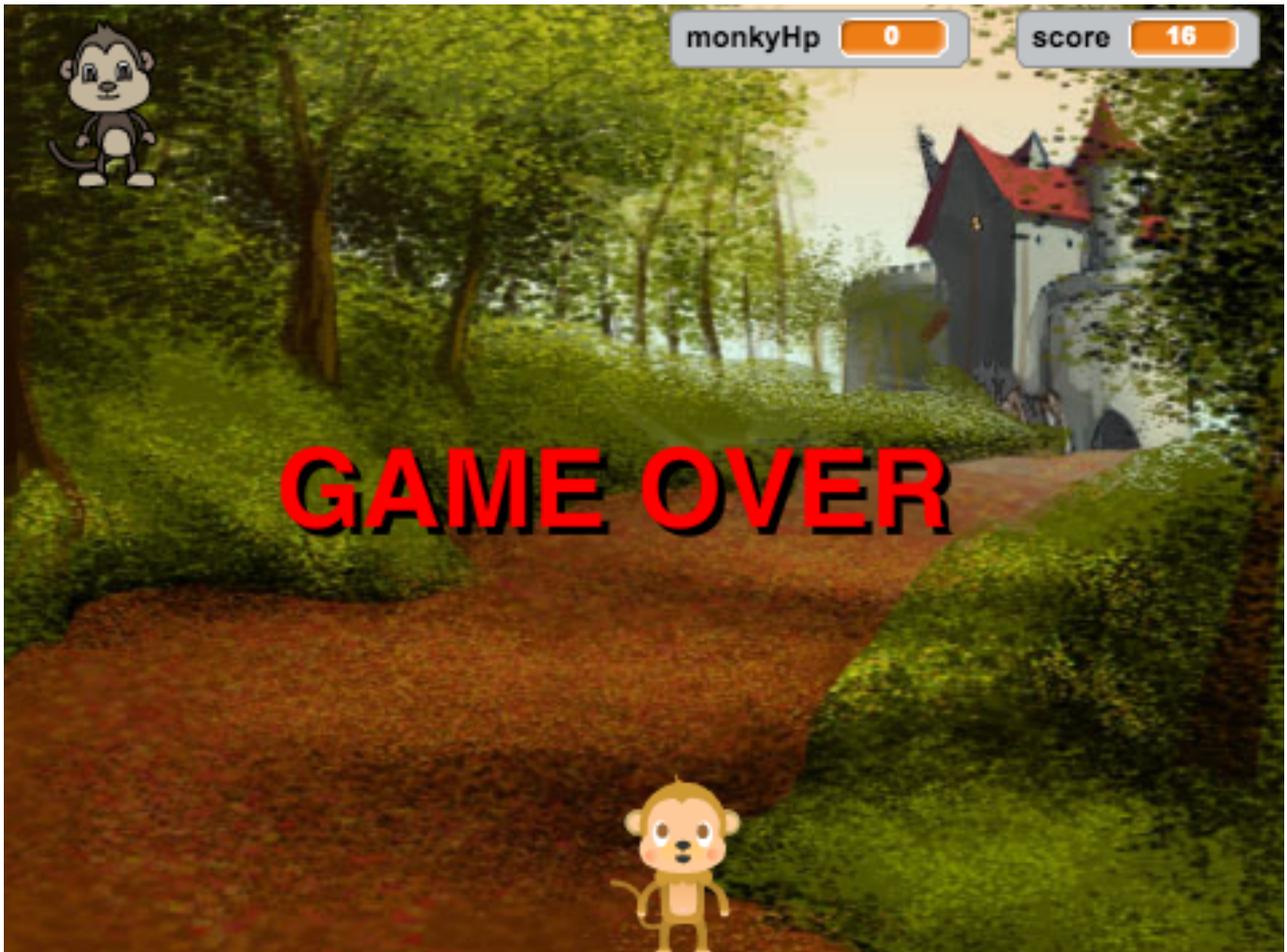
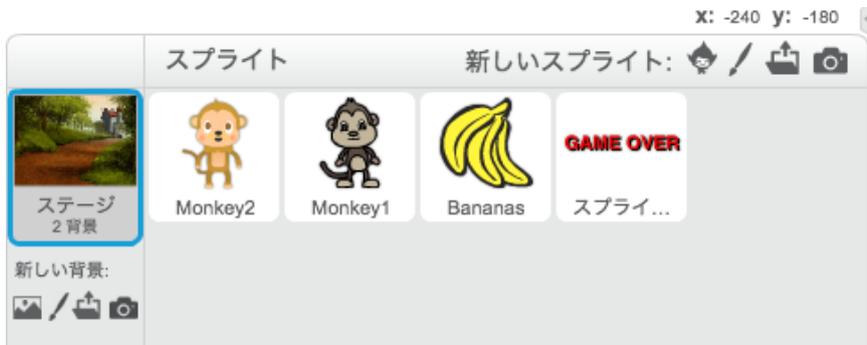


