

Airplane



キャラクターを準備する。

- ①ねこを消します。
- ②ステージと、Airplane、Ball、Spaceship、Cassy Danceを追加します。
- ③Spaceshipのコスチュームに、Snowflakeを追加します。
- ④Game Overを自分で作ります。



変数を準備する。



MISS : ミスの数

SCORE: 点数

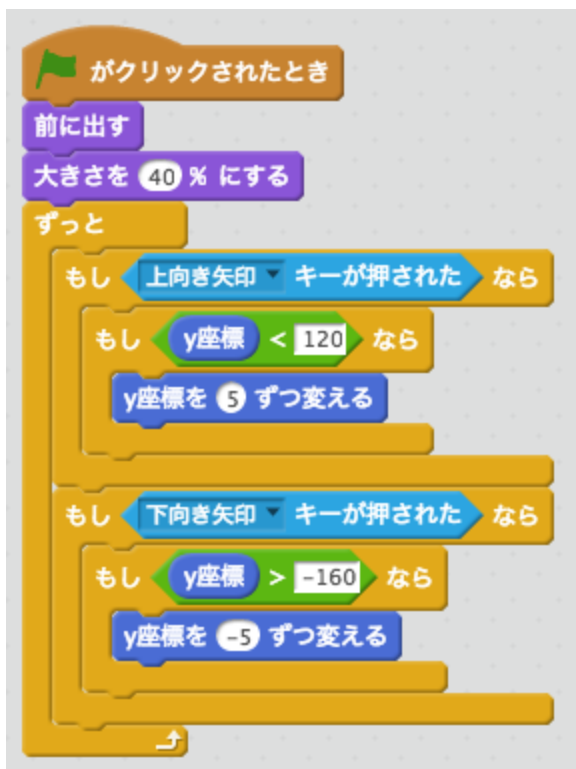
TIME : 敵が出てくる時間間隔

音を準備する。

Airplaneに、snapの音を追加します。

Spaceshipに、space ripple、screech、rattleを追加します。

Airplaneを動かす。



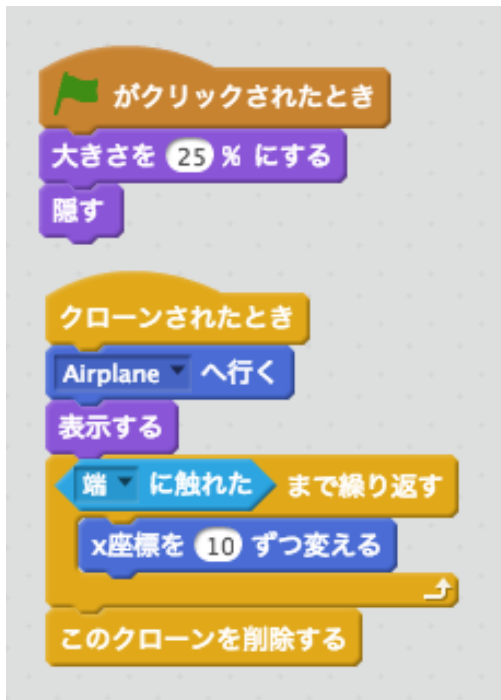
実行してみましょう。

ミサイルを発射する。

①Airplaneのスク립トを追加します。



②Ballのスクリプトを作ります。



Spaceshipのスクリプトを作る。

①Spaceshipのスクリプトの前半部分を作ります。

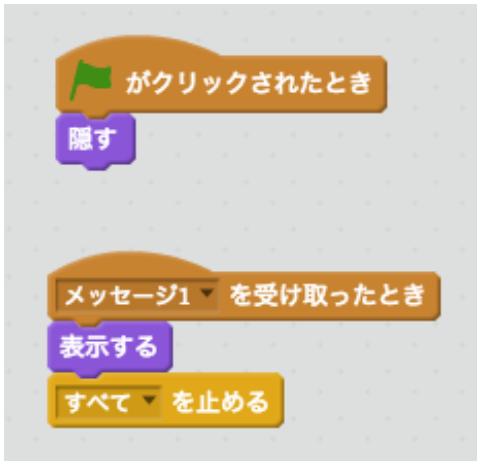


②Spaceshipのスキプトの後半部分を作ります。



実行してみましょう。

GAME OVERのスク립トを作る。



実行してみましょう。

Cassy Danceのスク립トを作る。



実行してみましょう。

全部できたら、自分で改造してみましょう。