テイクバナナズ
Take Bananas



キャラクターを準備する。

- ①ねこを消します。
- ②ステージと、Monkey2、Monkey1、Bananasを追加します。
- ③GAME OVERを自分で作ります。



変数を準備する。

Bananasを選んで、変数を4つ作ります。



monkeyHP : プレイヤーのHP (すべてのスクリプト)

score : 点数 (すべてのスクリプト)

xv : バナナのX方向の初速度 (このスクリプトのみ)

xy : バナナのY方向の速度 (このスクリプトのみ)

音を準備する。

Monkey2に、chee cheeを追加します。

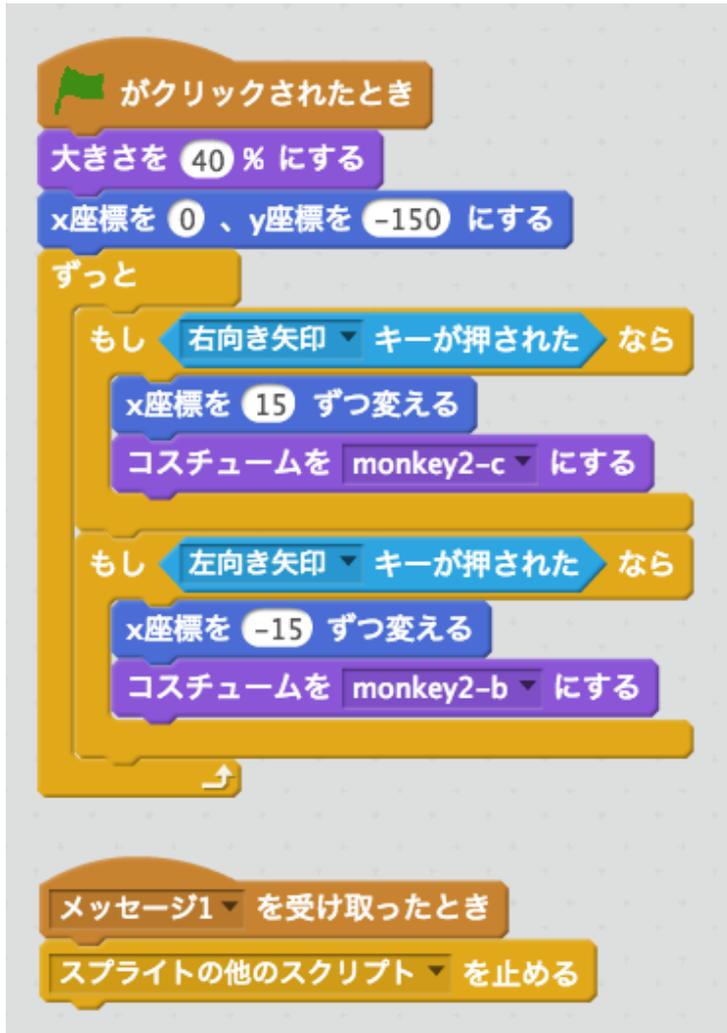
Monkey1に、laser1を追加します。

Bananasに、zoopと、rattleを追加します。

GAME OVER (スプライト1) に、chordを追加します。

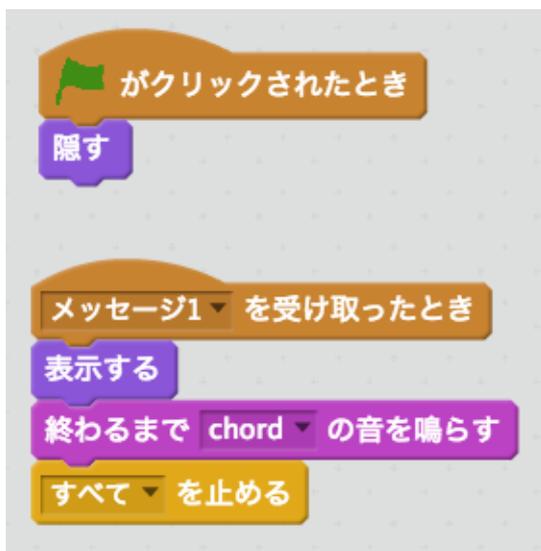
※音は、全部で5つ追加します。

Monkey2のスク립トを作る。



実行してみましょう。

GAME OVERのスク립トを作る。



Monkey1のスクリプトを作る。



BananasのSCRIPTを作る。



実行してみましょう。

全部できたら、改造してみましょう。